AARGANG 5 SEPTEMBER 1997 ƒ 5.95 / BFR 115




# POWER UNLIMITED

ET GROOTS GAMESMAGAZINE VAN DE BENE

ORTAAN EEN PIEK OEDKOPER NU OG MAAR F 5,95 BFR 115

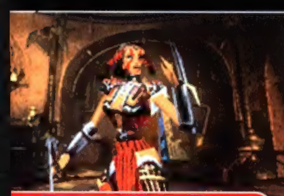


Zaaí dood en verderf ín

## DUNGEON KEEPER



EUWS: ssíah op aarde


DARK EARTH


DRACULA X


WARGODS


FORMULA KARTS



GRATIS POSTER

C CD-ROM, PLAYSTATION, NINTENDO 64, SATURN, SUPER NES, GAME BOY

"HELLO TOUGH GUYS AND COOL CHICKS, I'M STILL ON HOLIDAY BUT
IN THE MEANTIME ALLOW ME TO INTRODUCE MY PLAYMATES"



IF YOU WANT TO
KNOW MORE ABOUT
YOUR NEW PLAYMATES
CHECK OUT :

WWW.HYPER-WORLD.COM

CONQUEST
EARTH



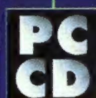

FEATURING : THE JOVIAN

« WANNEER HET SPEL WORDT OPGESTART WORDT AL SNEL DUIDELIJK WAARIN HET ZICH ONDERSCHEIDT VAN CONCURRENTEN ALS C&C»

HOOGSPEL

«HET MEEST ORIGINELE VAN DE REAL TIME ENGINE SPELEN»
«CONQUEST EARTH DOET RED ALERT VERBLEKEN»

PC GAME PLAY : 90%




SEPTEMBER







NOVEMBER





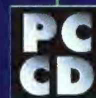

FEATURING : LO W

« DE BESTE DUKE KLOON OOIT ! »
« DIT SPEL HEEFT ALLES VAN DUKE NUKEM 3D. MEER »

POWER UNLIMITED

« IK VIND HET IN IEDER GEVAL NET IETS LEUKER DAN
EN IK DENK NIET DAT IK DE ENIGE ZAL ZIJN »

HOOG




SEPTEMBER

I WILL BE BACK IN NOVEMBER.

# EIDOS
INTERACTIVE

IAN LIVINGSTONE'S
DEATHTRAP
Dungeon

FIGHTING
FORCE







FEATURING : LOTUS

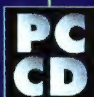
FEATURING : HAWK

« IT'S GOING TO BE AWESOME »
PC FORMAT

« DEATHTRAP DUNGEON IS LOOKING - DARE WE SAY IT - EVEN BETTER THAN TOMB RAIDER »
TOTAL PLAYSTATION

« THE NEW GAME FROM CORE DESIGN THAT ISN'T TOMB RAIDER, BUT PROMISES TO BE AS BIG AS... »
PC ZONE

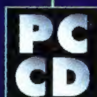
« FIGHTING FORCE COULD RESURRECT THE GENRE AND BE ONE OF THE YEAR'S BEST GAME »
ULTRA GAME PLAYERS








NOVEMBER








OKTOBER

# 7 DUNGEON KEEPER

MAIN-FRAME









# Dit nummer

## DARK EARTH
Op zoek naar het beste actie-adventure van 1997? Zoek niet verder want Dark Earth laat alle andere spellen uit dit genre ver achter zich. 20

## DUNGEON KEEPER
Dungeon Keeper is een zeer geslaagde combinatie van strategie en actie met sfeervolle geluid- en lichteffecten. Eenmaal begonnen met spelen, laat het je niet meer los. 22



## DRACULA X
Ben je Castlevania fan en heb je nog geen PlayStation? Dan is Dracula X de perfecte reden om er een aan te schaffen. Sublieme graphics, soepele bediening en een weergaloze, sfeervolle soundtrack. 24

## DARK REIGN
Het is en blijft een C&C kloon maar Dark Reign kan zich moeiteloos meten met het origineel. 28

## SHIVERS 2, HARVEST OF SOULS
Shivers 2 is een waardige opvolger van deel 1 vooral dankzij de creepy sfeer, fraaie graphics en spannende muziek. 29

## WAR GODS
War Gods is geen topper qua originaliteit maar dat wordt ruimschoots gecompenseerd door de sappige gameplay. 30

## EXTREME ASSAULT
Een simpele bediening zonder dat die ten koste gaat van het realiteitsgehalte is de kracht van Extreme Assault. Een zeer afwisselende sim waarbij je zowel een battle tank als een gevechtshelicopter tot je beschikking hebt. 36

## PREMIER MANAGER 97
Alweer het vierde deel uit deze succesvolle serie voetbalmanager sims. En volgens onze Mark het beste deel tot nu toe. 38

## ATOMIC BOMBERMAN
Een verslavend spelletje dat op de PC de optie biedt om met tien gamers tegelijk én on-line te spelen. 41

## SPACE COMBAT SIMS
**Imperium Galactica en Outpost 2** zijn spellen waar je de tijd voor moet nemen. Beide scoren een dikke voldoende maar Outpost 2 wint op punten. 42

## TIME CRISIS
Time Crisis is de nieuwe standaard in arcade-stijl shoot'em ups en tovert je huiskamer om tot middelpunt van een magnifiek vuurgevecht. 49

## HEXEN 64
Hexen 64 is een perfecte kopie van de PC versie met een paar leuke extra goodies. Met name de unieke Deathmatch 4-player mode frist deze klassieker helemaal op. 51

## COMANCHE 3
Comanche 3 is een heli-sim die zelfs de meest onervaren piloot zal kunnen waarderen. Makkelijke vlieglessen, fantastische graphics en een goede gameplay maken het een uitblinker in z'n genre. 58



## THE LAST EXPRESS
Actie, spanning, avontuur en romantiek; The Last Express bezorgt je een eerste klas treinreis. 61

## TOTAL DRIVIN'
Een hele aardige allround racegame waarin je de strijd aangaat met 4x4 buggies, rally wagens en zelfs Indy Cars. 63

## WAVE RACE
Een lekkere game die aardig wat actie te bieden heeft. Game Boy snelheidsduivels moeten dit echt even checken. 65




# inhoud

### PC CD-ROM


### PLAYSTATION


### SATURN


### NINTENDO 64


### GAME BOY


### VASTE RUBRIEKEN

# Yo! post




Commentaar, kritiek, liefdesverklaringen, fanmail? Schrijf ons:

**POWER UNLIMITED**
**Postbus 9805**
**1006 AM Amsterdam**

De redactie houdt zich het recht voor brieven niet te plaatsen of in te korten. Plaatsing betekent niet dat de redactie de inhoud van de brieven onderschrijft. Anonieme brieven worden niet geplaatst.

## WITTE TORNADO

Hoe vinden jullie mijn witte PlayStation? Goed hè? Zet hem alsjeblieft in Power Unlimited. Ik heb die PlayStation geverfd omdat hij eerst zo'n stomme kleur had. Dus heb ik 'm wat opgefleurd. Nu willen jullie er vast ook eentje? Geen probleem, kies een kleur, breng 'm langs en dan wordt hij meteen voor je gemaakt.
*Bryan Griekspoor, Noordwijkerhout*



■ Wij willen wel een vel geel fluorescerende PlayStation. Dan vinden we 'm wat makkelijker in het donker.




## SMERIG

Bas, wat ben jij vies! Sluikreclame in de PowerWeb Update voor een computerfabrikant. Smerig! Maar ik moet toegeven dat ik het voor zo'n computer ook zou doen.
*Richard Baptist, Capelle a/d IJssel*

■ Sluikreclame voor Gateway 2000 in de Power Unlimited? Hoe kom je erbij? Wij zullen nooit in het geniep reclame voor Gateway 2000 maken, ook al wordt het PowerWeb onderhouden op een snelle computer van Gateway 2000. Wist je trouwens dat Gateway 2000 een heel erg mooie showroom heeft aan de Wibautstraat in Amsterdam?

## KICK OFF!

Toen ik laatst doodvermoeid van de kermis op huis aanging, stond mij daar ook nog een koude kermis te wachten. Ik opende de brievenbus en vond de nieuwe Power Unlimited. Ik sloeg 'm open en zag dat er een review van Kick Off '97 in stond. Tot mijn grote schrik kreeg dit spel maar een 6,3, terwijl ik al ongeveer vier dagen niet anders deed dan Kick Off spelen. Dit is voor mij het tofste spel tot nu toe.
Maar goed, dan maar snel verder bladeren en kijken of er nog codes van FIFA '97 (dat ook al zo'n slecht cijfer kreeg) in staan. En ja hoor, ik had geluk. Maar wat bleek? Die codes werkten dus absoluut niet. Help mij.
*Igor Wagemaker, Munstergeleen.*

■ Nog maar een keertje: Voor een groot deel van de codes die in Power Unlimited staan, zijn wij afhankelijk van jullie tips en suggesties. Je zult begrijpen dat het onmogelijk is om alle codes in die zeven pagina's Eeuwig Leven ook daadwerkelijk allemaal te testen (al proberen we dat soms wel). Het kan daarom wel eens voorkomen dat er foutjes in de codes sluipen, waarvoor onze welgemeende, en in dit geval sportieve excuses.




## STOM RUND

7 juni, acht uur 's avonds: zaptijd. Niks op Veronica, niks op SBS 6. Per ongeluk drukte ik op de 1. Eerst dacht ik: wreed, reclame voor Carmageddon! Nog geen twee seconden later: aaaaaaaaaaaargh, Erika Terpstra op TV! Ik lig halfdood in m'n stoel en denk: dit kan toch niet waar zijn, toch niet weer gezeik over te bloederige games?
Drie seconden later was het duidelijk. Een computerspelletjestester begon uit z'n praatgat te lullen over wat een walgelijk spel Carmageddon wel niet was. Nou die gozer kan m'n rug op, want ik heb Carmageddon allang gespeeld. Het is een supervet spel, dus computerspelletjestester met een IQ van een gekke koe; ga jij nou maar lekker Tetris spelen, of vind je dat soms te eng?
*Loek 'Nukem' Creemers, Elst.*

■ Hé, Loek, geen gein met Erika Terpstra! Wij van Power Unlimited zijn haar grootste fans. We denken er zelfs over om een heus Erika Terpstra game (E.T.!) te maken. Vol deathmoves en fatalities natuurlijk.




## PSX C

Hallo daar allemaal! Ik heb ergens iets gelezen over een PlayStation type C. Weten jullie hier iets van? Er stond dat hij rond juni 1997 in Europa gelanceerd zou worden.
*Barry Schoorl, Heiloo.*

■ Klopt! Het enige verschil met de 'oudere' versie zit 'm aan de achterkant van de PlayStation. De rood/wit/geel aansluiting voor geluid en beeld is vervangen door een nieuwe, meer gangbare aansluiting. Reden? Kostenbesparing! Aan de werking van de PlayStation zelf wordt dus niks veranderd.

## VRAAG EN ANTWOORD

Mijn naam is Corné en ik heb vijf vragen:
1. Hoeveel verdien je als je bij de Power Unlimited werkt?
2. Is het leuk werk?
3. Hoe vaak word je overspannen?
4. Hoeveel kilo post krijgen jullie per maand?
5. Hoe laat moet je naar je werk?
*Corné Kroos, Breda*

■ 1. Iedere PU-redacteur verdient eeuwige roem en groot aanzien.
2. Kom maar eens langs. Benieuwd hoe lang je het uithoudt!
3. Elf keer per jaar.
4. 327 kilo en 480 gram.
5. Te vroeg.

## SUPER DWEEB

Ivar, die super dweeb uit Hoogland, schreef in de vorige Power Unlimited dat de 9,3 voor Diablo onterecht was. Nou Ivar, ik heb Diablo ook gekocht en ik vind het een supergaaf spel.
'Het verouderde schuine veld', zegt-ie. Bij Red Alert en de nieuwe Conquest Earth zie je ook alles schuin van boven dus loop niet te zeiken. Ook zei hij dat hij met z'n Pentium 166 met 32 Mb RAM, 10 tot 15 sec. moest wachten. Nou Ivar dan is dat pleuris-ding van jou mooi naar de donder want ik hoef op mijn Pentium 133 met 16 Mb maar 8 sec. te wachten.



Dat gezeik over geld verzamelen komt ook alleen maar omdat je er geen fuck van kan, dus donder maar snel op en begin maar weer met je Atari en je Game Boy als PC-spellen te moeilijk voor je zijn.
*Kristiaan, Nijkerk.*

Kunnen jullie die strijd niet eens on-line met Diablo uitvechten? Willen wij wel scheidsrechter spelen!

## NOG EEN KEER LARA

In de Power Unlimited van juli/augustus staat op bladzijde 9 een stukje over Tomb Raider waarin je Lara Croft zonder kleren kunt laten spelen.
Nu heb ik een vraagje. Zouden jullie van dat plaatje links onderin een poster kunnen maken en die dan in de volgende PU kunnen plaatsen? Ik weet zeker dat vele PU-lezers zo'n poster graag op hun kamer willen hebben hangen.
*Mark van der Meij, Eefde.*

We wachten geduldig op Tomb Raider 2. Wie weet in welke krolse pose wij haar dan op poster vastleggen.



## JOLLY JUMPERS

Ik heb van jullie eens een uitgave gelezen waarin jullie beschrijven hoe je een gewone Intel processor kunt vervangen door een Intel processor MMX. De plaatsing hebben jullie correct uitgelegd maar jullie zijn echter wel vergeten dat het moederbord moet worden afgesteld. De jumpers van het moederbord moeten anders worden ingesteld. Ik hoop dat jullie dat nog eens in een andere uitgave zullen uitleggen.
*Square, Wetenweniet.*

Het afstellen van het moederbord via het herplaatsen van de jumpers is in de meeste gevallen niet nodig. Bovendien wordt bij de MMX processor een diskette geleverd met een programma dat checkt of er veranderingen in de configuratie (dus ook het moederbord) noodzakelijk zijn. Vraag bij twijfel altijd even om hulp van de winkel waar je de MMX chip hebt gekocht.

## MEER VAN MARCEL

Als allereerste wil ik reageren op Maarten, wat ben jij een zielig individu! Is jouw leven zo saai en met smart gevuld dat je jezelf uit moet geven als m'n broertje? (Ik heb niet eens een broertje!) Heb jij nou zo'n klote sociaal leven, is het echt zo erg? (Er zijn speciale mensen voor die je hiermee kunnen helpen).
Als aller tweedes wou ik het hebben over de totale uitmelking en verkrachting van eens goede games. Ten eerste S.F.II; ik weet niet precies hoeveel versies er zijn van dit spel, maar dit getal is in ieder geval hoger dan het IQ van het mannelijk deel van de PU-redactie. Daarom zou ik tegen Capcom willen zeggen: kap hiermee, het S.F.II tijdperk is voorbij.
Ten tweede, Sonic. Deze speed slikkende op hol geslagen platvoeten hebbende egel is echt zwaar antiek. (Net zo antiek als het grungekapsel van Björn.) Sega stuur deze egel a.u.b. naar een afkickcentrum en neem een nieuwe mascotte.(Een wietrokende Noord Russisch Roodborstje die een hele gekke bek kan trekken bijvoorbeeld of een Teenage Mutant Ninja Hippie met geweldige meur krachten.)
Nogmaals zeg ik: kap ermee volk. Maak liever meer games als Loaded of Destruction Derby (volgende versie met lichaamsdelen graag). Dat zijn nou games die je als echte gamer graag na een stressvol dagje school speelt. Al dat zinloze geweld en bloed. Prachtig toch! Nou dat was het voor vandaag. Later!
*Mortal Marcel, Groningen.*

Marcel is terug! Marcel is terug!

## FOUT PRIJSJE

Bas! Basje! Sebastiaan! Basil! Bastaard! Basman! Jij liet me toch echt even schrikken! Die reviews en previews van jou zijn altijd erg goed. Alleen dit: bij de Atlantis preview uit het juninummer schreef jij dat Atlantis *f* 199,95 kost! Ik hoestte m'n longen uit m'n lijf, maar toen ik doorbladerde naar pagina 49 stond daar een advertentie voor Atlantis met als prijs *f* 99,95! Zeg me alsjeblieft dat die advertentie klopt, want het spel lijkt me te gek!
*Juns D.S., Hazerswoude*

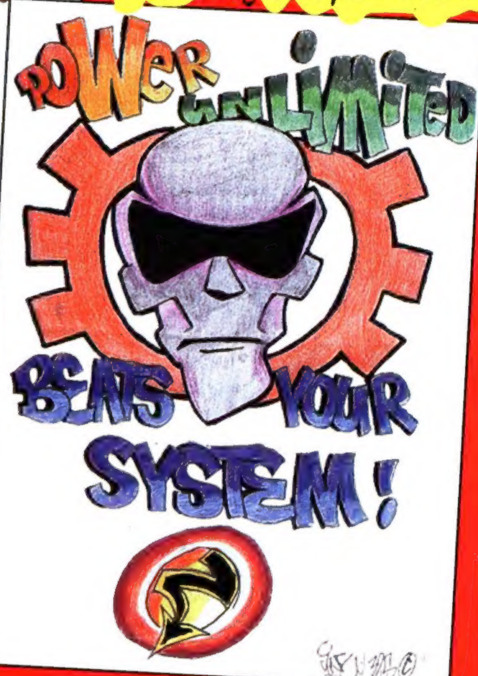
De advertentie klopt.



## Yo! Kunst



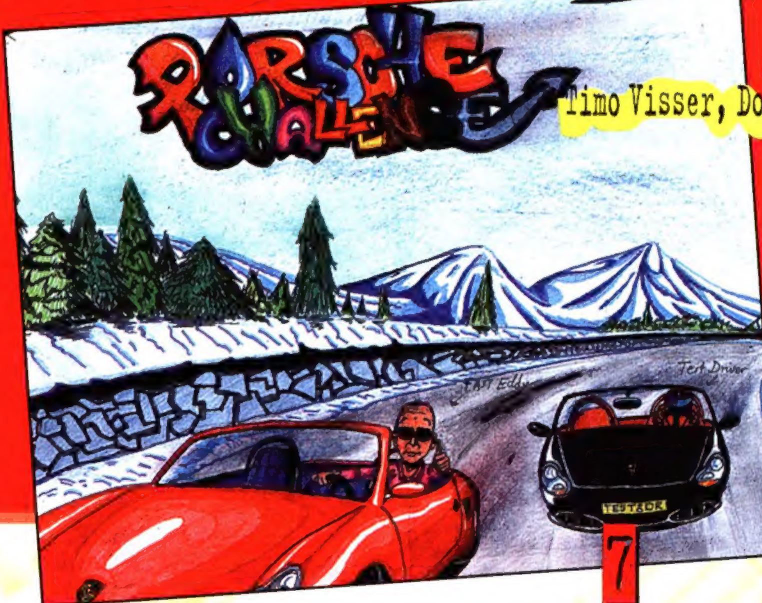

Alex Verswijvel, Deurne (België)




Roel Hogeland, Amsterdam



S. Treburg, Vianen




Timo Visser, Dordrecht

# Oddworld: ABE'S ODDYSEE










**Lorne Lanning en Sherry McKenna, de oprichters van het bedrijf Oddworld Inhabitants, genieten wereldfaam door hun werk in de special effects-industrie. Het duo is onder andere verantwoordelijk voor de effects in Back To The Future. Vandaar dat we meteen in het vliegtuig sprongen toen ze ons vroegen in Londen hun eerste echte spel te bekijken.**

Abe's Oddysee is qua gameplay gebaseerd op 2D platform/actiegames als Prince of Persia, Flashback en Out of This World, maar gaat een flinke stap verder.
De graphics zijn verbluffend en de 3D animaties die de verschillende scènes aan elkaar breien, halen de snelheid niet uit de game omdat ze naadloos overgaan in de actie van het spel. Je rent, springt en schiet je een weg door de levels, maar niets is zo voor de hand liggend als het lijkt.

### GAMESPEAK

Een aardigheidje, genaamd 'gamespeak', geeft Abe's Oddysee een compleet nieuwe dimensie. Voordat je begint, krijg je een spoedcursus in de taal van Oddworld. Met behulp van de L1 en R1 toetsen in combinatie met de actieknoppen kun je hoofdpersoon Abe verschillende dingen laten vertellen. Behalve dingen als 'hallo', 'volg me' en 'blijf hier', kan Abe twee deuntjes fluiten, een scheet laten, lachen en boos naar iemand sissen.

### TRANCE

Hoewel Abe granaten en stenen kan gooien, is hij verder ongewapend. Zijn grootste troef is zijn vermogen om de geest van een vijand over te nemen en daardoor de controle over diens lichaam. Als dit gebeurt, is Abe even in een soort trance en bedien je gewoon de vijand. Handig als je een stel nare gasten tegenkomt: zonder gevaar voor eigen leven kun je dan je geweer leeg schieten waarna je de bezeten vijand zelfmoord laat plegen. Volgende maand is het zover. Dan mag ik op de PlayStation proberen om Abe en zijn vrienden te redden uit de vreselijke vleesfabriek Rupture Farms, waar het voormalig personeel ineens op de menukaart blijkt te staan... BJØRN






**Op pagina 36 vind je een preview van Blue Byte's Extreme Assault, een uitstekende vlieg- en tanksim boordevol actie.**
**Dankzij distributeur Homesoft mogen we een stoer Extreme Assault jack (zie foto) weggeven. Interesse? Stuur dan voor 20 september een briefkaartje naar Power Unlimited, Extreme Assault, Postbus 9805, 1006 AM Amsterdam en vermeld naast je naam, adres en telefoonnummer ook de totaalscore van de Extreme Assault-preview in deze Power Unlimited. Uit alle inzenders trekken we 1 winnaar, bovendien verloten we 5 Extreme petjes als 'troostprijs'.**

# EXTREME goodies

# Nieuwe JOYPADS

**Een joypad is zelfs bij sommige PC-games onmisbaar. Er zijn er dan ook al heel wat op de markt. Deze maand bekeek ik twee gloednieuwe exemplaren.**

De **Logitech ThunderPad Digital** maakt, zoals de naam aangeeft, gebruik van digitale technologie die de verwerkingstijd vermindert en zodoende de reactietijd en besturing verbetert.
Het verschil tussen bijvoorbeeld een ouderwetse Gravis Gamepad en de digitale ThunderPad is echter minimaal. Hij reageert inderdaad wat sneller, maar verder is het een gewone joypad en merkte ik geen concreet verschil tijdens het spelen van mijn favoriete games. Ook de vormgeving verschilt niet van de meeste andere pads.



### STUURBOL

Wel bijzonder is de vormgeving van **Guillemot's Sphere Pad 3D**. Deze analoge pad heeft een stuurbol die 360 graden is te draaien. Vooral voor games als Descent en X-Wing vs Tie Fighter is deze pad goed te gebruiken. Het in alle richtingen besturen van je spaceship voelt namelijk veel logischer aan met zo'n 'bal'.
Hoewel de stuurbol vrij groot is, is de joypad zeker niet zwaar. Hij ligt goed in de hand en de andere knoppen zitten precies waar ze moeten zitten. De belangrijkste vuurknoppen zijn ook net iets groter dan de rest, zodat je het verschil voelt zonder te hoeven kijken. Deze pad beviel me uitstekend, hoewel ik hem niet geschikt vind voor games als Duke Nukem 3D en Quake, zoals wel op de doos staat vermeld. BAS

**Meer info: LogiTech, Maarssen, telefoon 0346-566644. Guillemot/Ubi Soft, Brussel, telefoon 0032-27387414.**




# ANALOG CONTROLLER VOOR DE PSX

**Over joypads gesproken, Sony heeft een nieuwe controller voor haar PlayStation ontworpen.**

De Analog Controller ziet er uit als de standaard PSX-joypad, waarbij twee extra (analoge) duimknoppen zijn aangebracht. 'Wat Nintendo kan, kunnen wij dubbel zo goed,' moeten ze bij Sony gedacht hebben. De Analog Controller is compatibel met alle PSX-games vanwege de mogelijkheid om op drie manieren (in drie modes) te spelen: digitaal, analoge joystick en analoog. Via een klein knopje op de controller kun je kiezen voor de manier die je het beste ligt.
De nieuwe Sony joypad kost f 74,95.

**Meer info: Columbia Tristar, Hilversum, telefoon 035-6250720.**




## PRIJSWINNAARS JUNI

De winnaars van de Megacore 2 muziek CD (ScreenShots juni) zijn Lars Hopmans (Ermelo), Robbert Heiligers (Geldrop), Thijs Ceber (Sittard), Johnny Groen (Joure) en Bob Visser (Nieuwerkerk). En wie gaan er met de vijftien Redneck Rampage overhemden vandoor? Alexander Rietkerk (Rotterdam), Rik van der Plas (Rosmalen), Ronald Renes (Leiderdorp), Joost Weghorst (Gendt), Erica Vasseur (Breskens), Tom de Goeij (Puiflijk), Tim Numan (Oegstgeest), Erik Coolen (Tilburg), Robert Buurke (Veendam), Bryan Paays (Amsterdam), Marc Selmon (De Bildt), Jimmy Pochet (Hoboken), Stephan de Ridder (Dordrecht), Ameet Kalicharan (Veenendaal) en Alexander Feuler (Maasmechelen).

# GA JE DIT OVERLEVEN?









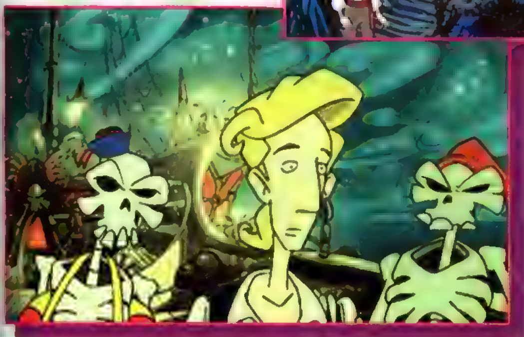

Met tanden als kartelmessen moet het lukken. Tanden die botten als luciferhoutjes doen breken. Hang de beest uit als Tyrannosaurus Rex in het heftigste spelavontuur uit de geschiedenis.



# MEER Monkey Island

**'Wat? Alweer een nieuwsbericht over Monkey Island 3?,' hoor ik de trouwe PU-lezers denken. Ja, inderdaad; wilden we jullie in het vorig nummer slechts even tippen over deel 3, nu viel bij mij een speelbare demo in de bus.**







En wat zag die er goed uit! En wat speelde die lekker weg! En wat baalde ik dat het slechts een demo was! Sommige gamesmagazines (we noemen geen namen) willen nog wel eens aan de hand van een demo een (p)review plaatsen. Power Unlimited niet. Wij (p)reviewen alleen complete, volledig speelbare spellen. Daarom meer nieuws en nog geen test van Monkey Island 3.

### SPOOK-PIRAAT

Je kunt je afvragen waarom toch al die ophef over een enkele adventure van LucasArts? De eerste twee delen van de Monkey Island serie kenmerkten zich door een heerlijke gameplay, geweldige humor, originaliteit en vooral lange speelbaarheid. Van deel drie wordt daarom zeer veel verwacht. Hoofdrolspeler is, net als in de vorige delen, Guybrush Threepwood die het weer eens aan de stok heeft met spookpiraat LeChuck en zijn skeletten. LeChuck is bezig met een geheim wapen, een superkanon, om zo alle eilanden in de Caribische zee te veroveren. Bovendien zit LeChuck nog steeds achter Guybrush's vriendinnetje Elaine aan.

### LACHKRAMP

Om dit alles te voorkomen zal Guybrush in vreemde avonturen verzeild raken en de meest bizarre figuren tegenkomen. De bediening in Monkey Island 3 is vergelijkbaar met die van Full Throttle, als we de beperkte demo-CD mogen geloven.
De graphics zijn echter stukken beter en met de humor zit het ook wel goed. Al tijdens de eerste vijf minuten van het spel moest de PU-redactie mij met reukzout bijbrengen omdat ik flauw was gevallen van de lachkramp in mijn buik. Met spanning wacht ik op het complete spel. Je raadt het al, dit verhaal krijgt een staartje. JAN

# BLADE RUNNER digitaal

**Sinds de première in 1982, wordt Blade Runner beschouwd als een echte klassieker in het science fiction-genre.**

De film speelde in het miserabele Los Angeles van 2019, waar een speciaal getrainde Blade Runner (Harrison Ford) op jacht moet naar kwaadaardige Replicants (o.a. Rutger Hauer).
Naast een enorme dosis spanning, beschikte de film over uitzonderlijk mooie en dreigende sfeerbeelden.
Westwood, de maker van onder andere Dune en Command & Conquer, zal aan het eind van dit jaar de Blade Runner adventure uitbrengen.

### ANDERE WENDING

Wij van Power Unlimited hadden de eer om in Amerika een voorproefje te zien van wat dit spel gaat brengen. Geloof ons, Blade Runner wordt de mooiste adventure die tot op heden is verschenen. Niet alleen heeft Westwood dezelfde sfeer in de 130 lokaties van haar spel weten vast te leggen (alsof alle filmbeelden digitaal zijn omgezet), ook beschikt de software over een unieke kunstmatige intelligentie, waardoor in iedere speelbeurt het verhaal een andere wending kan krijgen.
Ook heel bijzonder is de manier waarop het spel speelt. Eerst lijkt Blade Runner een traditioneel point & klick-adventure, later word je door veranderende perspectieven op een verrassende manier een soort interactieve film ingezogen. Hier is alvast een voorproefje van de prachtige graphics uit Blade Runner.







# TECH TALK

**Ja, je ziet het goed, Power Unlimited introduceert een nieuwe rubriek! Met ingang van dit nummer zul je voortaan in TechTalk iedere maand op de hoogte worden gehouden van het allerlaatste gamesnieuws. Nee, niet gewoon wat info over een nieuw uit te komen spel maar wel diepgaande details, duizelingwekkende specificaties en klinkende cijfers over spectaculaire ontwikkelingen op hard- en softwaregebied. Kortom, TechTalk is een rubriek voor echte liefhebbers, diehard gamers en supernerds.**

In TechTalk begeeft Power Unlimited zich niet alleen achter de schermen van de gamesontwikkelaars, we wagen ons ook met veel plezier in het roddelcircuit. We melden nieuwtjes en geruchten over hard- of software die misschien pas volgend jaar op de markt verschijnt. Inmiddels heeft zich een heel netwerk van PU-spionnen over Europa verspreid met maar één opdracht: verzamel de heetste nieuwtjes voor TechTalk. Ook *jij* kunt daarbij helpen. Stuur ons jouw wetenswaardigheden uit het gamecircuit. Dat kan per post (Power Unlimited, TechTalk, Postbus 9805, 1006 AM) maar een beetje techtalker heeft natuurlijk een Internet-account en stuurt ons zijn hot gossip via e-mail: power@bpa.nl.

Wat kun je zoal verwachten, de komende maanden?

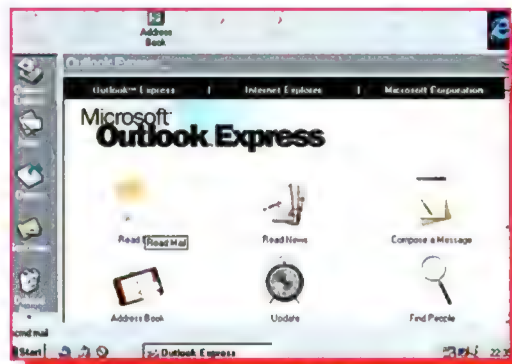
De laatste ontwikkelingen rond de **Saturn 2** bijvoorbeeld. De machine die nu nog onder de namen **Black Belt** en **Dural** door het leven gaat, staat gepland voor eind 1998. Deze tweede Saturn zal naar alle waarschijnlijkheid zijn uitgerust met PC 3D-technologie, waaronder de **3Dfx Voodoo** grafische chipset. Daarbij zal het Black Belt project gebruik maken van de tweede generatie 3Dfx set en dus niet van de set die momenteel wordt gebruikt voor de 3D-kaarten van Diamond en Orchid. Verder gaan er geruchten over een 12 speed CD-ROM drive, 16 Mb aan EDO RAM en pc-achtige uitbreidingsmogelijkheden. Ook Microsoft heeft een nadrukkelijk belang in de 3Dfx technologie. Een samenwerking met Sega ligt daarom voor de hand. Terwijl er rond de **PlayStation 2** nog een mist van onduidelijkheid hangt, wordt al wel gesproken over een release in de zomer van het volgend jaar. Neo Geo werkt aan een comback. De **Neo Geo 64** wordt namelijk eind december in Japan geïntroduceerd. Bij Nintendo wordt momenteel hard gewerkt aan de 64DD, het opslagstation dat onder de Nintendo 64 komt. De eenheid zal informatie kunnen lezen met een snelheid die vergelijkbaar is met een 6 speed CD-ROM drive. De opslagdiskettes zijn ongeveer twee keer zo dik als een normale 3,5 inch flop en kunnen maximaal 64 Mb aan informatie bevatten. De **N64DD** staat op de lijst voor medio 1998. Op softwaregebied haalt Microsoft het nieuws met codenaam Memphis. Inmiddels is officieel dat de opvolger van Windows '95 nu **Windows '98** gaat heten en op z'n laatst begin volgend jaar in de winkels ligt. Interessante nieuwe features voor de gameswereld: geïntegreerde internet-shell, FAT 32 (meer schijfruimte vrij, grotere partities leesbaar), ondersteuning van meerdere beeldschermen, Active Movie, DirectX 5.0 ondersteuning. Hollywood is op dit moment zwaar in gevecht om de filmrechten van... **Quake**. In de volgende Power Unlimited meer TechTalk.

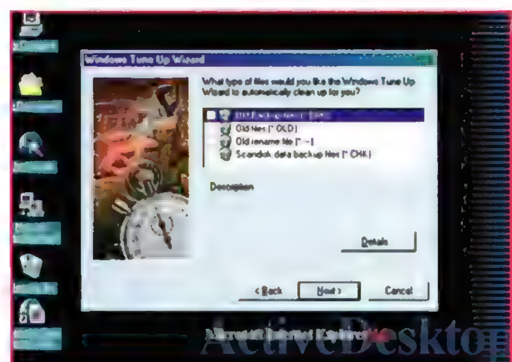
de redactie

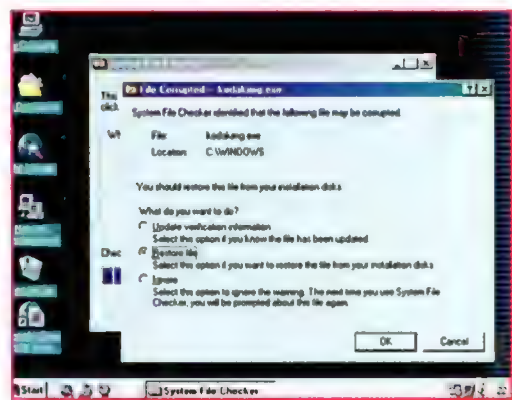








# MESSIAH OP AARDE

**De naam Shiny Entertainment zal weinigen iets zeggen, maar de echte kenners weten dat dit jonge softwarehuis (onderdeel van Interplay) in ieder geval al een topspel op haar naam heeft staan: MDK.**



Volgend jaar wordt daar niet alleen een tweede topper aan toegevoegd, Messiah zal bovendien voor een revolutie in de gameswereld gaan zorgen. In een besloten sessie op de E3 in Atlanta, presenteerde Shiny directeur Dave Perry zijn veelbelovende creatie aan Power Unlimited.

### OPEN MOND

Met open mond zagen we een preview van het fraaiste 3D real time gerenderde ooit. Shiny heeft er via een speciale programmeertechniek namelijk voor gezorgd dat de 3D-karakters uit Messiah er heel strak en super realistisch uitzien, maar ook heel soepel en snel over het scherm bewegen.
Er is in Messiah ongelooflijk veel aandacht aan de grafische details (huid- en kledingstructuren, beweging van spieren, licht/schaduw effecten) besteed.

### GEEST

Perry, die overigens wel iets wegheeft van (Jurassic Parc) acteur Jeff Goldblum, deed ons ook het bijzondere spelconcept uit de doeken. In Messiah speel je een geest die in verschillende levels bepaalde opdrachten moet uitvoeren en puzzels moet oplossen. De enige manier om ieder onderdeel tot een goed einde te brengen, is door als geest in een van de personages te vliegen en diens lichaam aan te nemen. Ieder persoon heeft namelijk zo z'n eigen sterke en zwakke eigenschappen. Let op: we gaan nog heel veel





## VOLGENDE MAAND IN POWER UNLIMITED

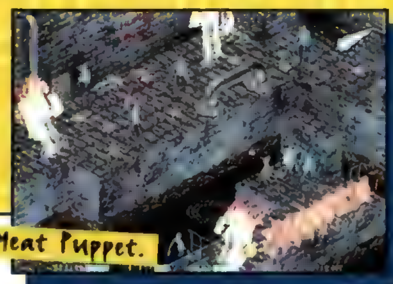
In de (voorlopige) planning voor de Power Unlimited van oktober staan:

Multi Racing Championship (N64), Lamborghini 64 (N64), Nuclear Strike (PC), Meat Puppet (PC), Rising Lands (PC), Little Big Adverture 2 (PC), Oddworld (PSX), Conquest Earth (PC), Toshinden 3 (PSX), Wild Arms (PSX), Formula 1 '97 (PSX), Monster Trucks (PC), Red Baron 2 (PC), Duckman (PC), Lost Worlds (PSX), Croc (PSX) en nog veel, veel meer.

De nieuwe Power Unlimited ligt vanaf 22 september in de kiosken.



Conquest Earth.



Meat Puppet.

# Romero's TROTS

**Op de jaarlijkse E3 (Electronic Entertainment Expo) beurs die dit jaar voor het eerst in Atlanta werd gehouden, wemelde het werkelijk van de 3D actie-games.**

We zagen previews of demo-materiaal van alle belangrijke shoot'em ups, waaronder titels als Prey, Duke Nukem Forever, Dark Forces 2, Quake 2, Hexen 2, Unreal, Fighting Force en Tomb Raider 2.
Bij de meeste titels hebben we in de nieuwspagina's van Power Unlimited al even stilgestaan, maar er is één 3D shoot'em up waaraan we nog geen aandacht hebben besteed: **DaiKatana**.

### VIER WERELDEN

DaiKatana is niet zomaar een nieuw 3D-spel, DaiKatana is namelijk het jongste 'kindje' van John Romero, juist, het brein achter klassiekers als Doom en Quake. Oorspronkelijk werkte John voor id Software, maar vorig jaar is hij voor zichzelf begonnen. Romero's nieuwe bedrijf heet Ion Storm en richt zich op het ontwikkelen van spectaculaire spelconcepten.
DaiKatana is net als Quake een 3D actiespel. Het verhaal is onderverdeeld in vier verschillende werelden: een science fiction-achtige omgeving (in het jaar 2455), de Griekse oudheid (2030 voor J.C.), het donkere Noorwegen (in het jaar 560) en San Francisco anno 2030. Iedere wereld heeft een eigen sfeer en grafische uitstraling.
Per level vind je nieuwe monsters (16 engerds per episode; Quake had er slechts 10 voor het hele spel) en een compleet nieuwe set wapens (26 wapens in totaal).
Als John Romero iets doet, doet hij het goed. De geplande release ligt rond de kerstdagen.



# Kwartetje STAR WARS

**Naast deel drie van Monkey Island heeft LucasArts nog een hele batterij andere, nieuwe games voor de komende maanden in de planning staan.**

De meest in het oog springende titels komen - natuurlijk - uit de Star Wars stal. Naast de net verschenen, en in Power Unlimited besproken, spellen als Yoda Stories (zie pagina 56) en X-Wing vs Tie Fighter (zie de PU van juli/augustus), kunnen we nog vier andere Star Wars games noteren: Jedi Knight: Dark Forces 2 (PC), Shadows Of The Empire (PC), Star Wars Rebellion (PC) en Masters Of Teräs Käsi (PSX).



**Jedi Knight: Dark Forces 2** is, zoals de naam al doet vermoeden, de langverwachte opvolger van Dark Forces. Deze strakke 3D shoot'em up biedt alles wat je van een dergelijke titel mag verwachten: spectaculaire wapens, extreem uitgebreide levels, cheatcodes, powerups en verschillende multiplayer opties (total combat, team combat en territory combat). Met een beetje geluk kun je in de volgende PU een preview van DF 2 verwachten.

**Shadows Of The Empire** verscheen al eerder op de Nintendo64 (zie de review in de PU van maart) en biedt tien afwisselende levels vol actie. Er wordt een stevig beroep gedaan op je reactie- en uithoudingsvermogen, maar een beetje gamer vindt hierin de ultieme uitdaging.

In **Star Wars Rebellion** draait alles om 'strategie'. Neem de leiding over Darth Vader en zijn donkere 'Empire' of vecht met Luke Skywalker en de 'Rebel' strijdkrachten, bouw je imperium op tot volle sterkte, handel en schiet jezelf naar een goed einde in iedere missie. Kortom, een spel waar je uren zoet mee kan zijn.



**Masters Of Teräs Käsi** is de enige PlayStation-titel in het rijtje. Het betreft hier een heuse 3D beat'em up in de traditie van soortgelijke titels als Toshinden of bijvoorbeeld Tekken. Vecht als Han Solo, prinses Leia of Luke Skywalker in een rechtstreeks duel tegen de vertegenwoordigers van Het Kwaad. Alle bekende wapens (waaronder het lichtzwaard) zijn aanwezig, inclusief een serie individuele power moves. Masters Of Teräs Käsi staat gepland voor dit najaar.




**Meer info: Homesoft, Haarlem, tel.023-5311241**

# Bomberman ALS EEN KLOK

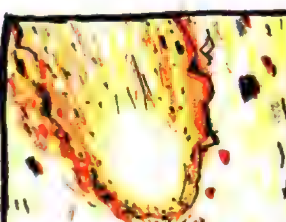



Op pagina 41 vind je een PC-preview van Atomic Bomberman. Die Bomberman is al jaren een populair ventje; de ware hardcore gamer propt vele uren in de talloze levels en weet zelden van ophouden.
Bang dat je tijdens die Bomberman-estafettes de tijd vergeet? Dan hebben wij de oplossing! In samenwerking met distributeur Bomico kunnen we drie fraaie Atomic Bomberman klokken weggeven. Hebben? Stuur voor 20 september een briefkaartje naar Power Unlimited, Bomberman klok, Postbus 9805, 1006 AM Amsterdam en vermeld naast je naam, adres en telefoonnummer ook de totaalscore van de Atomic Bomberman preview in deze Power Unlimited.
Bomberman rules!

GAMES?!



NIET VOOR DE QWIFZ BEWONERS VAN EEN INSTABIELE INTERNET PLANEET...



...WAAR ECHT ALLES KAN GEBEUREN EN VERANDEREN ...




... GELUKKIG KUNNEN DE QWIFZ DAT OOK...




MET EEN DRUK OP DE NEUS KUNNEN ZE VERANDEREN...




... IN WIE OF WAT ZE MAAR WILLEN ...







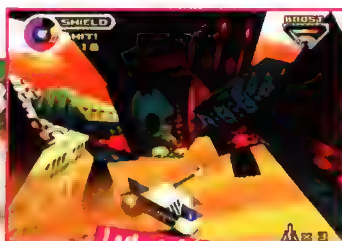
... GELUKKIG ZIJN ZE NIET ALLEMAAL EVEN SNUGGER, CHECK IT OUT !!!

Meer Qwifz? Zie pagina 82!

# VERWACHT *van* NINTENDO

Benieuwd naar de planning van Nintendo64-games in Nederland? Hier is een overzicht van alle N64-titels die Nintendo zelf gaat uitbrengen. Let op: deze lijst is onder voorbehoud.

## SEPTEMBER



Lylat Wars (Star Fox 64)



Blast Corps

## OKTOBER



GoldenEye 007



Bomberman

## NOVEMBER



Banjo & Kazooie



Yoshi's Island

## DECEMBER



Top Gear Rally



Tetrisphere

# de redactie

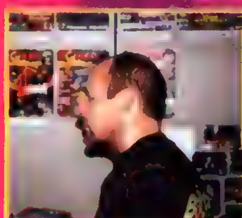
**Behalve van games hebben onze testers ook verschrikkelijk veel verstand van voetbal. En omdat de competitie net weer begonnen is, vroegen we hen wie dit jaar de titel binnen gaat halen.**



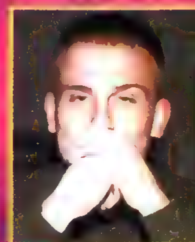
**BAS**
Ik ben uiteraard Ajax fan. Toch vrees ik dat ze 't niet gaan redden. Goede voetballers allemaal natuurlijk, maar ze zijn niet gemeen genoeg. Ik stel voor dat ze Dennis Rodman kopen.



**KEES**
Zeker weten dat 't Feijenoord wordt. Ze hebben geloof ik negen Argentijnen gekocht en die gaan dit jaar ongelofelijk 'ass-kicken'.



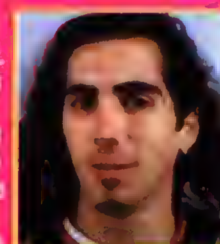
**ED**
Ik kwam Frank de Boer net tegen bij de slager (ja, ja, we zijn bijna buren) en die was zeer optimistisch over de kansen van Ajax. Als het Olsen lukt om snel een hecht team neer te zetten, ben ik het helemaal met 'm eens.



**RUBEN**
Als de enkel van Nilis het houdt, wordt PSV met een straatlengte voorsprong kampioen. Gilles de Bilde wordt topscorer en Waterreus de minst gepasseerde doelman.



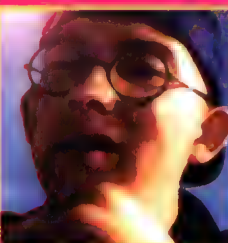
**SKATE**
Uit zeer betrouwbare bron heb ik vernomen dat Pierre van Hooijdonk in oktober naar NAC komt. Need I say more...?



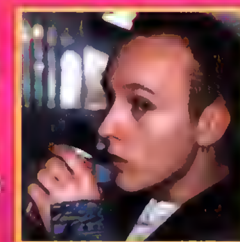
**MARK B.**
Al zolang ik in Nederland woon, zijn het altijd dezelfde drie teams die voor de titel spelen. En als er eens een keer een andere ploeg hoog eindigt, raken ze hun beste spelers kwijt aan een van die drie. Nee, echt verrassend is 't allemaal niet. PSV wordt overigens weer kampioen.



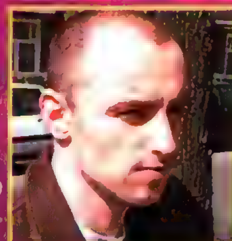
**BJORN**
Ajax wordt het in ieder geval niet. Als je zulke kanjers als Wooter en Musampa laat vertrekken, ben je wel heel fout bezig.



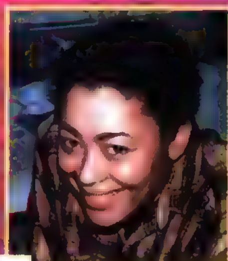
**ANDREAS**
Volgens mij mag je maar drie buitenlanders tegelijk opstellen, dus Ajax en Feijenoord hebben niet genoeg spelers. Conclusie: PSV wordt kampioen.



**THOMAS**
Als ex-Limburger had ik 't liefst Roda bovenaan m'n lijstje gezet maar hun topscorer zit nu bij Ajax en hun keeper bij Barcelona. Ajax dus.



**JAN**
Jullie zullen me wel weer eigenwijs vinden maar let dit jaar op Heerenveen. Fryslan boppe met de boys van Foppe!



**NANCY**
Dani wordt kampioen!

# power unlimited's games top 10

Iedere maand wordt de Power Top-10 samengesteld aan de hand van de gegevens van de Dutch Interactive Charts (DIC). De DIC is een tweewekelijkse lijst die, behalve in Power Unlimited, ook is terug te vinden op het PowerWeb (www.bpa.nl/powerweb). Omdat de Power Top-10/DIC wordt samengesteld aan de hand van de harde verkoopcijfers zal je ook regelmatig oudere budget-titels tegenkomen. Het cijfer tussen de haakjes is de positie die het spel vorige maand in de Power Top-10 innam.

In samenwerking met: Dutch Interactive Charts

## POWER HITS!

Hier volgt een overzicht met de games die in de vorige drie nummers de beste cijfers kregen:

### NINTENDO 64

| | |
|---|---|
| Turok: Dinosaur Hunter (mei) | 9,9 |
| Blast Corps (juni) | 9,8 |
| Star Fox 64 (juli/aug) | 9,0 |
| Human Grand Prix (juni) | 9,0 |
| Doom 64 (juni) | 8,5 |
| Powerful Pro Baseball (juli/aug) | 8,1 |

### SATURN

| | |
|---|---|
| Bomberman (juli/aug) | 8,9 |
| Fighters Mega Mix (juli/aug) | 8,4 |

### PLAYSTATION

| | |
|---|---|
| Soul Blade (mei) | 9,4 |
| Final Fantasy VII (juni) | 9,3 |
| V-Rally (juli/aug) | 9,1 |
| Perfect Weapon (mei) | 8,8 |
| Int. Superstar Soccer Pro (mei) | 8,8 |
| Total NBA 97 (juni) | 8,5 |
| Rally Cross (juni) | 8,5 |
| Tempest X3 (juni) | 8,5 |
| Exhumed (juni) | 8,4 |
| Rage Racer (mei) | 8,4 |
| Persona (juni) | 8,3 |
| Vandal Hearts (juni) | 8,0 |

### PC CD-ROM

| | |
|---|---|
| Beavis & Butt-head (juni) | 13,2 |
| Star Trek Generations (juli/aug) | 9,6 |
| X-Wing vs Tie Fighter (juli/aug) | 9,2 |
| Shadow Warrior (juli/aug) | 9,2 |
| Redneck Rampage (mei) | 9,1 |
| Theme Hospital (mei) | 9,1 |
| Carmageddon (juni) | 9,0 |
| Blood (mei) | 9,0 |
| Dragon Lore 2 (juli/aug) | 8,8 |
| Exhumed (juni) | 8,8 |
| Interstate 76 (juni) | 8,8 |
| Versailles (juni) | 8,6 |
| X-Com Apocalypse (juli/aug) | 8,5 |
| Stars (mei) | 8,5 |
| Atlantis (juni) | 8,5 |
| Strikepoint (mei) | 8,5 |
| The Crow (juli/aug) | 8,4 |
| Wrecking Crew (mei) | 8,3 |
| SimCopter (mei) | 8,3 |
| Banzai Bug (juni) | 8,2 |
| Terracide (mei) | 8,2 |
| Outlaws (juni) | 8,0 |
| Die Hard Trilogy (mei) | 8,0 |
| Moto racer (juli/aug) | 8.0 |

## NINTENDO POWER top 10

1. (-) Mortal Kombat Trilogy (N64)
2. (4) Mario Kart 64 (N64)
3. (5) Turok: Dinosaur Hunter (N64)
4. (1) Wave Race (N64)
5. (6) Super Mario 64 (N64)
6. (-) Nintendo 64 Computer (N64)
7. (-) International Superstar Soccer (N64)
8. (-) Killer Instinct Gold (N64)
9. (2) Shadows Of The Empire (N64)
10. (-) Zelda 3 (SNES)

## SONY PLAYSTATION POWER top 10

1. (1) Porsche Challenge
2. (-) V-Rally
3. (3) Formula 1
4. (8) Crash Bandicoot
5. (2) Soul Blade
6. (-) Tekken 2
7. (-) Rage Racer
8. (4) Need For Speed 2
9. (-) Independence Day
10. (9) Micro Machines 3

## PC CD-ROM POWER top 10

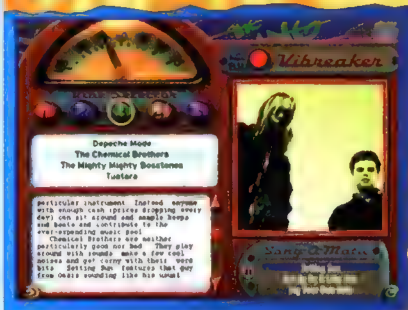
1. (-) Carmageddon
2. (6) A2 Racer
3. (-) Atlantis
4. (3) Formula 1 GP 2
5. (-) Dungeon Keeper
6. (1) Red Alert
7. (4) Need For Speed 2
8. (-) Duke Nukem 3D (budget)
9. (-) 11th Hour (budget)
10. (-) 7th Guest (budget)

## SEGA SATURN POWER top 10

1. (-) King of Fighters
2. (2) Torico
3. (-) Nights
4. (-) Puzzle Fighter
5. (1) Bomberman
6. (-) Sega Rally
7. (-) Fighters Mega Mix
8. (-) Manx TT
9. (-) Sonic 3D
10. (6) Formula 1

# Screenshots

## SOUNDSSH









Het gaat goed met al die Webzines turned CD ROMzines. Of was het nou precies andersom? In elk geval, **Loud** is er ook zo een. Het tweemaandelijkse 'blad' bestaat uit een mix van filmrecensies, gamerecensies en veel muziek. In het laatste nummer staan onder andere Shaquile O'Neal, Erykah Badu en Blues Traveler centraal. Alledrie zijn geïnterviewd en delen uit die gesprekken kunnen met behulp van quicktime bekeken en beluisterd worden. Dankzij een password dat op het schijfje staat, kun je een anders afgesloten deel van de Loud Website in, waar de volledige interviews op geplaatst zijn. Er staan ook veel CD recensies op Loud, die je via de Vibreaker, een soort jukebox, kunt lezen terwijl nummers van het besproken album op de achtergrond afgespeeld worden. Onder andere Collective Soul, Morphine, Lamb en de Chemical Brothers staan op Loud nr 13, dus gevarieerd is het wel. Minpuntje is dat de CD-ROM met erg veel reclame is volgepropt. Adres: www.loudonline.com



'Dood aan Tim Pope' was een tijd geleden een veel gehoorde kreet in een nieuwsgroep rond James O'Barr. De eerste is de regisseur van **Crow: City of Angels** en de tweede de tekenaar en bedenker van de Crow-comic, die ook aan het script heeft meegewerkt. Ik ging dan ook vol vooroordelen naar City of Angels. Maar eerlijk gezegd snap ik al die agressie niet. Oké, er zitten een hoop overeenkomsten in het verhaal. Sarah die in The Crow nog een klein meisje was, is groot geworden en verdient haar geld in een tattoo-shop. Via dromen komt ze erachter dat er een nieuwe Crow is. Deze keer heet hij Ashe en hij is samen met z'n zoontje vermoord omdat ze getuige waren van een andere moord. Klinkt allemaal erg bekend, en het is ook mooi donker gefilmd, maar Ashe kan natuurlijk nooit opboksen tegen Eric Draven. Al was het maar omdat Brandon Lee, die hem in deel 1 speelt, er niet meer is (hij werd tijdens de opnames per ongeluk doodgeschoten, de film moest met digitale trucjes worden afgemaakt). Ik had graag aan O'Barr gevraagd wat hij er allemaal van vindt. Hij zou naar Nederland komen voor interviews maar besloot op het laatste moment niet in het vliegtuig te stappen, en een telefonisch vraaggesprekje zag de man ook niet zitten. Jammer, want ik had hem willen vragen ervoor te zor-





## weggevertje

Een lekker muziekje helpt om de vakantiestemming er nog even in te houden. Daarom hebben we deze maand een Trance House Mix-CD'tje in de aanbieding volgens het bekende recept. Stuur een kaartje naar de redactie. Als je snel bent en bij de eerste tien hoort, krijg je de mix gratis thuisgestuurd.




WE Veng

gen dat we niet Crow 33: Final Revenge of zoiets hoeven mee te maken. Er zijn grenzen.
**Vanaf 21 augustus in de bioscoop**



Veel Internet in de kortjes deze maand. Om te beginnen wraaksoftware voor al die traag als stroop opbouwende webpagina's. Duurt het weer eens uren voor een pagina inlaadt, loop je dan niet op te winden, maar laat **Webvengeance** op de site los. Met dit programma kun je de pagina verwoesten door rotte tomaten, stukken taart of eieren te gooien. En als je echt gefrusteerd bent, is er ook nog een AK 47 shotgun en een Luger in de aanbieding. Www.segasoft.com/web vengeance/main.html biedt ook andere weapon packs (zoals de Medieval pack) maar daar moet je voor betalen. Als je zelf een site in elkaar gezet hebt en bang bent dat je bekogeld/ beschoten wordt, kun je een kogelvrij vest ophalen. Of je site wat slimmer in elkaar zetten, dat helpt misschien ook.

Hij komt! Het gebeurt zelden dat er bijna een jaar voordat een film uitkomt al een site gebouwd wordt maar **Godzilla** schijnt het waard te zijn. Er wordt dan ook een hoop tijd en moeite gestoken in www.godzilla.com. En ik kan niets anders zeggen; het ziet er allemaal prachtig uit. Dat er driehonderd dagen voordat de film in première gaat met schreeuwende letters op de openingspagina staat dat het hier om dé film gaat waar iedereen op zit te wachten, vergeven we ze dan ook. Dat maken we tegen die tijd zelf wel uit. Ondertussen surfen we regelmatig langs, want de site is permanent onder constructie en er wordt heel wat beloofd: Shockwave games, 3D werelden, multi player Internet games en interviews met de cast en crew. We wachten rustig af.




# GRID-LOCK'd

**Het zal voor sommigen even slikken zijn. Tupac Shakur, de rapper die vorig jaar in Las Vegas werd neergeschoten (en waarover nog steeds het gerucht gaat dat hij z'n eigen dood in scène heeft gezet) is op het grote doek te zien als junkie. En hij doet het goed.**



### WHAT'S UP?

Spoon (Tupac) zit samen met zangeres Cookie en toetsenman Stretch in een band. Als ze niet optreden maken de drie lol met behulp van een hoop drugs. Dat gaat goed tot Cookie een beetje teveel neemt en dreigt te sterven. Spoon en Stretch brengen haar naar het ziekenhuis (wat de nodige moeite kost; geen enkele taxichauffeur wil ze meenemen) en besluiten af te kicken. Vastbesloten dezelfde dag nog in een afkickcentrum terecht te komen, gaan de twee op pad en lopen tegen een muur van bureaucratie op. Daarnaast krijgen ze ook nog te maken met moord, drugsroof en een tweetal agenten die ze lijken te achtervolgen.

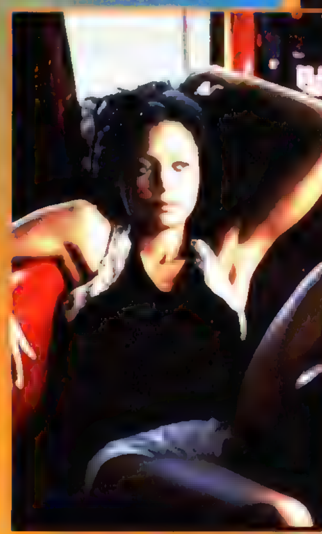


### TRIEST

Eigenlijk zijn Spoon en Stretch een heel triest stel, dat zo in hun eigen wereldje van drugs en muziek (maar voornamelijk drugs) leeft dat ze zich verbazen over de echte wereld waar ze plotseling mee te maken krijgen. Die wereld bestaat uit een tikkeltje Pulp Fiction, een beetje Laurel en Hardy, veel New Yorkse botheid en een snufje Spike Lee. Eindresultaat is een kleine, sympathieke film zonder special effects of andere hulpmiddelen waar een hoop in te lachen valt.
Alle geruchten over Tupac wel/niet dood zullen ongetwijfeld weer oplaaien nu deze film uitkomt. Tupac lacht zich vast rot, waar ie ook is.
**Vanaf 14 augustus in de bioscoop.**









De stichters van de Stallite Sparta.



Mooi uitzicht, niet !



Verwijd donkere steegjes.

# DAR
# EAR



Zed, een van je belangrijkste homies.

**POWER TIP**

[illegible]



Arkhan in vol ornaat: inhouden die bierbuik!

**Deel maar uit die onderscheidingen! Schal de loftrompet! Op zoek naar het beste actie-adventure van 1997? Zoek niet verder, hier is Dark Earth!**

## ACTIE-ADVENTURE

Ik weet 't, een nogal heftig begin voor een preview, maar over Dark Earth ben ik nu eenmaal enorm enthousiast. Dark Earth is namelijk een spel dat voor het eerst in lange tijd weer eens volwaardig recht heeft op de titel actie-adventure.
Dark Earth speelt zich af in de verre toekomst. Na een enorme inslag van meteoren is de Aarde voorgoed gehuld in een gigantische wolk van as. De overlevenden van deze Apocalyptische ramp stichten steden hoog in de bergen. Deze steden noemen ze Stallites. Daar kan de zon zo nu en dan nog doordringen en een nieuwe religie ter ere van de zon ontstaat.
Als Dark Earth begint, is het nog eens 300 jaar later. Jij speelt Arkhan, een Guardian of Fire: een van de elite-soldaten die de veiligheid van de Stallite Sparta moet waarborgen. De zonnepriesters (de Sunseers) zijn de belangrijkste inwoners van Sparta, ze zijn bijna heilig en moeten te allen tijde beschermd worden. De vader van Arkhan, Rylsadhar, is zelf een Sunseer en alom gerespecteerd om zijn wijsheid. Rylsadhar vond Arkhan te eigenzinnig en te onrustig om priester te worden en liet toe dat Arkhan zich aansloot bij het elitekorps. Gelukkig maar, want wat is er nu leuker: de hele dag met je neus in stoffige [illegible] hangen [illegible] zwaard [illegible]?



Come and get it, sweety!

## AANDELEN

Als je het spel begint, wordt Arkhan (jij dus) net wakker.
Naast je ligt je girlie warm tegen je aangekropen, niet verkeerd dus. Zoals gewoonlijk heb je je weer eens verslapen en al snel wordt er stevig tegen je deur gebeukt en hoor je een brommende stem. Die stem is van Zed die brult dat je te laat bent en dat je je moet melden bij chef Provost Dhorkan. Zed is je vriend en bovendien een kolossale bul waarmee je al menig partijtje zwaardvechten hebt gewonnen. Wanneer je je meldt bij Provis Dhorkan (overigens een arrogante pain in the ass) krijg je te horen dat je de tempel van de Sunseers moet bewaken ter bescherming van een van de opperpriesteressen. Je hopt in je uniform en met je juicy zwaard in de hand ga je naar de tempel waar een andere Guardian al klaar staat. En dan komt het: na een tijdje stil voor je uit te hebben gestaard, hoor je gestommel uit de tempel.
Arkhan stormt de tempel in waar twee afzichtelijke dieven met oorlogskleuren en vol grijnzende koppen een aanslag op de opperpriesteres Lorie plegen! Arkhan stort zich in het gevecht en steekt zijn glimmende staal in de maag van een van de belagers. De andere bad guy staat net op het punt om Lorie te vergiftigen met een zwart goedje, als Arkhan ook op hem afkomt. De belager kijkt verschrikt om en gooit het zwarte goedje nu in Arkhan's gezicht! Arkhan zakt van pijn door z'n knieën en slaat afgrijselijke kreten uit. Op dat moment komt Zed binnen die met een gericht schot de hersens van de laatste dief eruit knalt. Dan wordt alles zwart.

## TEGENGIF

Hallo? Zijn jullie er nog? Ja ja, spanning en sensatie en dat is nog

Arkhan (links onderin), inmiddels gemuteerd, probeert een kolossale machine uit.

In de riolen kom je heel wat enig tegen.

Dark Earth kent vele creepy beesten.

Vader Abraham is ook van de partij.

Ook de dames in Dark Earth houden van knokken.

maar het begin. De zojuist geschetste mislukte aanslag vormt pas de start van de eigenlijke quest van Arkhan. Als Arkhan weer bijkomt, ziet hij er niet uit! Door het zwarte goedje is Arkhan namelijk vergiftigd en getransformeerd in een soort [illegible] mens/half [illegible]. Als Arkhan zul je de hele stad (en de omgeving) moeten onderzoeken om [illegible] te vinden en [illegible] in [illegible] wel- kende, uiterlijk niet erg makkelijk. Tijdens je zoektocht door de stad Sparta stuit je op de meest uiteenlopende personages. Sommigen willen je helpen, anderen staan je naar het leven. Ook kom je steeds meer te weten over de sociale structuur van Sparta en de verborgen geheimen van de stad. Zo zijn er verschillende rebellerende groepen die zich in de onderste regionen van de stad schuilhouden.

Het is een kwestie van tactiek om op de juiste manier met alle personages om te gaan. Soms moet je rustig blijven, informatie of voorwerpen verzamelen en mensen ervan overtuigen dat je geen monster bent. De andere keer kun je beter een bijl trekken en je tegenstanders neerchoppen. De wapens worden naarmate je verder in het spel komt steeds talrijker. Zo zijn er bajonetten, zwaarden, sabels en dolken maar ook wapens van 'vroeger' zoals machinegeweren en revolvers.

## MAGNIFIEK

Het fundament waar de kracht van Dark Earth op rust, is het uitstekende verhaal dat steeds verder wordt uitgediept. Als Arkhan leer je letterlijk steeds meer over de stad en haar inwoners en kom je achter een venijnig komplot dat zich achter de schermen afspeelt. Vriend of vijand, in Dark Earth is niets zeker. Dit alles is vormgegeven in werkelijk magnifieke graphics; smaakvol en gedetailleerd. Een soort middeleeuwse fantasiewereld vol schitterende gebouwen met gebrandschilderde ramen, personen met bijzondere kledij en schitterende voorwerpen en voertuigen. Over alles is nagedacht. Zo zal Sparta op een bepaald moment in het spel volledig in duisternis gehuld zijn. Op elke hoek van de straat en in elk gebouw branden dan fakkels. En wanneer je met iemand een gevecht aangaat, wordt de lichtval niet vergeten. Dit zijn de mooiste schaduwbeelden die ik ooit heb gezien. Tijdens het vechten zat ik soms zo geboeid naar die soepele schaduwbewegingen te kijken dat ik bijna vergat mijn tegenstanders neer te sabelen!

## POWER TIP

Om in de Lower City te komen, moet je langs een guard. Bevrijd je vriendin uit de cel en geef haar een soldatenuniform.

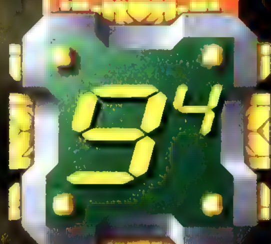
Je bent een rund als je met vuurwerk stunt.

## RAPPORT

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 10 |
| GELUID | 9⁰ |
| ORIGINALITEIT | 9⁵ |
| SPEELBAARHEID | 9⁰ |

- Stark en fantasierijk verhaal
- Superbe graphics
- [illegible]
- [illegible]

**PC CD-ROM**
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 75, 8 Mb RAM, 40 Mb schijfruimte, geluidskaart, muis, Quad speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: Kalisto
Distributeur: Electronic Arts
Tel: 010-2850995




[illegible]

JAH

# dun KEE

Mijn almachtige hand regeert de dungeon.





Leuke oorbellen!

Welke sterveling waagt zich in mijn dungeon?



**Altijd al eens mensen willen martelen of laten verhongeren? Ooit onschuldige kuikentjes aan wilde beesten gevoerd? Wil je eindelijk eens het Kwaad vertegenwoordigen in plaats van eeuwig de suffe brave held te spelen? Dungeon Keeper heeft het allemaal!**



Oeps, de deurwaarders, en ik heb mijn huur niet betaald!

## BAD

We hebben er lang op moeten wachten, meer dan een jaar ongeveer, maar nu ligt Dungeon Keeper dan eindelijk in de winkel. Achter op de doos staat met grote letters: 'You're only doing good, when you're being bad!'. Met dit aantrekkelijke motto in mijn achterhoofd schuif ik de CD-ROM in mijn lader. Al snel krijg ik een kaart te zien van een idyllisch sprookjesland. Het land is onderverdeeld in verschillende rijken met allemaal walgelijk brave namen als 'Lachrijk' en 'Bloemenkind' en aan het hoofd van ieder rijk staat een Heer van het Land. Roze, gele en blauwe bloemen kleuren de zonnige omgeving en overal vliegen vrolijk fluitende vogeltjes. De ideale vakantiebestemming voor EO-leden dus.
Maar niet voor jou. Want jij speelt de Dungeon Keeper. En als Dungeon Keeper ga je er voor zorgen dat al die vrolijke, mooie, vredige rijken veranderen in landen bezaaid met bloed, rottende lijken, ziekten en dood.

## SLAAF

Om dit voor elkaar te krijgen, zul je onder de grond van ieder rijk een dungeon moeten bouwen. Het belangrijkste onderdeel van je dungeon is het kloppende hart. Als dit vernietigd wordt, heb je verloren.
Je begint ieder spel met het kloppende hart en een aantal slaafjes. Deze slaafjes graven de omgeving voor je af en nemen het afgegraven gebied in. Daarnaast kunnen ze goudaders aanboren die je van de nodige financiële middelen voorzien. Het gewonnen goud moet opgeslagen worden in een schatkamer, dus ook die dien je meteen te bouwen. Het bouwen gaat simpel en erg snel. Op het moment dat er genoeg vrije ruimte beschikbaar is, kun je aan de slag. Voor iedere ruimte zijn minimaal negen vierkanten nodig maar hoe groter hoe beter. Met alleen goudmijnen red je het echter niet. De Heer van het Land zal af en toe troepen naar je dungeon sturen en proberen deze te vernietigen. Je zult dus beesten en andere schepsels nodig hebben om je dungeon te beschermen. Dan rijst de zeer brandende vraag: hoe kom je aan bewakers?

## LOKKEN

In DK kun je geen troepen aanmaken, je moet wezens lokken. Door een hol (lair) te bouwen bijvoorbeeld. Daar komen onder andere vliegen, torren en spinnen op af. Mits je wel eerst een Portaal hebt ingenomen die verschillende kwade wezens toegang geeft tot jouw dungeon. Een Portaal ligt meestal vlak bij het kloppende hart van je dungeon. Beesten kun je sterker laten worden door een eigen middeleeuwse sportschool te bouwen waar aan fitness gedaan kan worden. Het maken van een hol en een trainingsruimte kost natuurlijk ook ruimte en goud, dus je slaafjes hebben werk genoeg. Naast een ruimte om te kunnen uitrusten en te sporten, moeten je wezens ook eten. Hiervoor bouw je een broedplaats met kuikens. Deze lieve gele pluizebollen dienen als voedsel. Hoe groter je dungeon en de aparte ruimten, hoe meer wezens naar je dungeon toekomen en naar gelang je dungeon groter en uitgebreider is, zullen slimmere en sterkere beesten zich aandienen, zoals demonenjongen, helhonden of draken. Maar wat zou een fantasievol, middeleeuws spel zijn zonder magie? En ook daar is aan gedacht. Door een bibliotheek vol boeken en manuscripten aan te leggen, lok je namelijk magiërs naar je dungeon. Deze magiërs onderzoeken spreuken en zijn bovendien uitstekende vechters die over lange afstanden alles vernietigende vuurbollen kunnen afschieten.

## UITGEBREID

Om een level te winnen moet je meestal de indringers, afkomstig uit het rijk boven je, vernietigen met als eindbaas de Heer van het



Ter ontspanning kunnen
een kooigevecht bijwo



Het gevecht op leven en dood gaat de hele dag door.

# geon PER

Even voorstellen, de cast.

Potje strippoker? Liever niet met deze jongens!

**POWER TIP**

Voor onderzoek naar spreuken in de bibliotheek is rust nodig. Plaats je bibliotheek dus niet naast een gang, maar in een stille hoek van je kerker.

Een enig stel, niet?

Deze barbecue loopt uit de hand.

Land. Het kan ook zijn dat de braveriken zelf een dungeon hebben gemaakt om hun goud in te bewaren. Dan is het taak om het kloppende hart van die dungeon te vernietigen. Alsof dat nog niet genoeg is, zijn er ook nog andere vijandelijke dungeons waar je het mee aan de stok kunt krijgen. Ieder evil wezen dat jij naar je dungeon lokt, kan dus ook naar een andere Dungeon Keeper gelokt worden.

Hoe verder je in het spel komt, des te uitgebreider de mogelijkheden worden. Zo kun je ook een gevangenis bouwen om indringers in te smijten. Als je ze dan laat verhongeren, worden het skeletten die voor je gaan vechten. Of je sleept je indringers naar een vers aangemaakte martelkamer waar de sexy, in latex gehulde Donkere Meesteres de scepter, of beter gezegd, het leren zweepje zwaait. Door indringers te martelen, verklappen ze nieuwe spreuken of informatie over de locatie van andere dungeons. Daarnaast kun je ter bescherming ook deuren bouwen en geniepige booby-traps zetten. Wat dacht je bijvoorbeeld van gifgas of alles verpletterende stenen?

## STRAK

Het leuke van DK is dat je echt het gevoel krijgt de heerser van de dungeon te zijn. Je cursor is namelijk meestal een klauw waarmee je jouw wezens kan oppakken en verplaatsten of, als ze niet hard genoeg werken, een flinke klap kan geven. Een absoluut hoogtepunt van DK is de optie om afwisselend te spelen vanuit een 3D isometrisch gezichtspunt (schuin van boven) of vanuit een eerste persoons gezichtspunt (Doom, Quake).

Je kunt je dungeon van alle kanten bekijken door 360 graden te draaien en in- en uit te zoomen. De andere mogelijkheid is echter veel strakker. Hierbij moet je de Posses (bezit nemen van) spreuk uitspreken over één van je wezens. Dat kan een slaafje zijn, maar cooler is een van je vechters of magiërs. Na de spreuk neem je bezit van het lichaam van de persoon waar je de spreuk over hebt uitgesproken en kun je vrolijk door je eigen dungeon heen lopen en vechten.

## DONDER-STEENTJES

Het grootste minpuntje van DK is de gesproken tekst in het Nederlands. Als je het spel onder Windows 95 draait, zal automatisch voor het Engels gekozen worden. Onder Dos heb je bij de installatie de keuze. Vooral als je met DK begint, is het op zich erg handig om voor het Nederlands te kiezen: je begrijpt meteen de inkomende berichten die je helpen bij het bouwen van je dungeon. Helaas klinkt het in het Nederlands allemaal erg geforceerd. Zo heten in het Engels je slaafjes 'Imps' en in het Nederlands 'Dondersteentjes'. Ook klinkt de vertelstem in het Engels veel donkerder en dreigender. Maar dit is dan ook de enige echte kritiek die ik te leveren heb. Voor de rest biedt DK niets dan vette fun!

Kolkende lava zorgt voor de juiste ambiance.

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 9° |
| GELUID | 9° |
| ORIGINALITEIT | 9° |
| SPEELBAARHEID | 10 |

- ▲ Je speelt de bad guys
- ▲ Martelen, uithongeren, vechten en onderwerpen
- ▲ 3D en Doom-perspectief
- ▼ Knullig Nederlands

**PC CD-ROM**
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Dos: 486 DX4/100 MHz, 16 Mb RAM, 65 Mb schijfruimte, geluidskaart, muis, Quad speed CD-speler, Dos 6.22 of hoger. Windows 95: Pentium 75, 16 Mb RAM, 65 Mb schijfruimte, geluidskaart, muis, Quad speed CD-speler.
Fabrikant: Electronic Arts/Bullfrog
Distributeur: Electronic Arts
Tel: 010-2850995

**94**

De combinatie van strategie, simulatie en actie, gelardeerd met sfeervolle geluid- en lichteffecten maakt van Dungeon Keeper een prachtig spel. Eenmaal begonnen met spelen, laat het je niet meer los.

JAN

Zou ik hier een lekkere cocktail van kunnen maken!

De ultieme special move waar hij kost wel twintig harten.

**POWER TIP**

Sla een rood skelet dood als hij net boven een knop in de grond slaat. Zijn skelet blijft liggen en houdt de knop ingedrukt. Zo kun je op voorheen onmogelijke plekken komen!

# Dracu

**Na lang zeuren bij spelmaker Konami krijgen de doorgewinterde Castlevania-fans eindelijk weer een vervolg op hun favoriete spel. Treed binnen in de duistere gewelven van Castlevania, het kasteel van graaf Dracula.**

JAPANSE IMPORT

### HET KASTEEL

In Dracula X staat de half mens/half vampier Alucard centraal. Hij draagt zijn vampierenbloed al te lang met zich mee en wil een einde maken aan de familielijn van Dracula. Daarvoor moet hij verschillende magische spreuken verkennen die hij kan opsporen in het gigantische kasteel van de gevreesde Dracula zelf.

Dracula's kasteel vormt een perfect decor voor een platformspel. Een kasteel heeft immers een zolder, een kasteeltuin, onderaardse natte en duistere gewelven en natuurlijk heel veel kamers.

In al die ruimten zijn speciale wapens te vinden, soms in de zin van fysieke zwaarden, messen en dergelijke of anders in de mentale zin van spreuken of speciale krachten. Om die laatste te kunnen gebruiken heb je, naast de bekende 'energiebalk', een meter waar de 'hartkracht' op wordt bijgehouden. Je kunt die meter aanvullen door harten te verzamelen (die krijg je door bijvoorbeeld kandelaars aan gort te hakken of vijanden te verslaan). Kleine harten geven je één punt en grote harten vijf. Die harten verlies je weer als je een spreuk of kracht gebruikt en naarmate die sterker is, verlies je ook meer harten.

### BROERTJE

Dracula X heeft een vreemd begin. Je krijgt een heel verhaal te horen over hoe het kasteel van Dracula maar één keer in de honderd jaar zichtbaar wordt in Transsylvanië.

Je zal het maar meemaken dat je net in het bos loopt en ineens een gigantisch eng kasteel voor je neus verschijnt waar een hyperactieve vleermuis naar buiten stuitert om je een gat in je nek te bijten. Goed, dat gebeurt nu dus ook, van dat kasteel dan.

In het begin van het verhaal speel je Richter Belmont, de broer van Simon Belmont, die in het vorige verhaal Dracula had verslagen. Je rent de trap op naar het kasteel en gaat door de deur naar binnen (zie tip onderaan de pagina). Veel valt er niet te doen. Eerst kom je langs een gevaarlijk uitziend heerschap die je in het Japans begint toe te blaffen (nou ja, tegen de tijd dat jij het speelt waarschijnlijk in het Engels, maar om jullie op tijd te kunnen informeren over het spel hebben we effe in Japan geshopped).

**POWER TIP**

Als je bij het begin de trap oploopt naar het kasteel moet je met de ketting een stuk uit de deurpost meppen. Er verschijnt een knop. Sla nog eens op die knop en er komt links een trap uit het plafond. Loop de trap op en je vindt een onuitputtelijke bron van powerups en harten!








# la X

Hoewel Maria klein is, heeft ze aardig wat magie in huis.

Prachtige achtergrond voor een lekker knokpartijtje.

Phew! Net op tijd binnen.

### DIKKE WAT?

Als hij is uitgeblaft, komt er een soort superschurk die je moet verslaan. Hij heeft twee energiebalken en als je de ene hebt gesloopt, verandert hij in een gigantisch monster, dat overigens makkelijker te verslaan is dan zijn eerste, menselijke, gedaante. Word je tijdens het gevecht uitgeschakeld, dan komt Maria je helpen. Maria is het kleine zusje van Annet - de vriendin van Richter - die ondanks haar één meter veertig toch aardig uit de hoek kan komen met magie. Maar goed, hoe je het ook flikt, uiteindelijk moet die gast toch gaan liggen. Dat gebeurt hier wel wat spectaculairder met special effects en dergelijke maar dood gaat ie! Rara wat gebeurt er dan? Je krijgt een fokking aftiteling met een triomfantelijk 'You did it!' in grote neonletters! Dikke *&()*$!!! Hier heb ik niet mijn poet voor neergelegd! Ho, ho, rustig maar, het spel begint nu pas!

### JAPANS VOORAFJE

Het vervolg van het spel heeft een prachtig verhaal als aperitiefje. Echt heel mooi. Geloof me. Helaas is ook dit verhaal compleet in het Japans dus ik heb geen idee waar het over gaat. Dat vinden wij gamers helemaal niet erg, want het gaat om de gameplay natuurlijk!

Als speler ben je inmiddels getransformeerd van Richter in Alucard (de half mens/half vampier uit de eerste alinea weet je nog?). Alucard heeft geen ketting om mee te meppen, zoals Richter heeft, maar hij draagt wel een lekker hakzwaard.
De eerste vijanden, die de vorm hebben van door topfokkers op Pedigree Pal overgeteelde weerwolven, vallen als schoothondjes bij een enkele mep op hun muil. Ook de daarna uit de grond spruitende zombies leggen bij het zien van het glimmend staal al snel het loodje.

### HANDIGE ZOMBIE

Als je die zombies ziet, is het handig om daar een tijdje te blijven en door te gaan met hakken. Ze komen namelijk met bosjes tegelijk op je af en er is weinig risico om geraakt te worden door deze trage wezens. Je kunt er op die manier massa's 'experience points' mee verdienen.
Die punten geven aan hoeveel ervaring je hebt op het gebied van vechten. Als je een bepaald aantal punten hebt gehaald, kom je een niveau hoger met Alucard. Dat houdt in dat je een langere energiebalk krijgt en meer effect scoort bij het gebruik van een zwaard of een spreuk. Handig dus.

### ALLES KWIJT

Als je deze zombiewereld voorbij bent, kom je in het kasteel (de onderaardse gewelven). Het heeft geen zin om daarvoor powerups te verzamelen want aan het einde van dat level komt Death en die pakt alle voorwerpen van je af!
Ik weet niet of hier iets aan te doen is. Bij vorige spellen uit de Castlevania serie had je alternatieve manieren om een level uit te komen maar ik heb ze hier nog niet kunnen vinden. Death spreekt ook Japans dus toen die een tip gaf, wist ik het nog steeds niet. Ondanks dat je alles kwijt bent, is het vrij makkelijk om andere zwaarden en dergelijke te vinden door zwaarddragende vijanden met je handen aan te pakken. Omdat je meerdere voorwerpen kunt meenemen om die later te selecteren heb je zo weer een leuk arsenaaltje bij elkaar.

**RAPPORT**

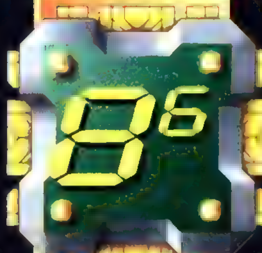
| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 8⁵ |
| GELUID | 9⁵ |
| ORIGINALITEIT | 7⁵ |
| SPEELBAARHEID | 9⁰ |

▲ Combinatie roleplaying action/platform

▲ Prachtige soundtrack en bonus audio CD

▼ Engelstalige versie komt pas eind '97

**PLAYSTATION**
Prijs: ƒ 189,95 Bfr. ca. 3425
Fabrikant: Konami
Verkrijgbaar bij: Future Zone
Tel: 010-4369350



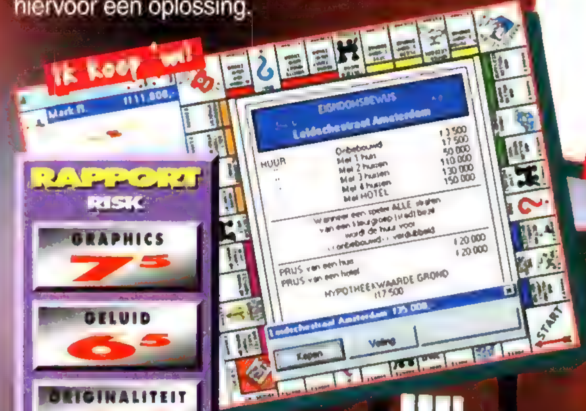

Dracula X is echt een topper. De graphics zijn subliem en de bediening soepel maar het beste is nog de prachtige sfeervolle soundtrack. Voor Castlevania-fans echt een reden om nu eindelijk eens die PlayStation aan te schaffen!
BJØRN

# Monopoly & Risk

**Hasbro Interactive heeft twee nieuwe spelletjes op de markt gebracht met twee alom bekende namen. Monopoly & Risk spelen op de PC, is dat leuk?**

## NIEUWE GENERATIE

Wie speelt er nog klassieke bordspelletjes als Monopoly en Risk? Hasbro Games weet dat de kans klein is dat de jeugd van tegenwoordig weer lekker ouderwets rond de tafel gaat zitten en heeft hiervoor een oplossing. Tegenwoordig kun je deze 'oude' games spelen zonder achter je computer vandaan te komen.


Ik koop 'm!


Net zoals het altijd is geweest.

**RAPPORT MONOPOLY**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 8,5 |
| GELUID | 7,5 |
| ORIGINALITEIT | 8,0 |
| SPEELBAARHEID | 8,0 |

+ Kalverstraat & Leidsestraat
+ Videofilmpjes
+ De hoge kans
− De gevangenis in!

**PC CD-ROM**
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium, Windows 95, 12 Mb RAM, Double speed CD-speler, VGA grafische kaart.
Fabrikant: Hasbro Interactive
Distributeur: Diamond Soft
Tel: 0591-668080

**RAPPORT RISK**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 7,5 |
| GELUID | 6,5 |
| ORIGINALITEIT | 6,5 |
| SPEELBAARHEID | 7,5 |

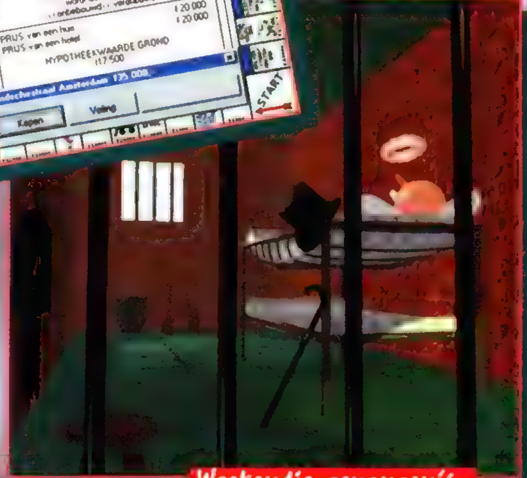
+ Twee kopieën voor multiplay
+ Vier nieuwe landkaarten
+ POW's
− Geen multiplay Ultimate mode

**PC CD-ROM**
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium, Windows 95, 12 Mb RAM, Double speed CD-speler, 2 Mb SVGA grafische kaart.
Fabrikant: Hasbro Interactive
Distributeur: Diamond Soft
Tel: 0591-668080




De CD versies van Monopoly en Risk zijn goed uitgewerkt en zullen voorkomen dat dergelijke 'klassiekers' bij de computer generaties in de vergetelheid raken. Ik denk echter niet dat ze ooit de plaats kunnen innemen van die goede oude bordspellen.

MARK B.


Weekendje gevangenis.

## MONOPOLY

De gameplay van de PC Monopoly versie is hetzelfde als we van de bordspellen gewend zijn: werp de dobbelstenen, verplaats je poppetje en koop alles wat je kan.
Het grote verschil zit 'm in de geanimeerde scènes die worden getoond bij elke zet die de speler doet. Tijdens het gooien van de dobbelstenen, zie je in het midden van het spelbord een klein tekenfilmpje van je actie. Dat ziet er aardig uit en loopt soepel maar de filmpjes hebben wel de neiging om het spel te vertragen. Je kan dit overigens in het optie menu veranderen.
Een voordeel van deze CD versie is dat, als je bijvoorbeeld een hypotheek moet nemen op een stuk onroerend goed, de computer al het rekenwerk voor je doet. De computer neemt ook de bank voor zijn rekening, wat bij de oude versie altijd strijd opleverde.
Je zou denken dat hierdoor de mogelijkheid om vals te spelen erg klein wordt, maar dat is niet zo. Tijdens het doorkijken van het optie menu kwam ik de optie 'Computer Cheat on/off' tegen. Monopoly zal altijd wel een goed spel blijven voor valsspelers!

## RISK

Risk is op de PC ook hetzelfde als het klassieke bordspel en heeft net als Monopoly een paar toevoegingen, zoals de geanimeerde filmpjes die verschijnen wanneer je de vijand vernietigt.
Je kan Risk op twee verschillende manieren spelen, de Classic version, die precies hetzelfde is als het bordspel en de Ultimate version. Bij deze versie is het spelregels het zelfde, alleen zijn er wat extra dingen aan toegevoegd, zoals een realistisch terrein, natuurrampen, hele legerkampen leiden en zovoort.
Een groot pluspunt van deze versie van Risk is dat er twee kopieën van het spel in de doos zitten, zodat je via netwerk samen met een vriend kunt spelen.


Niemand in Nederland.
De stenen beslissen.

## ON LINE SPELEN

De twee games kunnen allebei via network of internet gespeeld worden. Monopoly komt met een apart Chat programma, dat gebruikt wordt met andere spelers over de hele wereld om een on-line game te creëren of om in een al bestaand spel te stappen. Je kan dus helemaal alleen achter je computer zitten en toch samen met anderen spelen.

# BONUSLEVEL

**Welkom aardworm.** Je hebt net in het Galiastelsel een aanval van Zingara's troepen afgeslagen. Maar voordat je verder kunt, plaatst Power Unlimited je opnieuw voor een moeilijke opgave: kiezen uit een **halfjaarabonnement** voor fl.32,70 + **gratis duikershorloge** of een **mega-korting** van zes Power Unlimited edities voor 25 piek! Maak snel je keuze nu het horloge nog in beeld is...

Target: Power Unlimited Watch

Special: Waterproof

## INCOMING MESSAGE

DOE JE PLICHT +++ PAK DAT HORLOGE EN WORD ABONNEE +++ VUL DE KAART IN +++ BELLEN KAN OOK +++ CONTACT OUR HQ 0800 0224222 (GRATIS) +++




ECHTE GAMERS MOGEN POWER UNLIMITED NIET MISSEN!

# DARK REIGN

## THE FUTURE OF WAR

RAPPORT

GRAPHICS 9°

GELUID 9°

ORIGINALITEIT 7°

SPEELBAARHEID 9°

Big

Bad

Beautifull

Zoveelste kloon op rij

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 90, Win'95, 16 Mb RAM, 20 Mb schijfruimte, Double speed CD-Speler, muis, soundcard.
Fabrikant: Activision
Distributeur: Homesoft
Tel: 023-5311241

8⁵

Het is en blijft een C&C-kloon maar Dark Reign biedt zoveel meer, is veel uitgebreider, heeft vette lasers en lekker veel missies. Een Wargame om naar uit te kijken.
JAN

**Dark Reign is de zoveelste Command & Conquer-kloon, maar 't ziet er allemaal wel strak uit. Erg Strak.**

### NIEUW?

Na C&C zijn er inmiddels al vele look-a-likes op de markt gekomen. Games volgens hetzelfde stramien alleen in een andere omgeving.
Activision beweerde bij de release van Dark Reign dat dit spel vol met vernieuwingen zou zitten en dat het genre van de strategische wargame weer een stap verder zou gaan. Humpf, 'eerst zien, dan geloven', is nog altijd mijn motto. Dus afgelopen weekend stond voor mij in het teken van bouwen, mobiliseren en vernietigen, oftewel Dark Reign.
Zich afspelend in de 27e eeuw, is er deze keer ruzie tussen de Imperium- en de Freedom Guard Forces. Beide willen de macht, beide willen vechten, beide willen elkaars bloed zien.
Ook nu is het weer de bedoeling om inkomsten te verzamelen. Geen Tiberium (C&C), geen goud (Warcraft), geen olie (KKnD) maar gewoon eenvoudig water. Hoe meer water je binnenhaalt, hoe meer credits je verdient. Dus dien je een aantal mechanische putten te bouwen bij waterbronnen en deze vervolgens met vrachtwagens met watertanks naar je hoofdkwartier te rijden en hop: kassa! Op het eerste gezicht dus niks nieuws.

### SUBTIEL

Toen ik echter een behoorlijke troepenmacht begon te bouwen, vielen mij steeds meer subtiele en zeer mooie uitbreidingen op.
Je hebt sowieso erg veel units tot je beschikking om aan te maken. Naast grondtroepen zijn er natuurlijk de mechanische voertuigen die allemaal een specifieke functie hebben.
Het uiterlijk van de manschappen en voertuigen is om te beginnen erg divers. Bij C&C kan ik een mannetje met bazooka of eentje met een mitrailleur nauwelijks van elkaar onderscheiden. Hier hebben je troepen allemaal verschillende suits en ook nog eens verschillende stemmen. Zo zijn er mechanics, medics, spionnen, saboteurs, amfibiescouts, mariniers, snipers enzovoorts.
De saboteurs bijvoorbeeld gaan echt blind voor hun doel. Als ze ontdekt worden door de vijand, blazen ze zichzelf op en richten zo alsnog enorme schade aan. Handige slaafjes dus.
De snipers zijn vreselijk precies en kunnen grondtroepen vanaf honderden meters afstand uitschakelen. Maar het meest sneaky is de tactiek van de amfibiescouts die zich daadwerkelijk aan de omgeving aanpassen (rotsen, struiken) om zo onopgemerkt voor de vijand te blijven.
Daarnaast heeft elke unit zijn eigen laser wat een fraaie en aangename teringherrie tot gevolg heeft. En bij elke vernietiging word je getrakteerd op prachtige explosies of heerlijk geschreeuw.


Burn motherfucker, burn!


De blauwe basis is zwaar bewaakt.

### BEEST

Maar Dark Reign heeft naast uiterlijke foefjes nog meer te bieden.
De omgeving en het terrein waar gevochten wordt, is erg belangrijk. Zo kunnen bomen en struiken in de fik vliegen (waar jouw troepen zich dus ook aan kunnen branden), blokkeren rivieren en moerassen je weg maar kun je bijvoorbeeld ook tunnels of bruggen maken. Zo is een tunnel bijvoorbeeld erg handig voor een hinderlaag. Je houdt je schuil met een troep bloeddorstige mariniers, er komt een vijandelijke scout langs huppelen en attack!
De speelbaarheid is realistischer. Zo kun je een vijandelijke basis van veertien verschillende kanten tegelijk aanvallen, kun je niet oneindig veel troepen bouwen zonder eerst weer een nieuw hoofdkwartier te maken, kunnen grondtroepen genezen, zijn de maps vier keer zo groot als C&C en kun je de houding van je manschappen bepalen: afwachtend, oplettend, fanatiek of beest.


Alles moet kapot.


Ook in de winter gaat de strijd gewoon door.

# SHIVERS 2

## Harvest Of Souls

**Stel, je vrienden zitten in een strakke rockband en opeens zijn ze spoorloos verdwenen. Wat doe je dan? Juist, je jumpt op je motor en gaat op pad.**

### VLOEK

In Shivers 2, Harvest Of Souls ga je op zoek naar een stel vrienden die voor het laatst zijn gezien in het stadje Cyclone; een verlaten gehucht in de woestijn vlakbij de Devils Canyon.
Cyclone is op zijn zachtst gezegd een vreemd stadje. Mensen verdwijnen er op mysterieuze wijze en na wat onderzoek kom je erachter dat ook de rockband van je vrienden ten prooi is gevallen aan een oude Indiaanse vloek. Sterker, het hele stadje is vervloekt!
De band heeft nog wel een concert gegeven maar daarna zijn ze door niemand meer gezien. De enige aanwijzing is een lucifersdoosje waarop ene Dark Cloud heeft geschreven dat ie jouw vrienden heeft ontvoerd. Aan jou de taak om je vrienden te vinden, Dark Clouds ass eens flink te kicken en de vloek op te heffen.

### BEKLEMMEND

Shivers 2 speel je in een omgeving met een 360-graden zicht. Je kunt dus helemaal om je as bewegen, vergelijkbaar als in Zork: Nemesis. De beweging in Shivers is echter geavanceerder omdat je hier ook omhoog en omlaag, alswel links en rechts kunt kijken.
Naast deze smoothe bewegingsvrijheid is ook de scenery erg mooi. Vele Indiaanse gebruiksvoorwerpen en schilderijen vol symboliek sieren de verschillende locaties. Doordat Cyclone zo goed als verlaten is en het spel zich 's nachts afspeelt, krijgt het spel een vreselijke beklemmende sfeer. Shivers 2 doet dan ook denken aan televisieseries als The Twilight Zone en Twin Peaks.
Op de achtergrond hoor je voortdurend de muziek van de band spelen. Lekker luguber. De band kun je overigens ook gewoon beluisteren, want naast de game zit er ook een gratis muziek CD-tje bij.

### ERGENS EEN STOKJE VOOR STEKEN?

Oké, mooie plaatjes, goede muziek, maar hoe zit het met het spel? Ook dat zit wel goed. Naast het gebruiken en combineren van verschillende objecten in je inventory, vormt de hoofdmoot van het spel het verzamelen van een aantal oude Indiaanse 'prayer sticks'. Daarnaast moet je oppassen om niet tijdens het spel de pijp uit te gaan, wanneer kwade symbolen en schilderingen je levenskracht doen afnemen. Je levenskracht zie je in de vorm van een lichtgevende lijn, onder in beeld.
In totaal moet je twaalf van die rare stokjes verzamelen en per stok moet je meestal twee puzzels oplossen. Deze zijn vaak erg uitdagend maar soms frustrerend en zelfs voor 'Master Adventurer Jan' onoplosbaar.
Je kunt weliswaar via een 'Solve Button' de puzzel voor je laten oplossen, maar dat kost punten.
Verder is er de optie om tijdens het spel het Internet op te gaan en te 'chatten' met andere mensen die op dat moment Shivers aan het spelen zijn. Zo kun je zinvolle tips met elkaar uitwisselen, als je al iemand vindt, want dat valt in de praktijk toch vies tegen. Desalniettemin aardig bedacht.


Even voorstellen, de band, Trip Cyclone.


Altijd knus en gezellig, die begraafplaatsen.

Moet ik hier bang van worden?


Welke idioot heeft er aan mijn voorwiel gezeten?


Goh, jij bent afgevallen!


In mijn stamkroeg, café De Schoft, is het een stuk gezelliger.

**POWER TIP**

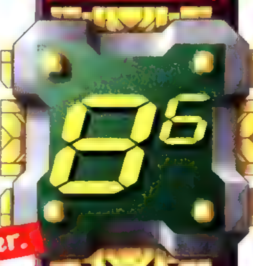
Voor handige hints moet je overal waar je kunt het antwoordapparaat afluisteren en de TV bekijken.

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 8⁵ |
| GELUID | 9⁵ |
| ORIGINALITEIT | 8⁰ |
| SPEELBAARHEID | 8⁵ |

+ Gratis band muziek CD
+ Sinistere sfeer
+ 360 graden roteren
− Soms frustrerend moeilijke puzzels

**PC CD-ROM**
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: 486/66MHz, 12 Mb RAM, 6 Mb Schijfruimte, geluidskaart, muis, Windows 3.1/Windows 95, Double speed CD-speler.
Fabrikant: Sierra
Distributeur: Homesoft
Tel: 023-5311241



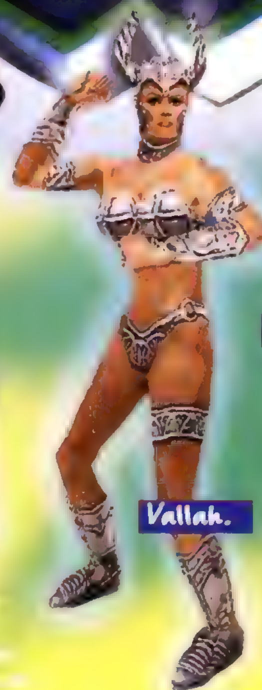

Shivers 2 is een waardige opvolger van deel 1. Een creepy sfeer, fraaie graphics en spannende muziek. Bovendien steek je nog wat op van de Indiaanse volkscultuur. Blanke man heeft gezegd. Ugh.
JAN

**Nintendo doet opnieuw een verwoede poging om zijn grip op de fighting games-wereld te verstevigen. In het geheim hebben de top-programmeurs in de catacomben van het hoofdkwartier een gloednieuw 'state of the art' vechtspel ontwikkeld. Enter The War Gods.**


Ahuakin.


Anubis.


CY-5.


Vallah.


Kabuki.

## ER WAS EENS...

Een kleine miljard jaar geleden poogde een wezen uit een ander zonnestelsel een ultra krachtig relikwie te vervoeren. Dit relikwie, die we voor het gemak Ore noemen, had geheimzinnige krachten en droeg deze over aan een ieder die ermee in aanraking kwam.
Vanwege heftige turbulentie in ons eigen zonnestelseltje explodeerde het ruimteschip van het buitenaardse personage dat deze Ore vervoerde.
De magische artefact landde op onze planeet en veranderde aldaar het leven van tien stervelingen die in contact kwamen met de Ore. Je begrijpt het al; deze gasten zijn de War Gods [illegible]

## KLAAR IS KEES

Je vraagt je onderhand af hoe ze al die unieke [illegible] bij elkaar verzinnen. Het lijkt wel alsof [illegible] alle fighting games tegenwoordig [illegible] en dezelfde persoon worden gemaakt. Ze gooien een aantal characters in de mix, geven ze allemaal een ander pakkie en een setje net iets andere moves en klaar is Kees.
Het enige dat ze nog hoeven te doen is een verhaaltje verzinnen die verklaart waarom de characters elkaar in de haren vliegen. Of ze zijn allemaal op zoek naar een speciaal item (in dit geval dus de [illegible]

[illegible] een Fighting Tournament [illegible] de titel van sterkste [illegible] Persoonlijk geven deze verhaaltjes mij weinig bevrediging. Als ik een spel speel, verzin ik meestal dus ook maar mijn eigen verhaaltje om mijzelf een beetje te motiveren.

## HEILIGE OORLOG

Bij War Gods is mijn persoonlijke [illegible] de heilige oorlog [illegible] worden. Tien [illegible]

[illegible] Ahuakin [illegible] Zuid-Amerika [illegible] op de Maya [illegible] [illegible]

[illegible] CY-5 is een cyborg die [illegible]

[illegible] 3000 op een eigentijdse manier zijn futuristische religie aan de man poogt te brengen. Kabuki Jo [illegible]



Vallah maakt er weer een smeerboel van.




**POWER TIP**
Op het Internet wemelt het van de (special) moves.



Doet ie anders nooit meneer.



AMERIKAANSE IMPORT

Tak.

Warhead.

Voodoo.

Pagan.

Maximus.

Warhead is een super-soldaat die ... Amerikaanse ...

... heime codes.
Volgens de fabrikant is War Gods het eerste echte drie-dimensionale vechtspel. Geen optisch bedrog zoals bij Tekken en Virtu Fighter waar de characters zich heen en weer manoeuvreren op een horizontale lijn, maar daadwerkelijke ...

... de characters en hun moves niet zo schokkend zijn. Want laten we wel wezen War Gods is natuurlijk geen meesterwerk.
Je kunt War Gods misschien het beste vergelijken met zoiets als Fighting Vipers. Geen fantastische graphics, geen geniaal verhaallijn maar gewoon lekker ongecompliceerd knokken. En daar is natuurlijk helemaal niets mis mee.

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 8° |
| GELUID | 8° |
| ORIGINALITEIT | 7° |
| SPEELBAARHEID | 9° |

**NINTENDO64**
Prijs: ƒ 199,- Bfr. ca. 3600
Fabrikant: Midway
Verkrijgbaar bij: Dimension Plus
Tel: 050-3129818

8²

War Gods is naar mijn mening geen echte topper en dat is eigenlijk alleen te wijten aan het feit dat het zoveel lijkt op andere bestaande vechtspelletjes. Wat War Gods ontbeert aan originaliteit wordt echter ruimschoots gecompenseerd door de sappige gameplay.
KEES

ANUBIS

Maximus gooit een vuurballetje op.

MAXIMUS

Het scherm uitgepleurd.

PAGAN

Geen grappen met deze clown.

Zeker teveel sambal op z'n loempia genomen.

**Ik was het afgelopen jaar best wel onder de indruk van een fiks aantal N64-spellen. Helaas kon ik dat van de fightinggames niet zeggen. Zou Dark Rift dan misschien het begin van de ommekeer zijn?**

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 7⁴ |
| GELUID | 6⁹ |
| ORIGINALITEIT | 6² |
| SPEELBAARHEID | 7⁵ |

- ▲ Zeer soepeltjes
- ▲ Mooie decors
- ▲ Bizarre characters
- ▼ Veel onoriginele moves

**NINTENDO 64**
Prijs: ƒ 199,- Bfr. ca. 3600
Fabrikant: Kronos
Verkrijgbaar bij: Dimension Plus
Tel: 050-3129818

**7⁰**

Hoewel er nog weinig vergelijkingsmateriaal voorhanden is, kan ik niet anders zeggen dan dat Dark Rift ondanks enkele kleine vernieuwingen maar net boven de middelmaat uitstijgt. Jammer, want eigenlijk is het verder best een aardige beat'em up.

SKATE

## MEESTERLIJKE SLEUTELS

De storyboard van deze game zal ik jullie besparen. Simpelweg omdat het toch draait om de knokpartijen en tevens omdat 'ie te gecompliceerd is om een, twee, drie uit te leggen. Waar het uiteindelijk om gaat, is het verkrijgen van drie zogenaamde Master Keys, die je als strijder de absolute macht over het universum geven.
Je kunt kiezen uit acht verschillende characters om deze drie sleutels (de Dark-, Light- en Core Prime-Element) in je bezit te krijgen.
De personages zijn (op een enkele verdwaalde Aardling na) ronduit bizar te noemen. Van demonen tot reusachtige golems, niets is de ontwerpers te dol geweest. Ieder heeft zijn of haar eigen vechtstijl en speciale moves, de een nog flitsender dan de ander.
Op het speciaal georganiseerde toernooi zal nu moeten blijken wie over de meeste skills beschikt om er aan het einde van de rit met alle geheime kosmische krachten vandoor te gaan.

## ONGEKENDE SOUPLESSE

De locaties waar je tegen de andere zeven characters moet strijden, bevinden zich op verschillende planeten. Zo knok je het ene moment nog in een jungle, de volgende ronde loop je alweer vrolijk rond op een maan-achtig kraterlandschap.
Veel variatie dus, wat ook geldt voor de te maken moves. Echter, bij vele van deze moves heb ik het idee dat ik ze al eens eerder gezien heb. De makers (eerder verantwoordelijk voor het tegenvallende Criticom) hebben overduidelijk gekeken naar de meest succesvolle beat'em ups van de afgelopen twee jaar en er een soort mixje van gemaakt. Ook wat het hele 3D-gebeuren betreft, kan ik niet spreken van een revolutionaire doorbraak. Wel is het zo dat ik nog nooit eerder de personages met zo'n ongekende souplesse over het beeldscherm zag bewegen, een absoluut pluspunt dus.


Heerlijk zo'n atoombommetje droppen.

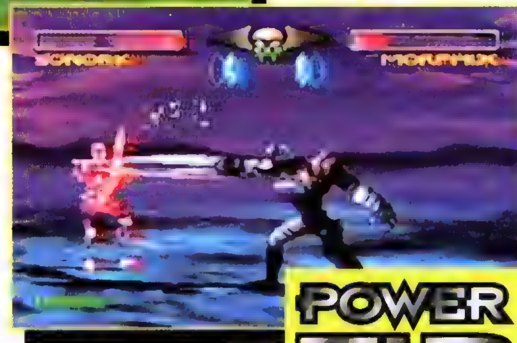


En dat zonder sigaret!



De 'Koeman-kick'. Heel hard dus.


Oerlelijk en toch blijven lachen.




Last van vastzittende hoest?

## ADRENALINE RUSH

Het aantal eindbazen (slechts twee) is wel erg schaars, maar daar staat weer tegenover dat je niet zonder slag of stoot bij ze terechtkomt (mits je niet als een watje in de easy mode gaat zitten spelen).

**POWER TIP**

Sonork is te pakken door veel rondjes om hem heen te draaien en op korte afstand aan te vallen.

De trotse bezitters van een N64 moeten me trouwens toch eens uitleggen hoe ze dit soort games met de joypad kunnen spelen. De kwart- en halve draaien zijn nog te doen maar de moves waarbij je twee keer snel naar voren moet bewegen, zijn echt een probleem. Noem me nostalgisch, maar ook hier zweer ik wederom bij de vierpuntsdruktoets.
Het zal even duren eer je het grootste gedeelte van de special moves onder de knie krijgt maar ze geven je wel een ongelooflijke adrenaline rush als ze lukken. Toch hield ik nadat ik uitgespeeld was, gemengde gevoelens over aan Dark Rift. Begrijp me niet verkeerd, de game is zeker in orde, maar ik denk dat de folks van Nintendo nu pas echt een idee hebben van wat er in dit genre allemaal gedaan kan worden. Misschien moet je dan ook nog maar even wachten voordat je je waagt aan een N64 3D-beat'em up. Want geloof mij maar, het wordt van nu af aan alleen maar vetter.

# DARK RIFT

AMERIKAANSE IMPORT

# RADIO 538 KOMT HARD AAN !



AMERIKAANSE IMPORT

Vol op 't mooie gezichtje.

Afweren verplicht.

Waar sambaballen al niet goed voor kunnen zijn.

# DYNASTY WARRIORS

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 8⁴ |
| GELUID | 8° |
| ORIGINALITEIT | 6° |
| SPEELBAARHEID | 7° |

▲ Realistische gameplay

▲ Prachtige backgrounds

▼ Te 'Soul Bladerig'

▼ Beetje traag

**PLAYSTATION**
Prijs: ƒ 139,50 Bfr. ca. 2525
Fabrikant: Koei
Verkrijgbaar bij: Dimension Plus
Tel: 050-3129818

74

Hadden de programmeurs het zaakje iets origineler aangepakt, dan had ik nu een ware classic in m'n handen. Helaas bevat deze beat'em up teveel elementen uit andere games (lees: Soul Blade) om tot de top gerekend te mogen worden.
SKATE

**Allereerst een waarschuwing voor de soap-fans onder jullie (ja, geef het maar eerlijk toe): deze game heeft niets te maken met de strijd tussen de Carrington-familie en de bejaarde bitch Alexis. Wel wordt er aardig wat gerollebold, maar dan op z'n Chinees.**

## WEI, WU EN SHU

In de afgelopen jaren dat Kees jullie de nodige info heeft verschaft wat fighting-games betreft, mag ik er vanuit gaan dat jullie alles weten over de Chinese Han Dynastie. Toch? Zo'n 1800 jaar geleden deed elke heer met ook maar een beetje gezag en een sterk privéleger een greep naar de macht, wat de rust in het land niet bepaald ten goede kwam. Deze wanorde zorgde ervoor dat China verdeeld werd in drie koninkrijken: Wei (geregeerd door Cao Cao), Wu (door Sun Quan) en Shu (Liu Bei). Hun troepen moesten de naam en de eer van hun leider hooghouden middels de vele gevechten die plaatsvonden tussen de drie grootmachten. Alleen de overwinnaars van deze battles konden uiteindelijk een Musou, een oppermachtige krijger worden. Met tien van die Musous moet je proberen het koninkrijk te beschermen en uiteindelijk de oersterke heersers van de andere gebieden te verslaan.

## DYNASTY WARRIORS VS. SOUL BLADE

Na al deze informatie is het natuurlijk onvermijdelijk dat ik de link leg tussen deze game en Soul Blade, een van de meest gruwelijke beat'em ups die ik ooit onder ogen heb gekregen. Alleen hebben we hier te maken met dappere strijders die nog allemaal hun verstand op de juiste plaats hebben. Ook de characters en landschappen zijn geheel volgens dezelfde structuur gecreëerd en de speelstijl is vrijwel identiek.
Groot verschil is de meer traditionele vechtstijl die in DW naar voren komt. Het gros van de warriors heeft een zwaard of speer ter beschikking en de technieken zijn vrij realistisch.
Er zijn twee typen aanvallende moves, die van de snijbewegingen en steekbewegingen, en die zijn weer onderverdeeld in hoge, midden en lage aanvallen.
Aan speciale moves is ook hier weer geen gebrek en gelukkig zijn deze niet al te moeilijk om toe te passen.

## SHITTY

De 3D-vormgeving levert nog eens een extra bijdrage aan het fijne sfeertje dat deze game uitademt.
Jammer is wel dat het verhaal niet echt terugkomt in de game, een aparte Edge Master-achtige storymode had dit spel goed gedaan. Nu is 't gewoon vechten tot je bij de eindbaas komt, en dat is het wel zo'n beetje. Na het een tijdje gespeeld te hebben, begon ik me ook lichtelijk te ergeren aan de speelsnelheid, die toch vrij traag is. Vrij shitty, omdat de vaart in zo'n spel uiterst belangrijk is. De typisch Chinese taferelen zijn allemaal wel mooi en aardig, maar met een game als Soul Blade in de schappen denk ik niet dat Dynasty Warriors uit zal kunnen groeien tot een evenzo grote klassieker.



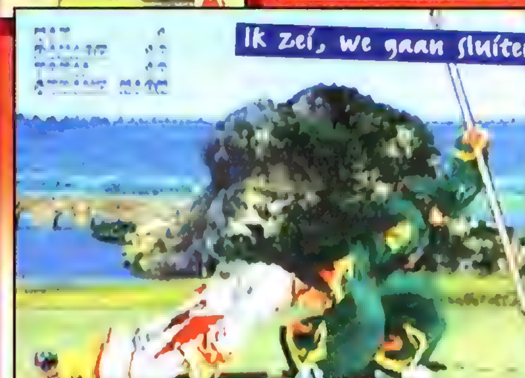
Zeg, kijk eens naar boven.


Zhang Fei, de brute beuker.


Lekker voor op de barbecue, dat bovenbeen.

**POWER TIP**

Naast je Life Meter bestaat er ook een Chi Meter. Wanneer de eerste bijna op is en de laatste helemaal vol, kun je een speciale Musou-attack plaatsen. Dit leidt tot een pijlsnelle aanvalsserie, die nauwelijks is te pareren door je tegenstander.


Ik zei, we gaan sluiten!

**POWER TIP**

Typ: FWMIGA voor alle wapens.

**POWER TIP**

Als je niet direct doorhebt waar vandaan op je geschoten wordt, kijk dan effe boven je.

Purple power!

# Rebel Moon Rising

**In 2069 heeft de Verenigde Naties eindelijk voor elkaar wat ze al jaren proberen te bereiken: een centrale regering en totale wereldvrede. Niet iedereen is daar echter zo blij mee.**

## WHAT'S UP?

Zo'n dertig jaar geleden is men begonnen met het bewoonbaar maken van de maan en de huidige kolonisten moeten [illegible] van de [illegible] macht op Aarde. Twintig verschillende maankolonies sluiten zich aaneen en roepen de Free State Selena uit en verklaren zich zelfstandig van de Aarde.
De VN kan dat natuurlijk niet over haar kant laten gaan. Ze sluit alle communicatie van en naar de maan af, bestempelt de kolonisten als terroristen en stuurt het leger om eens flink orde op zaken te stellen. Natuurlijk gaan de kolonisten niet op hun kont zitten afwachten en grijpen ook naar de wapens. Voor deze oorlog zullen de maanbewoners alle vrijwilligers nodig hebben die ze kunnen vinden.
Ben jij er klaar voor om het op te nemen tegen de VN ATFOR (Anti Terrorism Force) Shocktroopers?

## MISSIES

Rebel Moon Rising is een first person shoot' em up a la Quake en Duke. Er is echter een groot verschil. In dit spel gaat het niet om domweg knallen en je weg naar de uitgang vinden. Ieder level is een missie. Er zijn verschillende missies die ieder hun eigen doel hebben. Zo is er een Commando missie; haal een bepaald item op, vernietig een enemy unit en zoek de uitgang. In een Search & Destroy missie, krijg je een lijst met doelen die eerst stuk voor stuk moeten worden opgezocht en uitgeschakeld, voor je naar de uitgang kunt. Een Defense missie is juist bedoeld om een bepaald doel te beschermen dat wordt aangevallen door de ATFOR. Je zult het vol moeten houden tot je versterking kunt regelen en pas dan kun je verder naar de volgende missie. Als laatste is er de Rescue missie; zoek en bevrijd krijgsgevangenen en breng ze in veiligheid. Je kunt enorme tegenstand verwachten. Overal in een level zijn zwaardere wapens, powerups en meer van dat werk te vinden. Je wordt verder niet alleen belaagd door shocktroopers maar ook door vliegende probes en aan de muur bevestigde lasers. Het maakt echter niet uit hoeveel van je tegenstanders je aan schroot knalt, het gaat om het volbrengen van je missie, niet om het dodental.

## MMX

RMR, is een spel uitsluitend gemaakt voor een computer met MMX technologie. De MMX technologie is nog sneller en kan dus nog meer aan. Hierdoor is het mogelijk om nog mooiere graphics en 'n nog soepelere gameplay op je computer te krijgen. Helaas vond ik RMR, op dat gebied, eerlijk gezegd een beetje tegenvallen. Toegegeven, de graphics zijn mooi gemaakt en het spel loopt als een trein. Maar... het was nogal saai daar op die maan. De ruimten waar je rondloopt zijn erg donker, er is erg weinig te doen of te zien en de vijanden zijn niet bepaald indrukwekkend. Ze zien er niet echt mooi of cool uit, en zijn erg makkelijk om te leggen. De verschillende missies maken het spel wel een stuk interessanter maar zo'n spelopzet hadden ze ook voor een gewone Pentium kunnen maken. Als je zo'n speciaal voor de MMX-technologie gefabriceerd spel onder ogen krijgt, verwacht je toch graphics uit de ere-divisie en juist op dat punt valt Rebel Moon Rising nogal tegen.

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | $7^{7}$ |
| GELUID | $7^{2}$ |
| ORIGINALITEIT | $9^{7}$ |
| SPEELBAARHEID | $8^{0}$ |

+ Verschillende missies
+ Loopt als een trein
- Graphics niet zo mooi als je zou verwachten
- Alleen (nog) voor een MMX computer

**PC CD-ROM**
Prijs: ƒ 129,95 Bfr. ca. 2350
Systeemeisen: Pentium met MMX, Win 95, 16 Mb RAM, 35 Mb schijfruimte, Double speed CD-speler, 16 bit video graphics card, sound card, Direct X
Fabrikant: GT Interactive
Distributeur: CD Contact Data
Tel: 077-3232832

$8^{2}$

Begrijp me goed, Rebel Moon Rising is absoluut geen slecht spel, alleen had ik er veel meer van verwacht.
BAS

# EXTREME ASSAULT

**RAPPORT**

GRAPHICS $9^{0}$

GELUID $9^{0}$

ORIGINALITEIT $8^{0}$

SPEELBAARHEID $8^{5}$

- Zowel tank als heli
- Alles opblazen
- [illegible]
- Veel afwisseling in levels

**PC CD-ROM**
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: 486 DX 4/100 MHz (Pentium aanbevolen), 16 Mb RAM, 20 Mb schijfruimte, geluidskaart, muis, Double Speed CD-speler, Dos of Windows 95.
Fabrikant: Blue Byte
Distributeur: Homesoft
Tel: 023-5311241

$8^{5}$

Extreme Assault's kracht ligt in de simpele bediening zonder dat dit ten koste gaat van het realiteitsgehalte. Als je gewone simulators vaak te ingewikkeld vindt maar je houdt wel van games als Doom en Descent dan zou ik EA zeker checken.

JAN

**De meeste flight- en tank simulators vereisen de technische kennis van een monteur en gaan gepaard met handleidingen die dikker zijn dan een telefoonboek en de Gouden Gids bij elkaar. Extreme Assault brengt hier verandering in.**

## TOT HET UITERSTE

In EA (Extreme Assault) heb je de beschikking over een Sioux AH-23 gevechtshelicopter en een high-tech battle tank, de T1. Ja, je leest het goed EA combineert op eenvoudige wijze een flight- en tanksimulator. Afwisselend moet je diverse missies volbrengen in je chopper en soms in je gepantserde tank waarbij het vliegen de overhand heeft.
Als je begint kun je kiezen uit vier verschillende moeilijkheidsgraden. Hoe moeilijker, hoe meer zones je kunt betreden en dan kun je dus meer [illegible]

Ik kies natuurlijk level 'hard', want hier bij PU gaan we tot het uiterste, en start bij een landelijk gelegen militaire basis waar onbekende vijandige militaire activiteit is waargenomen. Al snel komen er twee vijandelijke helicopters aanvliegen. Ik stijg op met mijn zwaar bewapende chopper en knal ze neer. In de tweede missie moet ik met mijn chopper een vijandelijk konvooi tankwa- [illegible] aan flarden te schieten. Dat gaat lekker!

## SIMPEL

Maar als snel worden de missies complexer. Zo moet ik ook reddingsacties uitvoeren en gedoseerd met mijn munitie omgaan om de verschillende objecten en vijanden allemaal te kunnen uitschakelen. Gelukkig volgt er aan het begin van elke missie een korte, duidelijke briefing waarbij alle doelen worden genoemd.
Het vliegen en besturen van je voertuigen gaat vrij eenvoudig. Centimeters dikke handleidingen doorpluizen om de goede functieknoppen te zoe- [illegible] is niet nodig; een [illegible]


Aliens op sterk water.

Bij de chopper kun je een cockpit view aannemen waarbij je het echte flight sim gevoel krijgt. Zelf vond ik het zicht van achteren (dat me sterk aan Descent deed denken) het lekkerst vliegen.

## ARCADE

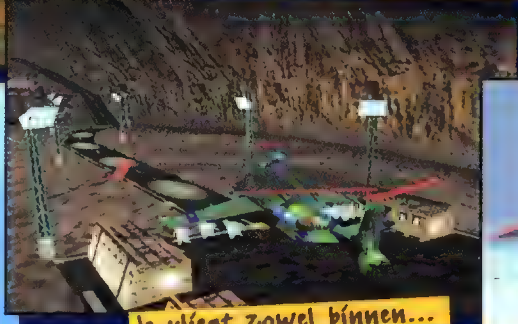
EA is erg uitgebreid en kent zes verschillende gevechtszones met meer dan vijftig levels. De levels zijn allemaal zeer divers, variërend van de countryside, een ondergronds stelsel van gangen en de jungle tot een onder sneeuw bedolven gebergte, ruïnes van Inca's en futuristische buitenaardse steden. Dit alles in een schitterende 3D omgeving zonder dat je er een dure 3D kaart voor nodig hebt. Hoe verder je komt hoe geavanceerder je wapens worden. Zo verschijnen er na het vernietigen van bijvoorbeeld een vijandelijke tank extra powerups die je wapenarsenaal uitbreiden of aanvullen. Hiermee wordt het arcade karakter van EA nogmaals bevestigd. Bovendien kun je ieder gebouw of voertuig maar ook bomen en struiken zonder pardon opblazen. En dat doe ik nu eenmaal graag.

**POWER TIP**

Als je een helicopter uit de lucht schiet, kijk dan goed waar ie crasht. Daar vlakbij vind je vaak een powerup.


De koeien laten voor deze keer met rust.


Drie tegen een? Kom maar op!


Je vliegt zowel binnen...


...als buiten.

Ik blijf een stadsmens.

# Heb je deze al?

"Waar vind ik meer informatie? Een greep uit de artikelen:"

PINBALL CONSTRUCTION KIT
Categorie: Creatief/behendigheid
"Prachtig en goed..." Waardering: 9
- Power Unlimited 12-'96

SLAMTILT
Categorie: behendigheid
"Slamtilt is gewoon een lekker flipperspel..."
- Hoogspel 12-'96

FINGERS FOR WINDOWS
Categorie: Educatief
"De tikcursus is werkelijk perfect"
- PC Active 89

FORT BOYARD - DE LEGENDE
Categorie: Adventure
"Leuk verhaal, redelijk moeilijke puzzels, filmpjes zien er goed uit, levensecht effect"
- Power Unlimited 01-'97

FORT BOYARD - DE UITDAGING
Categorie: Actie/behendigheid
"Precies als de TV-serie." "Spannend is het zeker wel."
- Computer Totaal 12-'96

AR'KRITZ
Categorie: Platform
"...vrij verslavend. Leuk als afwisseling..."
- PCM nr. 4

"Een fraai platformspel..." Waardering: 8
- Power Unlimited 04-'97

EVIDENCE
Categorie: Adventure
"Een leuk en moeilijk spel dat een [illegible] tijd zal kosten om het op te lossen maar dat [illegible] des te meer de moeite waard." Waardering: 8
- Power Unlimited 04-'97

"Evidence: Het bewijs munt uit in een sterk verhaal..."
- Interactive 04-'97

"... zeker de moeite waard."
- PC Consument 04-'97

IZNOGOEDH
Categorie: Platform
"De manier waarop deze combinatie van platform-actie en strategie is uitgevoerd is namelijk heel fraai: vol humor en met schitterende 3D achtige graphics."
Waardering: 85%
- Sjors & Sjimmie 03-'97

"De levels in Iznogoedh zijn heel fraai vormgegeven met een ongelooflijke gedetailleerdheid."
- Hoogspel 05-'97

"Een fraai en afwisselend platformspel..."
"De levels zijn mooi om naar te kijken..."
- Power Unlimited 05-'97

"Grafisch overstijgt 'Iznogoedh' ruimschoots het gemiddelde spel..."
- PC Game 06-'97

ATLANTIS
Categorie: Adventure
"Ik hoop dat ik snel de volledige versie van Atlantis in handen krijg want het is een adventure van de bovenste plank dat er om schreeuwt gespeeld te worden."
- Power Unlimited 07-'97

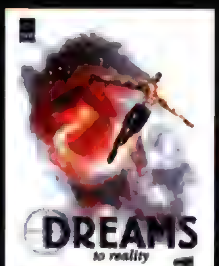
"Laat één ding duidelijk zijn: Atlantis is de mooiste adventure van het jaar."
- Veronica gids nr. 30

DANCEMACHINE
Categorie: Creatief
"Niet vaak heb ik zulke leuke software gezien."
- Hoogspel 54

## VERWACHT:




RISING LANDS
Categorie: strategie/simulatie
Rampspoed heeft de aarde getroffen. Het is aan jouw om de succesvolle oprichter van de nieuwe wereld te worden. Vecht, handel, ontwikkel, wedijver, maar blijf op je hoede voor de vijand. Met meer dan 180 schermen en kunstmatige intelligentie!




DREAMS
Categorie: actie/Arcade
Nieuw en bizar, maar toch vreemd genoeg vertrouwd! Dreams is een prachtige 3D actie-adventure met meer dan 100 plaatsen om te verkennen en met meer dan 100 dromers en monsters. Loop, ren, spring, vlieg en zwem in de wereld van Dreams, een spel van actie en magie in een prachtige, supersnelle 3D omgeving.



UBIK
Categorie: actie/strategisch
Van de science fiction schrijver Philip K. Dick, bekend van Blade Runner en Total Recall, komt nu een totaal nieuwe uitdaging: UBIK. New York, het jaar 2019... Megacorporaties, Cryonics, ruimtelijke kolonies... en een onophoudelijke spionage-oorlog tussen de industrieën... Met Ubik breekt een nieuw tijdperk in games aan!




3e MILLENNIUM
Categorie: simulatie
Burgeroorlogen, militaire juntas, gangs: we weten nu al hoe de wereld eruit zal zien in het jaar 2000. Maar hoe zit het met het jaar 2500? Je wordt uitgedaagd om van een wereld van uitersten in de loop van 500 jaar weer een eenheid te maken.

**en nog veel meer, kijk op internet!**

Internet: www.mediabase.nl | Mail: rpmail@mediabase.nl
Voor vragen kun je bellen met de Helpdesk: Tel.: 020 - 645 98 52



R&P ELECTRONIC MEDIA

# Premier Manager 97

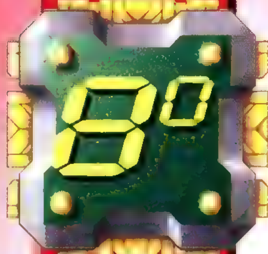
**Premier Manager 97 is alweer het vierde deel uit deze succesvolle reeks van voetbalmanager sims. Is PM 97 in staat om z'n drie voorgangers te overtreffen?**

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | $8^0$ |
| GELUID | $7^5$ |
| ORIGINALITEIT | $8^0$ |
| SPEELBAARHEID | $8^5$ |

- Geen lange wachttijden
- Je eigen hoeveelheid werk kiezen
- Up to date

**PC CD-ROM**
Prijs: ƒ 79,95 Bfr. ca. 1450
Systeemeisen: Pentium 75, Windows 95, 16 Mb RAM, Quad speed CD-speler, SVGA.
Fabrikant: Gremlin Interactive
Distributeur: Homesoft
Tel: 023-5311241



Een sterk punt van PM 97 is de beperkte wachttijd en dat gecombineerd met alle nieuwe features en de uitgebreide database, maakt dit een hele sterke voetbal management sim.
MARK

## NUMMER VIER

Na het succes van Premier Manager 1, 2 en 3 (PM 3 stond bijna twee jaar lang in de top game charts), komt Gremlin Interactive nu met een nieuwe game engine.
Nummer vier in de Premier Manager reeks heeft alle populaire features van de vorige PM's en nog veel meer. Ze hebben een paar dingen weggelaten zoals onnodige statistieken en de lange wachttijden om de resultaten van je keuzen te laten zien. Zeker weten dat niemand hier rouwig om zal zijn.
Wat je kan verwachten zijn features als; drie verschillende gameplay stijlen, twee replay modes en een uitgebreide database.

## KIES JE FUNCTIE

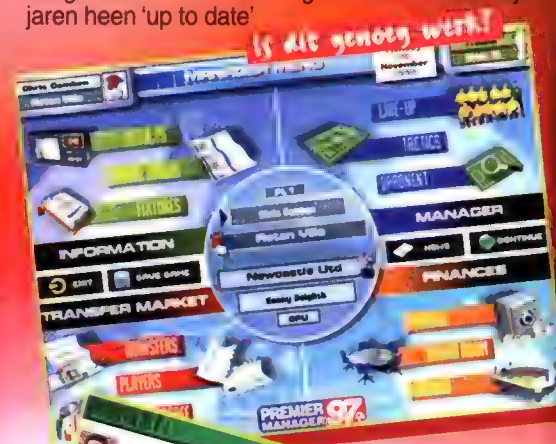
De drie aangeboden gameplay's zijn; Pro Manager, Manager of Trainer. Het baantje als trainer is best wel makkelijk; je hoeft niet eens beslissingen te nemen over het aannemen of ontslaan van spelers. Je houdt je alleen bezig met het trainen en het opstellen van de spelers.
Als Manager krijg je meer controle over zaken die met het team te maken hebben, maar ben je vrijgesteld van de taak om al het hoofdbrekende rekenwerk te doen. Deze mode vond ik zelf het leukste, aangezien het bijhouden van de financiën niet mijn sterkste punt is.
De Pro Manager heeft de totale controle over alles. Hier ben je ook bevoegd om personeel aan te nemen of te ontslaan, van degene die het gras onderhoudt tot de club-psycholoog aan toe. Pro Managers kunnen spelers kopen, verkopen of ruilen en een trainingstaf aanstellen die spelers individueel of groepsgewijs traint.
Vind je dit niet genoeg werk, dan kan je je ook nog drukmaken over de renovatie van het stadion.

## HOE IS DE GRASMAT?

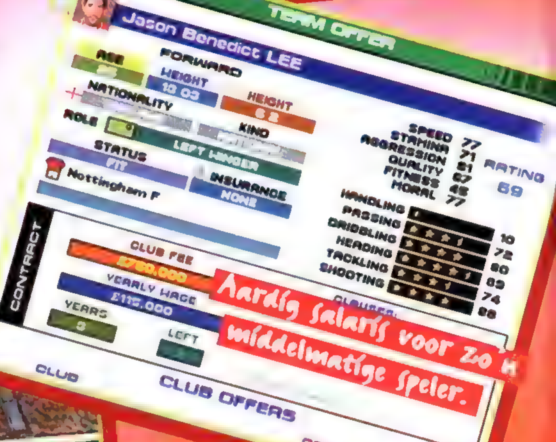
Na het voltooien van al je management taken, wil je waarschijnlijk je team in actie zien. Deze in-game actie kan geshowed worden als een samenvatting van de wedstrijd of als live uitzending met commentaar van BBC's sportverslaggever Barry Davies.
Dit is de kans om te zien of al je werk tot resultaten leidt: heb je je team genoeg getraind, zijn de supporters blij met hun nieuwe tribune, is de grasmat bestand tegen het vele gebruik enzovoort.

## DE DATABASE

Het spel heeft een volle database van alle spelers en clubs in het spel. Het ziet er goed uit en je kan zo'n beetje alles checken. Er zijn ook beschrijvingen van alle spelers met een leuke kleine pasfoto, hun leeftijd, geboortedatum, lengte en gewicht. Hier kan je ook notities aan toevoegen om ze door de jaren heen 'up to date' te houden.
Ik was verrast over hoe goed ze op de hoogte waren van de actuele stand van zaken, maar ja, anders hadden ze het spel ook geen Premier Manager 97 mogen noemen natuurlijk.



Is dit genoeg werk!



Aardig salaris voor zo'n middelmatige speler.



Live vanuit de Arena.



Bryan (rechtsonder) voor z'n overgang naar de Bundesliga.



Houd je team fit.

Het elftal.

**POWER TIP**
De database kan je zelf 'up to date' houden.

# Cricket 97

**Cricket is een van de meest populaire sporten ter wereld. Behalve dan in Nederland. We kennen het niet en willen het ook niet kennen. Het is dan ook maar de vraag of Cricket 97 de Nederlandse gamers naar de shop zal doen rennen.**


Dus je gooit die bal...


Maar wat doe ik dan verkeerd?


En dan gaat die gast dus rennen...


En dan sla je 'm weer terug...

### VREEMDE SPORTEN SPECIALIST

Tijdens mijn loopbaan bij Power Unlimited ben ik uitgegroeid tot specialist op het gebied van vreemde sporten. [illegible] Hoeveel heb ik me nu al niet geërgerd over vreemde spelregels, onbegrijpelijke puntentellingen en rare speltechnieken uit verre landen?
Deze maand lag het spel Cricket 97 van Electronic Arts in het spelletjesmandje van de PU en het lag voor de hand dat ik de aangewezen persoon was om een poging te wagen me te verdiepen in de mysterieuze spelregels van deze vreemde Engelse sport.

### GEEN ORANJE

Cricket is typisch zo'n sport waar je mee moet zijn opgegroeid om het te kunnen waarderen. Als de wonderbaarlijke spelregels je niet met de [illegible] kruising tussen een homosexueel theekransje en een potje slagbal door zwetende bouwvakkers die proberen hun door moeders gebreide truien schoon te houden, terwijl ze de zogenaamde pannekoekpan-slagtechniek gebruiken. Toch zal ik proberen om met een positieve [illegible] Nederland op cricketgebied blijkbaar niet genoeg voorstelt om opgenomen te worden in Cricket 97. Helaas pindakaas, geen oranje team.

### I DON'T GET IT

Niet getreurd, we trekken onze van zuiver scheerwol gebreide [illegible] de grasmat. Nu is het volgens mij de bedoeling om de drie stokjes te verdedigen [illegible] De tegenstander gaat proberen om de stokjes om te gooien met een bal maar gelukkig zijn we bewapend met een bovenmaatse soeplepel, waarmee we de baan van het balletje kunnen onderscheppen en dat allemaal zonder vlekken op ons tenue te krijgen. Dit is makkelijker gezegd dan gedaan, aangezien de tegenstander de meest lullige effectballen gooit en probeert alles te raken behalve jouw knuppel. Gelukkig ben ik een meester en lukt het me keer op keer de balletjes terug te slaan met mijn slaghout. Toch blijf ik iets fout doen want nadat de bal is geslagen, [illegible] De wanhoop nabij ontdek ik de oplossing: mijn mannetjes kunnen ook nog rennen. Na de slag, sprint mijn mannetje dan ook naar voren om als een held ontvangen te worden door de jubelende menigte... maar nee hoor: mijn man wordt uitgefloten, nagewezen en van het veld gestuurd. Om het nog erger te maken verschijnt er een gigantische eend op mijn scherm, die me belachelijk probeert te maken. Nu is de maat vol! Tea-time.


Wat doet die idiote eend daar?


Hé, waar gaat dat heen?

### RAPPORT

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 75 |
| GELUID | 80 |
| ORIGINALITEIT | 75 |
| SPEELBAARHEID | 50 |

- ▲ E.A. Sports-kwaliteit
- ▼ Cricket is niet leuk
- ▼ Geen Nederlands team
- ▼ Moeilijke regels

**PC CD-ROM**
Prijs: ƒ 89,95 Bfr. ca. 1625
Systeemeisen: 486/66 met 8 Mb RAM, DOS 5, Double speed CD-speler, VESA-compatible, soundblaster.
Fabrikant: Electronic Arts
Distributeur: Electronic Arts
Tel: 010-2850995




Ik vraag me af of de Nederlandse gamer zit te wachten op Cricket 97. Het spel is moeilijk te begrijpen en ook niet echt leuk. Natuurlijk is de kwaliteit prima, zoals we van E.A. Sports gewend zijn, maarre... mag ik nu van het veld af?
ANDREAS

Doe je vakantie nog eens dunnetjes over met de nieuwe sim van Sunflower Interactive: Holiday Island. De ultieme kans om de vakantieplek van je dromen te creëren.

# HOLIDAY island

## SCENARIO'S

Holiday Island kan in twee verschillende modes gespeeld worden, de regular mode en de scenario mode. In de scenario mode krijg je een taak en een bepaalde hoeveelheid tijd om deze te voltooien. Er zijn een paar interessante scenario's om uit te kiezen, zoals bijvoorbeeld The Green Island, hier krijg je twintig jaar om een milieuvriendelijk eiland te creëren voor 1000 gasten. Bij Surfers Paradise moet je 4000 gasten aantrekken in tien jaar tijd.
Het naar mijn mening beste scenario is de PR, hier krijg je alle attracties van de wereld en het is jouw taak om het grootste en beste attractiepark ooit te maken. Dus alles wat je altijd al wou, de Sfinx, de Piramiden, de Eifeltoren en The Statue of Liberty samen op één eiland, kijk maar uit Centerparcs!
De regular mode is zoals het klinkt, het is een soort van 'bouw en wacht af wat er gebeurt' mode. Bij beide modes kan je het aantal computerspelers waartegen je het spel wilt spelen zelf bepalen. Maak dit lekker hoog, is gezellig.

## DUITSE EILANDEN

Bij de start word je een leeg eiland gegeven en een balk met alle bouw-opties: hotels, huizen, sporten, attracties en al het andere wat je onderweg nodig zal hebben. Kies je plek en begin met bouwen.
Nu heb je in elke categorie weer een aantal opties, je krijgt bijvoorbeeld de keus uit twee hotels of zes verschillende huizen en hoe langer je speelt des te meer opties er worden aangeboden.
De graphics lijken op die van de meeste sims, een beetje klein, maar best wel levendig. Er zijn kleine mensjes die aan het dansen zijn in de disco, vliegtuigen in de lucht, mini windsurfers in het water en zelfs een stuk of wat walvissen.
Af en toe komt er een klein TV'tje tevoorschijn met daarop informatie over wat er op het eiland gaande is, zoals veilingen, miss verkiezingen en het vertelt je ook je nieuwe bouw-opties. Dit was behoorlijk nuttig op sommige momenten en het waren grappige kleine filmpjes. Volgens mij zat ik op een klein eilandje aan de Duitse kust, want dat was de enige taal die het vrouwtje op de televisie sprak.

## MUZIEK

De gameplay is ook zo'n beetje hetzelfde als bij ander sims; stelt niet veel voor dus, gewoon bouwen en afwachten. Je moet wel goed op je geld letten, want doordat je de keuze hebt uit heel veel toffe dingen om te bouwen, ben je snel door je poen heen en moet je gaan lenen. Om het geheel compleet te maken, is er een optie om te kiezen uit acht aanstekelijke kamermuziek deuntjes als achtergrondmuziek. Dagenlang na het spelen neurie je deze klassiekers nog steeds. Gelukkig is er, zoals in elk goed spel, een optie om te spelen zonder de muziek.

Wat bedoel je, geen kamer vrij?




Newsflash.



Geen poen meer over

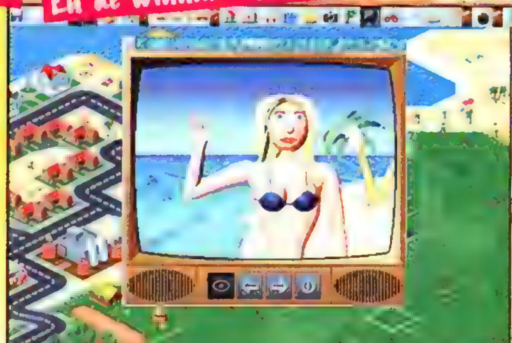


Kijk uit Centerparks!



Hier is plaats voor dat superhotel.

Miss Bikini verkiezing.



En de winnaar is... boeoeoeh!

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 8³ |
| GELUID | 8⁰ |
| ORIGINALITEIT | 7⁵ |
| SPEELBAARHEID | 8⁰ |

▲ Veel bouwprojecten
▲ Graphics
▼ Langzaam bouwen
▼ Bankroet

**PC CD-ROM**
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium, 12Mb RAM, Double speed CD-speler, SVGA.
Fabrikant: Sunflower
Distributeur: Bomico
Tel: 040-2393555

**7⁹**

Holiday Island is een goede sim met lekker veel opties en bouwprojecten om je droomeiland te creëren. Misschien een beetje langzaam, maar dat geldt voor de meeste sims. In ieder geval is het heel wat interessanter dan een Theme Park bouwen.
MARK B.

**POWER TIP**
Neem de tijd en smijt geen geld over de balk.

# ATOMIC BOMBERMAN

**Bomberman was ooit een van de eerste multi-player games en in de ogen van sommigen nog steeds de beste. Eindelijk kunnen nu ook PC bezitters genieten van dit explosieve spelletje.**

### GEFRITUURD

De meeste mensen kennen Bomberman wel, maar als je net je eerste stappen in gameworld hebt gezet, lees dan gerust verder. Je krijgt controle over dit kleine, in kleurrijk pak met bijpassende helm geklede manneke door rond te rennen in een single-screen playing zone. Elk speelveld bestaat uit een op een rooster lijkend arrangement van onverwoestbare blokken, lukraak verspreid liggende vernietigbare blokken (die soms power-ups bevatten) en natuurlijk tegenstanders. Alle spelers zijn bewapend met bommen; grappig uitziende explosieven die na het activeren een paar seconden opzwellen en dan in vier verschillende richtingen ontploffen. Ze vernietigen blokken en roosteren de vijand, dus blijf niet duf staan te kijken, maar ren! Raak je toch in de explosie verzeild dan kom je er zelf gefrituurd uit. De bedoeling is om als enige over te blijven.

### WAARSCHUWING: VERSLAVEND!

Klinkt dit naar jouw mening allemaal een beetje te simpel voor de spelletjeswereld van vandaag de dag, dan heb je gelijk. Maar net als vele andere simpele puzzelspelletjes kan ook dit spel erg verslavend zijn en veel tijd in beslag nemen. Elk level is anders en de tijdlimiet (twee minuten) zorgt voor snelle spelletjes. Voor de old school speler is er een optie om in de 'classic' mode te spelen, die enigszins identiek is aan de SNES versie. En voor de new school speler is er een uitgebreide reeks nieuwe powerups, geluidseffecten, levels en geanimeerde doodscènes. Dit is nu precies het soort spel dat je kan spelen tijdens de middagpauze of als je aan het wachten bent tot je moeder klaar is met koken. De best wel lollige graphics zijn eenvoudig, maar hierdoor kan je snel spelen en hoef je tenminste niet zolang te wachten op het opladen van het volgende level.

### MET ZIJN TIENEN

Vind je de Atomic Bomberman levels niet uitdagend genoeg, dan is er de mogelijkheid om er zelf een of meer te maken. Er is een uitgebreide level-editor met een graphic/sound importer, die je toestaat je eigen levels en zelfgemaakte animaties te creëren. Vorige Bomberman games konden door hooguit vier of vijf speler tegelijk gespeeld worden, Atomic Bomberman door maximaal tien. Ja, ja, tien. Er zijn maar liefst drie manieren om dit te realiseren; bind een paar Microsoft Side-Winder joypads aan elkaar, speel het spel op een LAN (Local Area Network) of via Internet. Met AB's tien spelers capaciteit en on-line optie kunnen de on-line spelers een multi-player spel verwachten dat qua snelheid tot de top gerekend kan worden. Het feit dat Bomberman een 2D spel is, is daar natuurlijk mede de oorzaak van. Doet on-line gaming een stap voorwaarts door twee stappen terug te doen?



En de winnaar is.....



I'm a tjoeke train.

**POWER TIP**

Demo te vinden op het PowerWeb!


Kijk uit! Explosiegevaar!

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 7° |
| GELUID | 7° |
| ORIGINALITEIT | 7° |
| SPEELBAARHEID | 8° |

- Mogelijkheid voor tien spelers
- Level-editor
- Verslavend

**PC CD-ROM**

Prijs: ƒ 84,95 Bfr. ca. 1525
Systeemeisen: Pentium, 16 Mb RAM, Windows 95, Quad speed CD-speler, 10 Mb vrije schijfruimte.
Fabrikant: Interplay
Distributeur: Bomico
Tel: 040-2393555

**7²**

Door de verslavende werking, de multi-player optie voor maximaal tien spelers en het on-line spelen zal Atomic Bomberman opnieuw inslaan als een bom.

MARK B.

Space Combat Sims

# Imperium GALACTICA

**Terwijl wetenschappers zich druk lopen te maken over een paar miezerige, onscherpe fototjes van planeet Mars, zijn ze in games al stukken verder. Daar zijn ruimteoorlogen en kolonisaties van planeten aan de orde van de dag, zo ook in Imperium Galactica en Outpost 2: Devided Destiny.**

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 8⁰ |
| GELUID | 8⁰ |
| ORIGINALITEIT | 8⁵ |
| SPEELBAARHEID | 7⁰ |

- [illegible]
- [illegible]
- Space combat is niet bevredigend
- Geen multi-player

**PC CD-ROM**
Prijs: ƒ 79,95 Bfr. ca. 1440
Systeemeisen: 486 DX/ 100 Mhz, 8 Mb (16 Mb RAM voor Windows 95), 70 Mb Schijfruimte, geluidskaart, muis, Dos 5.0 of Windows 95, Quad speed CD-speler.
Fabrikant: GT Interactive
Distributeur: CD Contact Data
Tel: 077-3232832

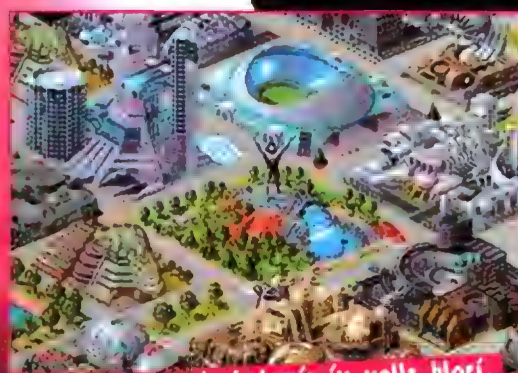
7⁸

Van mij hadden er wel wat minder schermpjes en voertuigen in dit spel gepropt mogen worden. IG is voor de verandering nu wel eens space-strategy met een uitgewerkt verhaal en een plot en zorgt mede daardoor voor vele uren gameplay.

JAN

## PROMOTIE

Vanuit een gigantisch ruimteschip heb ik in Imperium Galactica de controle over een kolonie op een planeet en over een vloot. Vanuit de brug van mijn hypermoderne spaceship kan ik alles controleren. Hoewel alles? Als beginnend luitenant mag ik niet onbeperkt bevelen geven, kan ik geen onderzoek doen, geen diplomatieke betrekking met andere rassen onderhouden en geen vijandelijke planeten aanvallen of koloniseren. Al deze taken zijn pas later voor me weggelegd. Nu moet ik me beperken tot het repareren en onderhouden van mijn kolonie en het beschermen van mijn vloot. Vanuit de brug kun je toegang krijgen tot een message-screen. Je kunt zelf messages versturen (extra troepen aanvragen bij het Keizerrijk bijvoorbeeld) maar belangrijker zijn de binnenkomende boodschappen. Die boodschappen bevatten meestal een opdracht, variërend van reparaties tot bescherming en hulpverlening. Als je als deze opdrachten naar behoren hebt uitgevoerd, word je gepromoveerd. De rangen zijn Kapitein, Commander, Admiraal en uiteindelijk Groot Admiraal. Hoe hoger je rang, hoe meer bevelen je kunt geven en hoe uitgebreider je opdrachten worden.



Je kolonie in volle bloei.

De altijd overzichtelijke Starmap. NOT!!



Letterlijk en figuurlijk Red Alert.



De kroeg heeft een strak interieur.

## FIGHT!

Als je gepromoveerd bent en onderzoek kunt plegen, is het verstandig je wapenarsenaal uit te breiden. Zo kun je je oorlogsvloot uitbreiden tot een dreigende, alles vernietigende vechtmachine en ook je grondtroepen kun je sterker maken.

**POWER TIP**

**Bouw een kerk en een ontspanningscentrum om de bevolking in je kolonies tevreden te houden. Probeer het verlagen van de belastingen te vermijden.**

Het aantal voertuigen neigt ietwat naar overkill, want uiteindelijk heb je meer dan 90(!) wagens tot je beschikking.

Daarnaast zijn de verschillende schermen (o.a. je starmap, je koloniemap) weer onderverdeeld in subschermen wat vooral bij de ruimtegevechten nogal pielerig en onoverzichtelijk aandoet. Kleine grijze vlekjes stellen je schepen voor en soms vliegt iedereen zo dicht op elkaar dat van efficiënt selecteren weinig meer terechtkomt.

Het vechten in je kolonie, die natuurlijk ook door genoeg vijandelijk [illegible] vallen, lijkt veel op Command & Conquer en is simpel te bedienen. Je kunt ook kiezen voor diplomatiekere maatregelen door banden aan te gaan met een of meer van de zeven buitenaardse rassen. Sterke bondgenoten kunnen je helpen tijdens gevechten of informeren over hun technologie.

## KROEG

Sterk punt van IG is dat zich gedurende het spelen een echte verhaallijn ontwikkelt met een heus plot. De cutscenes (waar er nogal veel van zijn in het spel) dragen daar natuurlijk toe bij.

Hoe verder je komt, hoe meer pacts en bondgenoten je sluit, hoe meer oorlogen je voert, hoe meer informatie je krijgt over andere rassen en jouw plaats in het universum.

Een belangrijke infobron is je onboard computer in je slaapvertrek. Maar de best [illegible] helpen met je [illegible]les. Proost!



De ruimteschepen zien er gelikt uit.

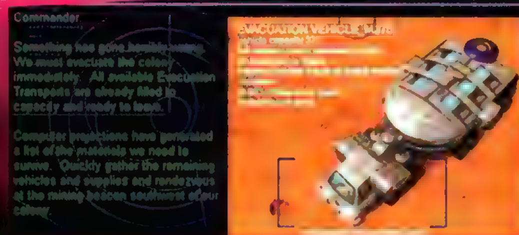
Space Combat Sims

# Outpost 2: DEVIDED DESTINY

### FLOP

De andere space combat sim is Outpost 2: Devided Destiny. Het vorige deel van Outpost vond ik persoonlijk een flop, dus mijn hart begon niet echt sneller te kloppen toen ik de alpha-versie van dit spel in mijn PC laadde. De eerste Outpost diende je namelijk te spelen via een turn-based mode (om de beurt zetten) waarbij ik al snel de neiging tot gapen niet meer kon onderdrukken. Ongelofelijk dat Outpost wel een van Sierra's best verkochte spellen aller tijden werd.

Maar nu is er deel 2 en die is volgens insiders in vele opzichten verbeterd. De makers claimen dat Outpost 2 een mix is van Outpost (goh, wie had dat gedacht?), SimCity, Caesar 2, Master of Orion, Warcraft 2 en Command & Conquer. Wel, een smakelijke mix als je mij vraagt. Benieuwd of de dudes van Sierra hun woord bij de daad hebben gevoegd.



Korte en overzichtelijk briefings.

### SCHADE

De zojuist geschetste mix klopt aardig, al overheerst de sfeer van Command & Conquer en ook Sierra bekent dus kleur in deze tijd van modieuze real-time strategy games. Toch zitten er genoeg Sim en Caesar-elementen in waardoor het spel niet slechts kan worden afgedaan als kloon.

Een realistisch onderdeel in het spel vormen de onverwachte natuurrampen die je kolonie Eden heel wat schade kunnen berokkenen. Vulkanische uitbarstingen, zandstormen, elektrische stormen, aardbevingen en meteoriet-inslagen zijn slechts een paar van die rampen.

Daarnaast is het zaak om je inkomstenbron op peil te houden en het produktieniveau af te stemmen op de wensen en behoeften van je kolonisten. Bovendien moeten de aanvallen van de vijandelijke kolonisten van Plymouth met genadeloos geweld worden beantwoord. Werk aan de winkel dus.



Iemand heeft zijn pot mayonaise vergeten.



Science fiction architectuur van de bovenste plank.

**POWER TIP**

Zorg ervoor dat je radars altijd op volle sterkte zijn. Zo blijf je op de hoogte van dreigende natuurrampen voor tijdige evacuatie.

### POSITIEF

In grafisch opzicht is Outpost 2 er zeker met sprongen op vooruit gegaan. Zo zijn er meer structuren om te bouwen, meer voertuigen en is alles veel gedetailleerder vormgegeven. Zelfs de bouten en moeren op je tanks zijn zichtbaar. Al het artwork is dan ook 16-bit (65.000 kleuren) en dat is aan de plaatjes en animaties te zien.

Een ander pluspunt is de simpele bediening. Die is overzichtelijk, vlot en handig. Dit in tegenstelling tot Imperium Galactica waar je soms hele lijsten vol tekst en codes moet afwerken. Ook de overvloed aan schermen en kaarten uit IG zijn in Outpost 2 achterwege gelaten. Bovendien kun je altijd terugvallen op je Mission Objectives zodat je weet welke opdracht nog voltooid moet worden.



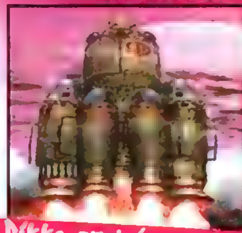
Ik word aangevallen vanuit het noordoosten.



Blauw is mijn favoriete kleur.



Altijd handig die lasers!



Dikke pret in een Outpost raket!

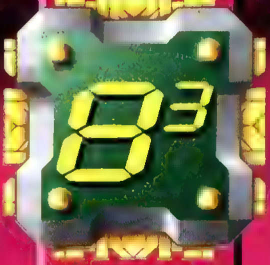
**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 9⁰ |
| GELUID | 8² |
| ORIGINALITEIT | 7⁵ |
| SPEELBAARHEID | 8⁵ |

+ Detail
+ Multi-player
+ Super simpele bediening
- Units en voertuigen lijken soms erg op elkaar

**PC CD-ROM**

Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium, 8 Mb, 55 Mb Schijfruimte, geluidskaart, muis, Windows 95, Quad speed CD-speler.
Fabrikant: Sierra
Distributeur: Homesoft
Tel: 023-5311241




Outpost 2 speelt lekker weg, is mooi vormgegeven en kent sfeervolle ambient muziek. Echter, het C&C -karakter overheerst. Dit zal voor sommige Simfreaks een afknapper zijn, maar voor de real-time strategy fans juist weer een plus. Ik hoor bij die laatste groep.

JAN

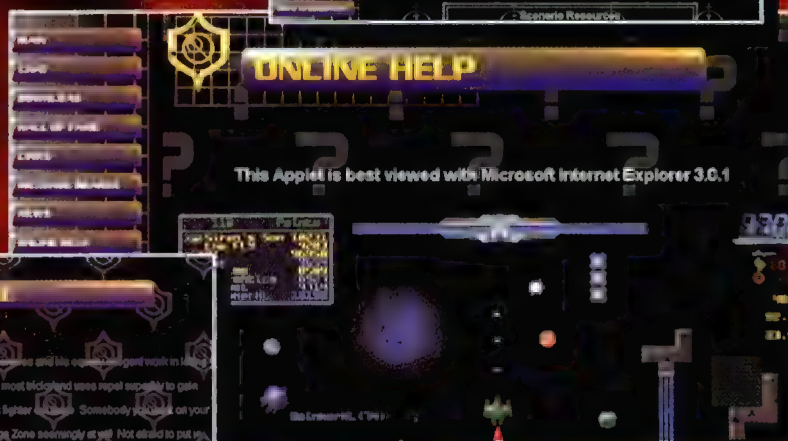
# POWERWEB Update

http://www.bpa.nl/powerweb

**Dagelijks verzamelen zich duizenden Internet-gamers om mee te vechten in een immense oorlog. Enter the world of Subspace!**









### BLOEDSTOLLEND

Tijdens het uitvechten van mijn zoveelste bloedstollende ruimte-battle achter de PC, realiseerde ik me ineens dat er over het spel dat ik nu al dagenlang non-stop aan het spelen ben, nog niets was geschreven in de Power Unlimited.

Hoogste tijd om verandering in deze laue situatie te brengen en jullie te vertellen over het meest sublieme spel aller tijden: Subspace. Een zeven dagen per week, 24 uur per dag voortrazende Internet-ruimteoorlog, die inmiddels duizenden Internetgebruikers dagen- en nachtenlang achter het toetsenbord gekluisterd houdt.

### GEZELLIG

Als je op het Internet aan het surfen bent, heb je soms het gevoel dat je helemaal in je eentje bent. Dat gevoel raak je snel kwijt als je gaat chatten, maar echt een goed idee van de enorme hoeveelheid mensen op het Internet krijg je pas als je binnentreedt in de ruimte-arena van Subspace.

Hier verzamelen zich dagelijks duizenden Internet-gebruikers om mee te doen in een enorme oorlog en elkaar af te knallen en naar de verdoemenis te helpen.

### LIGHT ON THE WIRE

Subspace is een van de eerste 'Internet-only' games, helemaal toegespitst voor het gebruik op het net. Als je het spel hebt gedownload en geïnstalleerd op je PC (helaas is er nog geen Mac-versie), moet je een open Internetverbinding hebben om te spelen. Het spel zoekt dan vanzelf contact met de Subspace-server, waar je de keuze krijgt tussen de verschillende 'zones' waarin gespeeld wordt. Omdat alle graphics al op je eigen computer staan, hoeft er dus niet meer informatie door de telefoonlijn te gaan dan de coördinaten van je tegenstanders. Hierdoor kun je zelfs met een vrij simpel modem Subspace spelen, zonder dat de gameplay gaat haperen.

### TEAM

Als beginner kies je voor een Alpha-zone, waar het de bedoeling is iedereen naar de verdoemenis te helpen die voor je neus verschijnt. Je computer downloadt nu automatisch de plattegrond van de zone en je bent klaar voor het gevecht! In het begin is de bediening nog flink wennen omdat je wapens onder vreemde toetsencombinaties verborgen liggen maar binnen no time heb je door hoe je met je boordkanon, mijnen en speciale wapens om moet gaan.

Elke speler wordt ingedeeld in een team. Je kunt met je teamgenoten ophoeken door jezelf aan hun schepen vast te maken. Je Subspace-vriendje moet dan sturen, terwijl jij zijn boordkanon bent geworden. Je kan zo samen met zes teamgenoten superschepen vormen: Eentje stuurt en zes schieten. Reken maar dat je elke tegenstander uit de weg knalt.

### GEEN CENT TEVEEL

Als ik dit schrijf, is het spelen van Subspace nog gratis maar daar zou binnenkort een einde aan kunnen komen. De mensen die de Subspace server draaien, willen daar natuurlijk ook een centje aan overhouden. Het is dan maar de vraag of mensen massaal gaan betalen, of dat er misschien alternatieve Subspace servers worden opgezet, die het gratis blijven doordraaien.

Nu is het in ieder geval nog gratis, dus download snel je eigen versie op **http://www.subspace.vie.com** en join the battle. Misschien kom je me wel tegen.

ANDREAS


Ruim baan voor de King Of The Road.


Gewoon door de berm crossen.


Shit, ik lig helemaal achteraan.

# A2 RACER

**Met A2 Racer krijg je de kans om het gaspedaal eens flink in te trappen op een van Nederlands meest bekende snelwegen. Denk echter niet dat je zonder boetes van Maastricht naar Amsterdam kunt scheuren, maar je kunt het wel proberen.**

## KOSTBARE HOBBY

Ik heb al god weet hoe vaak in de file gestaan op de A2. Je zit een beetje uit je raampje te staren en wacht tot je weer een meter op kunt schuiven. Op zo'n moment zou je het liefst flink gas geven en via de vluchtstrook voorbij al die stilstaande auto's scheuren. Degene die dit al eens hebben gedaan, weten wat dat tot gevolg kan hebben. Jawel, een pittige boete aan je reet.

Rechts inhalen is ook zoiets. Ben je net lekker op gang, zit er een auto voor je op de linker weghelft en die is van plan om zich keurig aan de maximum snelheid te houden. Het makkelijkst zou zijn om er simpelweg rechts omheen te gaan. Ook zo'n actie kan je aardig wat geld kosten.

Bumper kleven, afsnijden van andere wagens, tweehonderd kilometer per uur en meer van dat werk; het is een kostbare hobby. Ook kan het natuurlijk een keer vreselijk mis gaan, en voor je het weet verschijn je in 'Blik op de Weg', of in zo'n ongelukken serie '112 in de kreukels' of zoiets.

## A-SOCIALE VRACHTWAGENS

A2 Racer is gebaseerd op de frustraties die veel automobilisten kennen. Het is in dit spel de bedoeling om van Maastricht naar Amsterdam te komen en wel zo snel mogelijk natuurlijk.

Onderweg zal de politie je proberen boetes te geven maar als je ervoor zorgt dat ze niet naast je of voorbij je komen, kunnen ze die boete in hun, .... euh..... uitlaat stoppen. Er zijn dan wel geen files in dit spel maar het is wel behoorlijk druk op de weg. De wagens die rondrijden zijn typisch van die wagens die je op Nederlandse snelwegen tegenkomt. Het stikt er van de Citroëns, Golfjes, Fiat Panda's en Mercedes bestelbusjes. Verder natuurlijk een zooi asociale vrachtwagen- en buschauffeurs die voor de nodige opstoppingen zorgen, waar je zonder al teveel blikschade omheen moet zien te komen.

Omdat je kans loopt op een boete die je direct dient te betalen, heb je geld nodig. Onderweg kom je hier en daar powerups tegen. Er zijn er voor benzine, geld en tijd. Vooral benzine is erg belangrijk.

## GEEN HOGE KWALITEIT

Het spelen is vooral door de herkenbare graphics erg tof. Het is alleen jammer dat de graphics op zich niet echt van een hoge kwaliteit zijn.

Het rijden daarentegen gaat perfect. Zonder horten en stoten scheur je door het Hollandse landschap. De wagens op de weg zitten je echt dwars en je zult je best moeten doen om de benodigde powerups op te pikken. Op zich een aardig spel zou je zo zeggen. Dat is het ook wel, alleen als je het vergelijkt met andere racegames ontbreekt er nogal wat. Zo kun je bijvoorbeeld niet je eigen wagen uitzoeken. Er valt ook niets af of in te stellen, en 'het parcours' is niet bepaald moeilijk.

A2 Racer is dan ook alleen echt leuk voor mensen die veel op de weg zitten (bij voorkeur de A2, dat maakt het herkenbaar) en hun frustraties eens flink willen uitleven. Voor de liefhebbers van racegames zijn er wel betere spellen op de markt.


Volgende afslag, Amsterdam Arena.


Cops on my ass.

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | $6^5$ |
| GELUID | $6^0$ |
| ORIGINALITEIT | $6^0$ |
| SPEELBAARHEID | $7^5$ |

- ▲ 200 Km/u op de A2
- ▲ Hoezo rijbewijs nodig?
- ▼ Slappe graphics
- ▼ Niet echt moeilijk

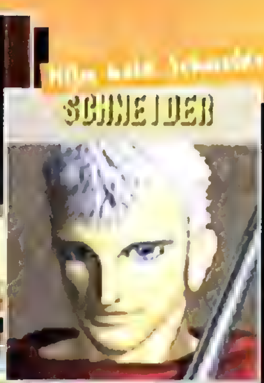
**PC CD-ROM**
Prijs: ƒ 49,95 Bfr. ca. 900
Systeemeisen: Win 95, 20 Mb harde schijf, 16 Mb intern geheugen, Pentium, 256 kleuren VGA, geluidskaart, Double speed CD-speler.
Fabrikant: Davilex Entertainment
Distributeur: Davilex Entertainment
Tel: 030-6354222



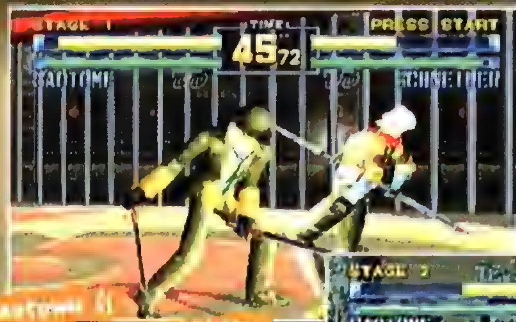

Een leuk spel door de herkenbare graphics, verder niet veel bijzonders.
BAS

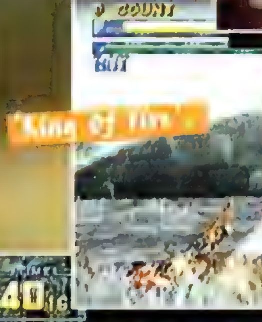




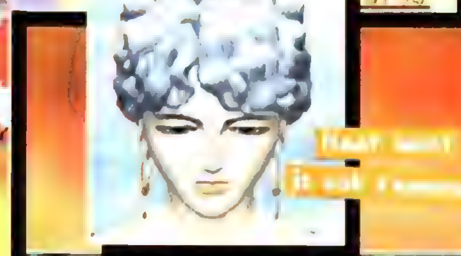





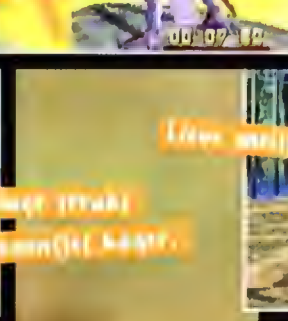











**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 6⁵ |
| GELUID | 6⁵ |
| ORIGINALITEIT | 4⁰ |
| SPEELBAARHEID | 7⁰ |

- ▲ Been there, done that
- ▼ Rommelige graphics
- ▼ Te weinig tegenstanders

**SATURN**
Prijs: ƒ 149,95 Bfr. ca. 2700
Fabrikant: Takara
Verkrijgbaar bij: Future Zone
Tel: 010-4369350

**6⁰**

D-Xhird smaakt niet echt slecht maar een culinair hoogstandje is het allerminst. Om de concurrentie aan te kunnen, zal een vechtspel toch iets vers op tafel moeten brengen, en dat doet D-Xhird niet.

RUBEN

# D-XHIRD

**Sega bracht twee maanden geleden het hoofdgerecht uit hun reeks vechtgames op de markt: Fighters Megamix. Na een flink aantal potjes lig ik voldaan op de bank, klaar voor het toetje: D-Xhird.**

## 'BEUK A LA BASIC'

De ingrediënten van een goed vechtspel zijn bekend. Characters met een eigen stijl en persoonlijkheid, een leuk intro filmpje en vele special moves. Dit recept is zo goed dat er bijna nooit mee geknoeid word. In plaats daarvan experimenteren de Game-koks vaak met kleine maar zeer essentiële extra's. Een fleugje betere gameplay hier, een halve theelepel super combo's daar of in het geval van Fighters Megamix, een diversiteit vergelijkbaar met het aantal officiële kazen in geheel Frankrijk. Maar sommige koks zijn eigenwijs en denken dat elke dag 'Beuk a la Basic' lekker blijft. Zo ook de peopletjes van Takara, de makers van D-Xhird. Het spel is namelijk op geen enkele wijze vernieuwend te noemen.

## DE CAST

In D-Xhird kun je spelen met tien verschillende characters. Deze verschillen natuurlijk qua uiterlijk en achtergrond van elkaar. Zo is daar bijvoorbeeld **Saotome**, een ex-schoolmeester die vanwege zijn drugsverslaving werd ontslagen en toen maar besloot een psychopatische-kinderslager te worden. Een ander kleurrijk figuur is **Schneider**, een van oorsprong Oost-Duitse schaapherder die, als PR-man van het voorlichtingsbureau schapevlees, er zo zijn eigen ideeën op nahield over hoe je schapevlees aan de man moet brengen. Fantasievolle characters dus. Gelukkig kan ik ze in practice-mode aan een goede keuring onderwerpen, zodat ik kan zien wie er nu echt gevaarlijk is. Elk figuur heeft 25 gevechtshandelingen tot zijn beschikking waarvan er ongeveer vier special moves zijn. Deze zijn overigens niet echt spectaculair te noemen. Ze variëren van vuurspuwende zwaarden tot en met snelle combo's, maar geen acties waarvan de gemiddelde gamepad-warrior zal opkijken

## MIDDELMATIG

Ook qua uiterlijk is D-Xhird geen hoogstandje. De graphics zijn in vergelijking met bijvoorbeeld Fighting Vipers iets groffer en minder vloeiend.
Maar de gameplay van een vechtspel blijft toch allesbepalend. Om die te checken, selecteer ik **Boy**, de meest stabiele uit het rijtje psychopaten en begin te spelen. Met de game-mode op 'normal' levert dit niet echt veel problemen op. De meeste characters zijn door simpelweg veel te ontwijken vrij makkelijk te overmeesteren. Het is namelijk mogelijk om zijwaarts te stappen als de vijand op je af stormt, waardoor een super combo op zijn rug zo is gepiept.
Je moet natuurlijk alle tien characters (waaronder je tweeling broer) verslaan voordat je aan het grote werk mag beginnen.
Dit valt bij D-Xhird erg tegen aangezien het beperkt blijft tot twee eindbazen die voor iedereen hetzelfde zijn. Eerst komt de Griekse godin **Venus** om een pak billekoek vragen en als je haar daarin voorziet, mag je **Izanagi**, de duivel zelf, onderhanden nemen. Beiden zijn taai maar zeker niet onverslaanbaar; ik deed er een half uurtje over.
Na al die middelmatige vechtactie ben je klaar, en komt er een middelmatig einde aan deze zeer middelmatige ervaring.

**POWER TIP**

Maak veel gebruik van zijwaartse bewegingen. Hierdoor kun je je tegenstander veel schade toebrengen.

# SKULLFANG

**De laatste tijd beleven we een soort revieval van arcade classics. Niks mis mee, want basic kan heel leuk zijn. Kan, ja...**

## BACK IN THE DAYS

Lang voor de introductie van supersnelle 32 bits-high resolution consoles, speelde ik mijn games op een simpele Atari ST. Mijn favorieten uit die tijd waren shoot'em up klassiekers als Xenon en Battle of the Midway. Hele simpele spelletjes waarbij je met je voertuigje al vliegend alles moest vernietigen wat op je afkwam. Aan het eind van elk level was er altijd een groot moederschip dat je moest vernietigen en zo ging dat een paar honderd levels door. Heel duidelijk in super-basic 2D en goed voor uren fun. Sinds die tijd heb ik eigenlijk, op een enkele snackbar-kast na, nooit meer dit type game gespeeld. Je kan je wel voorstellen dat ik werd overvallen door een enorme nostalgische trip toen ik met Skullfang op de Saturn aan de slag ging. Skullfang is namelijk een oersimpele 'kill or be killed'-shoot'em up van het bovengenoemde soort.

## ONZIN

Om het spel en de zeer grote hoeveelheid vrije schijfruimte wat op te vullen, is er natuurlijk de verplichte intro film en story-line onzin, waar ik jullie maar niet verder mee zal lastig vallen. Laten we het er maar op houden dat je de wereld moet redden uit de handen van een buitenaardse vijand, dat gaat er altijd wel in. Skullfang heeft drie game modes: normal, extra, en trial mode. Er is keuze uit vier verschillende jet-fighters die verschillen qua snelheid en wendbaarheid. Daarnaast kun je ook nog een character uitkiezen als piloot en je vliegtuigje voorzien van een soort versnellingsbak. Beide zijn, zoals je al kan raden, totaal onnodige bullshit opties. Bij dit soort games gaat het toch alleen maar om reactievermogen. Dus selecteer ik de meest wendbare fighter en kies het luchtruim.

## VERVELING

Moeiteloos blast ik me een weg door de eerste levels. Wat me meteen al irriteert, is dat ondanks dat ik de meest wendbare jet heb geselecteerd, deze nog steeds niet snel genoeg is. Hierdoor mis je gewoon dat arcade gevoel, en daar zou 't bij een game als dit eigenlijk om moeten draaien. Na het doorlopen van zes levels werd ik overvallen door een gevoel dat ik al een hele tijd niet meer had ervaren: ik verveelde me te pletter! Een chronisch tekort aan variatie zorgt ervoor dat ik het na acht stages voor gezien houd. Blijk ik hier toch niet te maken te hebben met een nieuwe versie van een arcade-classic, maar gewoon met een goedkoop spel. De gameplay is totaal niet wat het zou kunnen zijn en hetzelfde geldt voor de graphics, die er wel 'classic' uitzien maar dan in negatieve zin. Basic games kunnen leuk zijn maar dit is basic bullshit.

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 4,5 |
| GELUID | 5,0 |
| ORIGINALITEIT | 2,0 |
| SPEELBAARHEID | 4,5 |

▲ Non-stop knallen
▼ Te langzaam
▼ Saai
▼ Lelijke graphics

**SATURN**
Prijs: ƒ 149,95 Bfr. ca. 2700
Fabrikant: Data East
Verkrijgbaar bij: Future Zone
Tel: 010-4369350

**4,0**

[illegible]

**POWER TIP**

[illegible]



Als je naar dat mannetje kijkt, zou je denken dat er heel wat gebeurt.



Heftug!

Effe korte metten maken met deze vliegende drol.

Keep em coming.



All you die!

Fighter zou ik ze niet willen noemen.

**JAPANSE IMPORT**

Xevious is de zoveelste arcade-classic die nu eens niet op de verzamel-CD arcade classic deel driehonderdenvijf is gezet, maar die een heuse 'make-over' heeft gekregen om zo nog een keertje gereleased te kunnen worden. En omdat ik bekend sta als een sucker voor ouwe spelletjes, belandde hij netjes bij mij op de deurmat.

# XEVIOUS 3D/G+

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | $8^{0}$ |
| GELUID | $7^{5}$ |
| ORIGINALITEIT | $7^{5}$ |
| SPEELBAARHEID | $7^{5}$ |

- ▲ Gouwe ouwe
- ▲ Polygonen zijn leuk
- ▼ Makkelijk
- ▼ Gepasseerd

**PLAYSTATION**
Prijs: ƒ 99.95 Bfr. ca. 1800
Fabrikant: Namco
Distributeur: Columbia Tristar
Tel: 035-6250720



Here comes the polygons!



Superguns.



Boem, boem, boem, toen.

Boem, boem, boem, nu.



**POWER TIP**
Laat je guns upgraden voor je het gevecht met de eindbaas aangaat.

**$7^{5}$**

Kijk, zo'n game als Xevious 3D is niet het spel dat de gaming industrie op zijn kop gaat zetten. Maar zowel voor de oude speler die een traantje wegpinkt bij het denken aan de klassieke Namco-kast, als voor de jongere speler is het een aardig spel, waar je best een tijdje zoet mee bent.
ANDREAS

## BOVEN DE GROENE ZODEN

Toen Namco lang geleden Xevious uitbracht, was het spel zijn tijd ver vooruit. Het doel van het spel was om in je eentje of met zijn tweeën een ruimteschip te sturen door enorme hoeveelheden aanvallende vijanden. Bewapend met twee soorten guns, een laser voor in de lucht en een granaatwerper voor doelen op de grond, vlieg je je schip over eindeloze groene vlakten, waar het stikt van de tegenstanders in alle vormen en maten.

## WEINIG VERANDERD

In deze opgewaardeerde versie is er aan het verhaal weinig veranderd. Nog steeds vlieg je over de groene zoden en vecht je tegen dezelfde tegenstanders: vliegende rondjes met een rode pit, rollende tanks en roterende spiegels. In elk level moet je eindbazen verslaan, die variëren van reusachtige spinnen tot gigantische ruimteschepen. Gelukkig hebben ze de mogelijkheid toegevoegd om je guns te upgraden. Zo kan je nu ook met een vette laser gaan maaien, of met een stel vreemde elektrische stromen die zelf de vijand vinden zonder dat je hoeft te mikken.

## TECHNO-TRACK

Leuk van deze 3D versie is dat hij volledig is opgebouwd uit polygonen (van zoiets als texture-mapping hadden ze blijkbaar nog nooit gehoord). Je kan je dus wel voorstellen dat de landschappen waar je overheen vliegt er dan ook verre van natuurlijk uitzien, maar dat geeft Xevious 3D juist de charme die zijn voorganger ook had. Ook de muziek uit de oude game is bewaard gebleven, zij het dan dat het oude thema inmiddels is omgesmolten tot een keiharde techno-track, die af en toe het geluid van de bommen weet te overtreffen.

## GOUWE OUWE

Je kunt het vreemd vinden maar ik ben nu eenmaal dol op spelletjes als dit. Niet voor niets waren deze games vroeger zo'n succes en de formules ervan kunnen nog steeds bekoren.
En al brengen bedrijven als Taito nu ook nieuwe spelletjes uit, die even fresh zijn als die oude games toen waren, blijven spellen als Tempest X3 en Xevious 3D absoluut speelbaar.
Ik ben benieuwd welke game Namco hierna weer in een nieuw jasje gaat steken.










**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | $8^{5}$ |
| GELUID | $8^{5}$ |
| ORIGINALITEIT | $9^{0}$ |
| SPEELBAARHEID | 10 |

- ▲ GunCon
- ▲ Hide-knop
- ▼ Besturing met controller [illegible]

**PLAYSTATION**
Prijs incl. GunCon:
ƒ 249,95 Bfr. ca. 4500
Fabrikant: Namco
Verkrijgbaar bij: Future Zone
Tel: 010-4369350

**Time Crisis is het arcadespel dat Virtua Cop eindelijk van de troon der schietgames stootte. Naar de PlayStation versie werd dan ook door velen uitgekeken, vooral omdat Namco er een spiksplinternieuwe supergun bij zou gaan leveren.**

### GAME + GUN

Toen ik hoorde dat ik Time Crisis te testen kreeg, inclusief het nieuwe pistool, kon ik bijna niet wachten op het pakketje van de PU. Ik weet niet of ik meer benieuwd was naar het spel of naar de GunCon, de nieuwe PlayStation-gun van Namco.
Om maar gelijk met de deur in huis te vallen: zowel het spel als de gun zijn fantastisch. Het spel is superspannend en graphics en geluid zijn perfect. De gameplay is veel realistischer dan bij andere shooting-games, omdat de verschillende scènes veel vloeiender in elkaar overlopen. Je loopt echt door de levels heen, in plaats van dat je van de ene statische plek naar de andere vliegt. Je moet je werkelijk een weg door de gangen schieten.

### SUPER-SHOOTER

De grootste eer gaat echter uit naar het meegeleverde wapen. De GunCon van Namco is echt een grote verbetering. Omdat het ding niet alleen in je controller-ingang gaat maar ook in de aansluiting van PlayStation naar TV, kan je de gun op je beeldscherm calibreren. Je schiet dus nooit meer met een afwijking zoals bij de oude guns maar op de pixel nauwkeurig!
Jammergenoeg was de Japanse GunCon, die Namco me had gestuurd, niet echt compatible met mijn scartkabel, dus moest ik op zolder naar mijn oude kabeltje gaan zoeken. Hopelijk heeft Namco voor de Westerse markt een oplossing voor dit probleempje.

**POWER TIP**




Stel je gun nauwkeurig af.




### DUCK DOWN!

Het realistische van Time Crisis zit hem in de 'hide'-functie. In de arcade versie zit een pedaal waarmee je je kan verbergen, heel simpel en voor de hand liggend maar nooit eerder gebruikt in de arcade. In een echt vuurgevecht ga je toch ook niet open en bloot voor je tegenstander staan, alsof je een levende schietschijf bent? Nee, je verstopt je achter een muurtje en komt alleen te voorschijn om een lading kogels door je vijand heen te jagen, toch? In de PlayStation versie zit er een extra knop op je GunCon, waarmee je deze functie activeert. Elke keer dat je de knop indrukt, spring je uit je verstopplaats en kan je je vijand verrassen. En als klap op de vuurpijl is het verstoppen ook meteen de reload-functie, zodat je nooit meer buiten beeld hoeft te schieten, zoals bij andere games.









Time Crisis is de nieuwe standaard in arcade-stijl shoot'em ups. TC tovert je huiskamer om tot middelpunt van een uitgebreid vuurgevecht. De extra's die de PSX versie met zich meebrengt plus de GunCon, maken dit spel tot een must voor elke leunstoelpistoolheld.
ANDREAS

### BIGGER & BETTER

De PlayStation versie van Time Crisis is veel uitgebreider dan de arcade versie. Zo zit er een level in waarbij je je door het hotel van booswicht Kantaris heen moet schieten. Dit hotel is eigenlijk een cover-up voor zijn illegale wapenfabriek. Een goeie reden om iedereen die er zijn smoel durft te laten zien, door zijn raap te schieten. Nog mooier is dat de route die je door het hotel aflegt, afhankelijk is van je skills. Zo verandert de moeilijkheidsgraad vanzelf naarmate je beter wordt. En dit maakt het spel helemaal verslavend!




# Time Crisis

# Overleef jij de ultieme post nucleaire test?

Slaag je erin jouw karakter genoeg aan te passen om te overleven in een totaal verscheurde post-nucleaire wereld? Bereid jezelf alvast voor - speel Fallout, een nieuw soort RPG op PC CD-ROM

**Fallout**



It's the end of role-playing as you know it



Interplay

www.interplay.com

Marketed and distributed by Bomico Entertainment Software Benelux B.V.

We regeren met ijzeren hand.

Gezellig.

Ook een goedemorgen, deze morgen.

Die gaan voor de bijl!

# Hexen 64




## POWER TIP

Als je nog geen Nintendo 64 in je kamer hebt staan maar wel iemand kent met zo'n apparaat: trakteer hem op Hexen 64 en daag hem en je vrienden uit voor een Deathmatch Extravaganza.

Plenty vreemde verschijningen.



Daar heb je weer zo'n smerig ding.

**Het fenomenale Hexen verscheen reeds op PC, Saturn en PlayStation en nu is 't de beurt aan de N64. Zullen Baratus, Daedolon en Parias ook in cartridge-vorm het hoofd van Korax te pakken krijgen? Hexen 64 heeft in ieder geval een grote verrassing voor je in petto...**

AMERIKAANSE IMPORT

### GOODIES

Om tijd, geld en kwaliteit te sparen werd de orginele PC-versie van Hexen direct geconverteerd tot N64 formaat. Dit betekent dat er weinig tot niets van de spelkwaliteiten van het originele Hexen verloren is gegaan (iets wat nogal eens gebeurt als orginele spellen voor verschillende systemen worden geconverteerd). Er zijn zelfs wat extra goodies bijgekomen. Net als bij de PC-versie is in Hexen 64 de 'Dark Servant' power-up weer teruggehaald (deze ontbrak bij de Saturn en Playstation). Maar de belangrijkste toevoeging aan Hexen 64 is toch wel de 'Deathmatch': met maximaal vier personen elkaar te lijf gaan in een split-screen Hexen-wereldje!

### DEATHMATCH

De Deathmatch van Hexen 64 is nog nooit eerder vertoond in dit soort Doom-achtige games. Het is nu namelijk mogelijk om met vier personen tegelijkertijd in de wereld van Hexen rond te dolen. Het beeld is hierbij opgedeeld in vier delen waarin iedere speler zijn eigen personage door het gangenstelsel en de doolhoven stuurt in ieder gewenst level. Anders dan bij de co-op mode is het in de Deathmatch ieder voor zich. Je kan hierbij kiezen voor wel of geen monsters, al naar gelang je zucht naar bloed.
Het enige grote nadeel aan de Deathmatch mode is dat de graphics sterk te lijden hebben onder al dat speelgeweld van vier personen op een split-screen. Details zijn minder goed zichtbaar en toch al donkere beelden worden nog donkerder. Maar ach, het is verschrikkelijk dope om elkaar op zo'n manier te kunnen afslachten dus: who cares!

### HEXTORIE

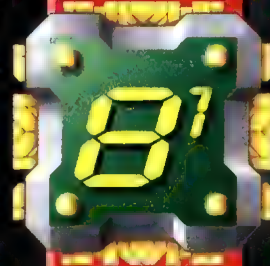
Het verhaal over de wereld van Hexen is ook hetzelfde gebleven. De strijd tussen Korax en Baratus, Daedolon en Parias mag dan op PC's, Saturns en PlayStations zijn uitgevochten, bij de N64 begint het feest weer van voren af aan. Hexen 64 ziet er goed en gedetailleerd uit en alle actie en geweld van Doom, gecombineerd met de listige puzzels en de non-lineaire opbouw van de levels, maken van dit spel een rasechte klassieker.
Natuurlijk is dit allemaal overbodige informatie voor al die gamers die al tig keer het Hexen CD-Rommetje in hun laders hebben geschoven. Voor hen heb ik dan ook een heuglijke mededeling: Hexen 2 komt er aan. Raven Software is druk bezig met de ontwikkeling van deel 2 dat qua graphics nog meer belooft dan Quake. We houden je op de hoogte.

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | $7^5$ |
| GELUID | $8^0$ |
| ORIGINALITEIT | $8^0$ |
| SPEELBAARHEID | $8^9$ |

- ▲ Deathmatch rules
- ▲ Eén groot doolhof
- ▲ Veel actie en geweld
- ▼ Het spel begint te verouderen

**NINTENDO 64**
Prijs: ƒ 199,95 Bfr. ca. 3600
Fabrikant: Raven
Verkrijgbaar bij: Future Zone
Tel: 010-4369350



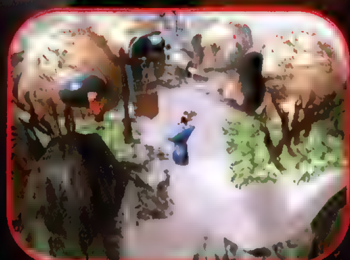

Hexen 64 is een perfecte kopie van de PC-versie met een paar leuke extra goodies. De leukste en beste van allemaal is toch wel de unieke Deathmatch 4-player mode die dit oude spel onverwacht omtovert tot een jong groen blaadje.

THOMAS

# Weet jij de eerste keer nog?

LBA²
little big adventure™

Voor Windows® 95 en MS-DOS®





Distributed by






**Skelteren is aardig op weg een populaire sport te worden. Kan Sega met Formula Karts meeliften met dit succes?**

### GEEN APEN

Sega is weer aanwezig met een nieuw race spel, alleen deze keer niet met formula cars. Nee, het is Formula Karts, skelters dus. In deze versie echter geen apen als bestuurders of gekke powerups; Formula Karts is een serieus race spel. Zet je helm op, trek je gordel strak en pers jezelf eens in een skelter.

Je kan kiezen tussen een enkele race, een kampioenschap of de arcade versie. In de Single race krijg je de kans om de acht verschillende banen te racen in willekeurige volgorde, of je oefent gewoon alleen op die ene baan waarmee je steeds zoveel problemen hebt. Zodra je voelt dat je genoeg geoefend hebt, is het tijd voor de Championship. Met het racen op alle acht banen behaal je punten en de bedoeling is natuurlijk om meer punten te scoren dan de andere rijders en kampioen te worden. Is dit je niet spannend genoeg, probeer dan de Arcade mode. Deze lijkt op het kampioenschap, behalve dat je in plaats van punten, geld krijgt en tussen de races door kun je je kart oplappen met een uitgebreide reeks modificaties. Voor een kleine $25.000 kan je wat extra turbo kopen of voor $200.000 zelfs een nieuw leven. Nou daar wil ik er wel een paar van!

### MIJNSCHACHTEN EN WINDMOLENS

In het spel race je op acht unieke openlucht circuits, met hoogteverschillen, jumps en tunnels. Elk circuit heeft zijn eigen individuele ondergrond, zoals asfalt, gras, modder en ijs, hetgeen natuurlijk van invloed is op het besturen van de kart. De banen in Formula Karts simuleren de spanning van het echte karten doordat ze allemaal vrij kort zijn, zo'n 20 à 25 seconden per rondje. Deze lengte zorgt er ook voor dat de circuits makkelijk te leren zijn. De banen zijn in verschillende landen gelokaliseerd en natuurlijk verandert de achtergrond mee. Op het Australische circuit ervaar je een combinatie van ondergronden, je begint in een soort mijnschacht en rijdt over treinrails; hobbelig dus. Rijden op het Hollandse circuit is als rijden in een parkeergarage, een paar superscherpe haarspeldbochten met op de achtergrond zelfs een windmolen.

### OGEN OP DE WEG

De graphics zijn ondanks de 3D graphics engine, wat aan de pixelige kant, maar in het heetst van de strijd zal dat je nauwelijks opvallen. Je ogen zijn als het ware vastgelijmd aan de weg en als je opzij kijkt om dat BULL Bearings bord te lezen, kan dat je je leven kosten. De soundtrack is geen hardcore maar toch naar mijn smaak te housie. De andere geluidseffecten zijn behoorlijk realistisch; als bijvoorbeeld iemand op het punt staat om jou in te halen klinkt het ook alsof ze vlak achter je stoel rijden. Alleen de 'omroepster' die je af en toe hoort, weet echt niet waar ze het over heeft. Soms, als je een beetje achter ligt, zegt ze 'hurry up!', maar ik heb het haar ook horen zeggen terwijl ik aan kop lag. Na een paar van deze foutjes heb ik haar ontslagen via het optie menu.

# FORMULA Karts



Bull wat?!



IJsskelter.






In de aanval!



Keep out!



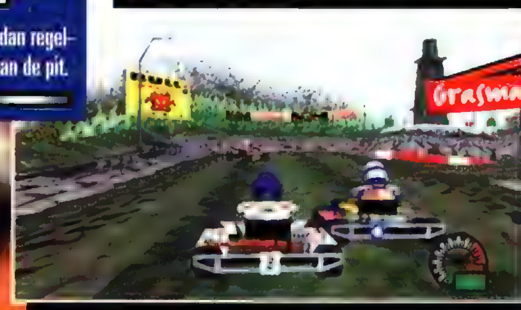
Dat kasteel heeft betere tijden gekend.

**POWER TIP**

Bots je veel, breng dan regelmatig een bezoek aan de pit.



Veel bochtenwerk natuurlijk.



Grasmaaier.

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 7,5 |
| GELUID | 6,5 |
| ORIGINALITEIT | 7,0 |
| SPEELBAARHEID | 7,0 |

+ Hollands circuit
+ Arcade mode
- Commentaar
- Snel uitgespeeld

**PC CD-ROM**

Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 90, 16 Mb RAM, Quad speed CD-speler, 30 Mb schijfruimte, Sound Blaster.
Fabrikant: Sega
Distributeur: Atoll Soft
Tel: 030-2416016




Het feit dat de circuits kort, snel en makkelijk te leren waren, sprak mij erg aan maar de keerzijde daarvan is dat je er wellicht snel op uitgekeken raakt.
MARK B.


Jack Hammer in space-age.


Vervelend en dom tussenspelletje.

Met een kanon schiet het lekker op.



Niet lachen! Ook Jack moet stofzuigen.

# TRASH IT

**Trash It heeft als ingrediënten hamers, puin, Timmies, een duivelse dokter, Earl Grey thee en een klein fatsig mannetje. Genoeg voor een knallende platformgame?**

## ABSURD

Zoals bij elke platformgame het geval is, gaat er aan het spel een verhaal vooraf. Meestal gaat het dan over een slechterik die de wereld wil veroveren en over een held die toch echt wel de laatste persoon op de aardbol is die de boel nog kan redden. Gaap, oké, maar je weet in ieder geval waar je aan toe bent. De bedenkers van Trash It gaan een stapje verder en leiden het spel in met het meest absurde verzinsel dat ik ooit heb gehoord, en dat bedoel ik niet in positieve zin. Het lijkt wel alsof de makers drie minuten voordat het spel in de winkels moest liggen nog snel even aan de schoonmaker hebben gevraagd of hij een paar willekeurige zinnen wilde intikken die vooral geen verband met elkaar mochten hebben. Reden dus om hier niet meer woorden aan vuil te maken.

## TIMMIES HAKKÜH

Het spel komt er in feite op neer dat je met een vette hamer door het puin moet hakken om het einde van een level te bereiken. Soms heb je daar hulpstukken als kanonnen, wipwappen, heftrucs etc. voor nodig en meestal is de volgorde waarin je dingen kapotslaat belangrijk voor het slagen van je missie. Onderweg kom je kleine wezentjes, die Timmies heten, tegen. Deze Timmies moet je op hun kop raggen waardoor ze versuft op de grond blijven liggen. Trek dan de stofzuiger uit je binnenzak en zuig het wezentje op. Deze Timmies zijn punten waard waarmee je later in de hamerwinkel heftiger gereedschap kan kopen. Dat heb je dan weer nodig om aan het einde van een wereld (die bestaat uit een stuk of zeven levels) een grote deur aan gort te meppen. Als je die deur niet kan inslaan, kan je dus niet naar de volgende wereld en moet je terug om een grotere hamer te kopen, waarvoor je dus eerst weer Timmies moet verzamelen. Per level kun je maar een vast aantal Timmies scoren en als je terug wilt gaan in dat level, omdat je niet genoeg Timmies hebt voor een grote hamer, dan moet je de Timmies die je daarvoor in dat level hebt verdiend, teruggeven. Ja ja, zo werkt de wereld nu eenmaal.

## ZOOM

Hoewel de graphics niet bijster goed zijn, voldoen ze wel. Op het eerste gezicht is het allemaal traditioneel 2D maar als je de zoom-functie gebruikt merk je dat het weldegelijk om een 3D spel gaat. Die zoom-functie kun je gebruiken om uit te zoomen of in te zoomen op plekken waar dat het beste uitkomt. Zo kun je bijvoorbeeld uitzoomen naar boven en naar onderen of bijvoorbeeld bekijken wat er achter een muur te zien is. Vooral in latere levels, waar je niet altijd direct kan zien waar een kanon naar toe schiet of wat er door een explosie uit de lucht komt vallen, heb je deze zoom-functie regelmatig nodig.


Wat antiek is, moet kapot.


Racen tegen de klok doe ik liever met een F1.


Helaas geen tijd om van het uitzicht te genieten.

**POWER TIP**

Als je merkt dat je het niet tot de eindstreep haalt binnen de tijd, moet je snel op pauze drukken. Druk dan op 'QUIT LEVEL' en je kan het level opnieuw spelen zonder een leven te verliezen.

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 7.0 |
| GELUID | 6.5 |
| ORIGINALITEIT | 7.5 |
| SPEELBAARHEID | 7.5 |

▲ Leuk spelen met hamers

▲ Knokken in multiplayer mode

▼ Suffe tussenspelletjes

▼ Hele lange laadtijden

**PLAYSTATION**
Prijs: ƒ 129.95 Bfr. ca. 2350
Fabrikant: Rage Software
Distributeur: CD Contact Data
Tel: 077-3232832




Trash It is een aardig platformspel maar behoort zeker niet tot de toppers. Gamers die houden van klassieke puzzelplatforms en niet perse state of the art graphics eisen, moeten het spel maar eens van dichterbij bekijken.

BJØRN

# Yoda STORIES

**Je wordt niet zomaar een Jedi ridder! Eerst moet je de keiharde training van Yoda doorstaan. De groene dwerg stuurt je over de hele wereld in deze desktop-adventure van LucasArts. Maak je lightsaber maar vast nat!**

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 7° |
| GELUID | 8° |
| ORIGINALITEIT | 6⁵ |
| SPEELBAARHEID | 7° |

- ▲ Yoda is een koele dwerg
- ▲ Goeie Star Wars geluiden
- ▼ Lousy graphics
- ▼ Kinderachtig

**PC CD-ROM**
Prijs: ƒ 39,95 Bfr. ca. 725
Systeemeisen: Windows 95, CD-ROM, 486/66, 8 Mb RAM.
Fabrikant: Lucas Arts
Distributeur: Homesoft
Tel: 023-5311241

**7¹**

Yoda stories is een aardig spelletje om achter je werk verstopt te hebben op je bureaublad om die saaie momenten mee te vullen. De kwaliteit is laag, maar de potentiële verslavingsfactor vrij hoog. En omdat het spel er elke keer weer anders uitziet, kan je het blijven spelen tot je erbij neervalt.
ANDREAS

## ALT-TAB

Ken je de windows-toetsencombinatie Alt-Tab? Als ik iets heel belangrijks aan het doen ben, zoals stukjes schrijven voor de PU, en ik raak - god moge het verhoeden - eventjes uitgeluld, dan hit ik deze magische toetsen. Hierdoor maakt mijn schrijfsel tijdelijk plaats voor iets anders.
Ik check mijn E-mail, surf eventjes over het Internet of download wat vieze plaatjes van een nieuwsgroep. Zodra mijn geweten begint te knagen of een vlaag van inspiratie zich over mij meester maakt, dan klik ik snel weer terug naar de tekstverwerker en ga ik braaf verder met het werk.
Vroeger, toen ik nog in loondienst werkte onder een baas, was Alt-Tab mijn beste vriend: Waarom is het zo stil achter Dre's computer? Is hij soms weer aan het surfen? Voordat de inspecterende ogen mijn scherm hadden bereikt, had ik alweer Alt-Tab gehit. Weg was het Internet: Dre is druk bezig met zijn werk. Precies zoals het hoort.
Omdat de halve wereld als de baas eventjes niet kijkt liever met iets heel anders bezig wil zijn dan met werk, zijn spelletjes die je gewoon in je windows-bureaublad kan spelen, enorm populair. En het maakt niet eens uit hoe stompzinnig de spelletjes zijn. We kunnen bijvoorbeeld met recht zeggen dat Microsoft's Solitaire het meest gespeelde spel van de wereld is. En zeg eens eerlijk hoeveel kostbare uren je zelf al hebt weg ge-black-jackt, ge-free-celld of ge-mijn-en-veegd?

## WORLD-GENERATOR

In zijn oneindige wijsheid heeft George Lucas deze 'bureaublad-spelletjes'-trend niet over het hoofd gezien. In de planning van zijn heilige missie om de Aarde te laten overstromen met Star Wars produkten, heeft hij in zijn bedrijf een speciaal hoekje ingericht waar men zich bezighoudt met de produktie van een serie 'Desktop Adventures'.
Het eerste produkt heet Yoda Stories waarin het je doel is om de jonge Luke Skywalker te helpen om zijn harde Jedi-training te doorstaan.
Er zijn vijftien verschillende missies, die zich op verschillende planeten afspelen. Net als bij de bureaublad-spelletjes van Indiana Jones, maakt ook Yoda Stories gebruik van de 'world-generator technology'. Hierdoor wordt een planeet keer op keer helemaal opnieuw opgebouwd door de computer, waardoor je nooit twee keer hetzelfde spelletje speelt.

## GRATIS!

Het spel is zo gemaakt, dat een missie gemiddeld een uurtje duurt. En dat is ook precies lang genoeg om net niet de buik vol te krijgen van de knullige gameplay en de weinig tot de verbeelding sprekende graphics. Maar hoewel het spel verre van spectaculair is, kan ik de licht verslavende werking ervan zeker niet ontkennen. Eenmaal begonnen, wil je de missie graag tot een goed einde brengen en als je even niets om handen hebt, start je uit verveling een nieuwe missie.




Ik parkeer 'm hier even.

Ik haat sneeuw.

My first lightsaber.

Op visite bij ome Yoda.

# Counter Action

**Als je een spel kloont, doe het dan goed. Vier fatale fouten in de nieuwste wargame van Mindscape zorgen ervoor dat het spel het aflegt tegen de concurrentie. Ik ben zo vrij geweest de missers een voor een door te nemen.**

### FOUT 1

Wargames zijn één van mijn favoriete typen spellen. Na Command & Conquer zijn de wargames als paddestoelen uit de grond geschoten. Op zich geen probleem want spellen als KKnD, Dark Reign, Fallen Heaven en M.A.X. bewijzen dat klonen niet altijd onder hoeven te doen voor het origineel.
Counter Action speel je in de tweede wereldoorlog. Aan het begin kies je of je de Russen of de Duitsers wilt spelen. Daarna kun je aan de slag.
Maar dan bemerk je als snel dat er bar weinig valt te slaan. Je kunt namelijk geen troepen opbouwen en er zijn geen resources die je moet verzamelen om gebouwen en fabrieken uit de grond te stampen.
Elke missie begint met een vast aantal troepen en daar moet je het maar mee doen. Je krijgt geen back-up en je kunt niet naar eigen inzicht verschillende squadrons opbouwen en dus is het vreselijk zuinig omspringen met je eenheden. Niet leuk.

### FOUT 2

Geluid is heel belangrijk in wargames. Vooral het geluid van wapens. Veel verschillende en vooral brute soundeffecten verhogen de spanning en maken van je kamer een waar slagveld. Het geluid van de wapens in Counter Action is matig. Minder dan matig is het volgende: als je een mannetje of voertuig aanklikt, zal deze niet hoorbaar reageren. Nee, hij houdt stijf zijn kaken op elkaar. Juist die verschillende opmerkingen en geluiden van manschappen (in andere wargames dan) maken een spel extra aantrekkelijk.
Wie houdt er niet van het gegrom van de trollen uit Warcraft? Counter Action doet het zonder en dat is een dure fout. Nogmaals niet leuk.

### FOUT 3

Counter Action kent weinig detail. De makers hebben volgens mij te veel naar oude oorlogsfilms gekeken want de kleuren groen en bruin overheersen overdadig. De tanks, vrachtwagens, andere voertuigen en voetsoldaten aan de kant van de Russen zijn bijna net zo groen als het gras en de bomen in de omgeving. Erg handig als schutkleur maar niet midden in een gevecht.
De tanks lijken sowieso veel te veel op elkaar. Het strijdtoneel is ook erg eentonig. Iedere keer hetzelfde saaie bos met een riviertje en een paar bruggen. Bovendien kun je je troepen alleen over het pad laten bewegen en niet door het hele gebied. Hoezo, beperkte bewegingsvrijheid? Wederom niet leuk.

### FOUT 4

Counter Action kent geen multiplayer optie. Stom, stom, stom en nog eens stom. Een van de redenen waarom Command & Conquer-kloons zo populair zijn, is het feit dat het verdomd leuk (soms zelfs verslavend) is om tegen elkaar te spelen.
Een multiplayer optie had het spel nog enigszins kunnen redden. Nu vrees ik dat deze game een vroege dood zal sterven. En dat is zowel voor de makers als voor mij als tester... niet leuk.

Bridge over troubled water.

Lekker handig, munitie verspillen.

Ugh, wat een lelijkerds!

Geef mij maar beertje Paddington.

Deze basis is flink aan puin geschoten.

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 6° |
| GELUID | 5° |
| ORIGINALITEIT | 4° |
| SPEELBAARHEID | 4° |

- Matig geluid
- Weinig detail
- Beperkte gameplay
- Geen multiplayer

**PC CD-ROM**
Prijs: N.N.B.
Systeemeisen: 486 DX-2, 66 Mhz, 8 Mb RAM, 29 Mb Schijfruimte, geluidskaart, muis, Double speed CD-speler. (Quad speed CD-speler en Pentium aanbevolen).
Fabrikant: Mindscape
Distributeur: N.N.B.

**4°**

Hier kan zelfs Rijk de Gooijer met zijn 'Foutje, bedankt!' niets meer aan veranderen. Vier grote fouten zijn me net iets te veel. Doorspoelen die handel!
JAN

# Comanche 3

## RAH-66

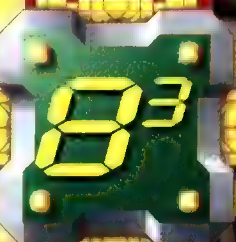
**Na het succes van F-22 [illegible] komt Novalogic nu met [illegible] flight sim: Comanche 3. Deze keer een chopper topper!**

### RAPPORT

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 8⁵ |
| GELUID | 8 |
| ORIGINALITEIT | 8⁵ |
| SPEELBAARHEID | 8⁵ |

- ▲ Makkelijk vlieglessen
- ▲ Goede graphics
- ▲ 21 camerastanden
- ▼ Te veel toetsen

**PC CD-ROM**
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium, DOS/Windows 95, 16 Mb RAM, SVGA, Double speed CD-speler, Soundblaster
Fabrikant: Novalogic
Distributeur: Diamond Soft
Tel: 0591-668080




C3 is een flight sim die zelfs de meest onervaren piloot leuk zal vinden. Met makkelijke vlieglessen, fantastische graphics en een goede speelbaarheid mag dit spel van mij een uitblinker in z'n soort genoemd worden.
MARK B.

### FLIGHT SCHOOL DROP OUT

Als eerste wil ik even kwijt dat ik nooit veel interesse in flight sims heb gehad. Het [illegible] dat ik in mijn [illegible] speelde [illegible] hand [illegible]. Trek je gordel dus wat strakker want ik ben nog [illegible] op dit gebied.
De [illegible] een beetje [illegible] om te [illegible] kte ik de referencecard [illegible] al snel duidelijk dat je meer dan tien vingers nodig hebt om dit spel te spelen. Het wordt aanbevolen om een Thrustmaster of [illegible]CH FlightStick te gebruiken maar mijn Gravis joypad werkte ook uitstekend.
Na het onder de knie krijgen van alle toetsen en knopjes was het tijd voor een [illegible] vliegles. [illegible] nee, [illegible] maar dit was absoluut geen saaie les, er werd meteen gevlogen. De instructeur geeft je al de nodige informatie om op te kunnen stijgen en te vliegen. Dit [illegible] toch en meteen nadat hij me had uitgelegd hoe ik omhoog moest komen, ging ik ervandoor om mijn eerste missie te ontvangen.

### [illegible]

[illegible] gespeeld kunnen worden in willekeurige volgorde.
De missies zijn leuk en gevarieerd. Je moet [illegible] schermische wapenfabrieken en complete luchthavens [illegible], artillerie zoeken, missileposten vernietigen en al het andere waarvoor je een RAH-66 Comanche [illegible] nodig hebben.
De operaties vinden plaats in een aantal visueel verbazingwekkende locaties. Operatie Gallant Venture speelt zich af in de Oekraïne, Operatie [illegible]esolve in Cuba en Operatie Desert Endeavor in de Perzische Golf.
Een nieuwe mogelijkheid, uniek voor deze Comanche simulatie, is de mission recorder. De recorder is automatisch geactiveerd tijdens de missies en na het voltooien of mislukken van een missie kun je teruggaan en 'm overspelen. Je kan zelf bepalen vanaf welk moment je weer in actie komt.

### GEPUREERDE VOGEL

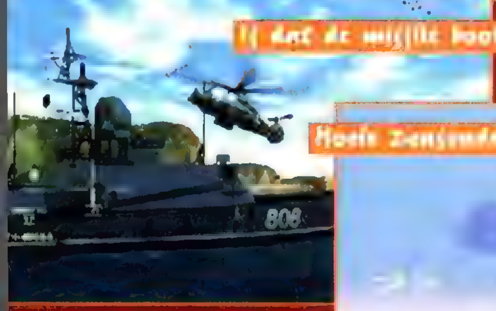
Ik dacht altijd dat flight sims allemaal blauwe lucht, groen gras, driehoekige bomen, vierkante rotsen en armoedig getekende 3D huizen zonder ramen hadden. Dat is bij C3 dus zeker niet het geval!
De lucht heeft hier vaak een mooi zonsondergang-tintje of is gevuld met schitterende sterren. De grond is gedetailleerd met echt lijkende rotsen en bosjes en de bomen hebben bladeren. Over een boerderij vliegend zag ik zelfs kippen en een koe in de achtertuin.
Maar het vreemdst van alles was dat tijdens het vliegen iets voor me vloog dat mijn radar niet weergaf. Het was een zwerm vogels. D[illegible] een ide[illegible] langzam[illegible] een beetje la[illegible] lukt! Gepureerde vogel! Dit was echt kicken!
Comanche 3 heeft de beste graphics die ik ooit heb gezien in een flight sim en het heeft niet eens de steun nodig van een 3D accelerator.



**POWER TIP**
Vlieg laag en vermijd de radar.


En daar gaat het [illegible].


[illegible]


Is dat de [illegible] boot?

Mooie zonsondergang.


Het kleine huisje op de prairie.


We all live in a grey submarine.

# F/A-18 HORNET 3.0

**De F/A-18 verscheen al eerder in enkele andere flight sims, maar vertolkt nu de hoofdrol in Hornet 3.0. Kan die FA/18 zich meten met een Comanche RAH-66?**

## VERGELIJKEN?

Op mijn lijst van spelletjes voor dit nummer stond de opdracht: 'vergelijk Comanche 3 met F/A-18 Hornet 3.0.' Ik vond dat een beetje vreemd, een helicopter sim tegenover een flight sim. Mijn besluit was om heel eigenwijs de twee apart te reviewen en ze allebei onafhankelijk van elkaar te bespreken.
Maar wat bleek, het was erg moeilijk om ze niet te vergelijken tijdens het spelen! Als het alletwee fantastische spelletjes waren geweest, had ik die drang waarschijnlijk niet zo gehad maar juist omdat F/A-18 op vergelijkbare punten achterblijft bij Comanche 3 heb ik ze, waar dat zo uitkwam, toch maar tegen elkaar afgezet.

## NIET OMHOOG

Het installeren van het spel was geen probleem, maar toen stond ik vijfenveertig minuten aan de grond met een zogenoemde 'reference card' te proberen om dat kreng omhoog te krijgen.
Na het spelen van Comanche (met een makkelijke reference card op toetsenbordformaat), was ik bij Hornet niet blij met het zien van het bijgevoegde A4-tje want lezen en spelen tegelijkertijd is niet te doen.
Na het indrukken van alle 134 toetsen op mijn toetsenbord leek het mij toch beter om eerst naar school te gaan en een paar lessen te volgen. Dit bedoel ik dus met 'ik haat school!'.
Op de doos staat: 'Meer dan 90 minuten lesmateriaal over alles wat met vliegen en luchtgevechten te maken heeft.' Nou te gek hoor! Ben ik weer een paar uur kwijt met het leren vliegen van dat shit ding.
Na dit ongeveer twintig minuten te hebben volgehouden, was ik ervan overtuigd te weten hoe je met een F/A-18 moet vliegen.

## GEEN VOGELS

Hornet biedt een totaal van 28 missies, die allemaal plaatsvinden in de regio van de Perzische Golf en in willekeurige volgorde zijn te spelen.
Qua graphics is F/A-18 teleurstellend: blauwe lucht (behalve 's nachts), groene grond, vierkante rotsen, de huizen hadden wel iets van een soort ramen, maar ik heb tijdens het hele spel geen vogel kunnen ontdekken.
Na het proberen van alle achttien verschillende camerasposities moet ik toegeven dat de graphics in sommige standen beter uitkomen dan in andere, maar het blijft behelpen vergeleken met de Voxel Space 2 engine van Comanche 3.

## SCHIETSTOEL

Aangezien mijn missies steeds op niets uitliepen, besloot ik Hornet 3.0 te gebruiken om mezelf te specialiseren in het kunstvliegen. Dit was echt heel leuk en hierdoor werd Hornet 3.0 voor mij toch nog enigszins de moeite waard.
Er was één missie die ik wel heb kunnen voltooien en hiervoor kreeg ik een medaille. Om deze in ontvangst te kunnen nemen moest ik terug naar de startbaan. Terwijl ik bezig was met landen, schoot mij plotseling door het hoofd dat ik met school gestopt was voordat de landingslessen waren begonnen.
Snel denkend drukte ik op de ejection toets en kwam met mijn parachute veilig op de baan terecht. Wie gaat er nou lesjes volgen?

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 6⁵ |
| GELUID | 7⁰ |
| ORIGINALITEIT | 6⁵ |
| SPEELBAARHEID | 8⁰ |

Landen

**PC CD-ROM**
Prijs: ƒ 89.95 Bfr. ca. 1625
Systeemeisen: Pentium, 16 Mb RAM, SVGA, 35 Mb vrij, double speed CD-speler.
Fabrikant: Graphics Simulations
Distributeur: SIB
Tel: 010-2450989

**7⁰**



Ik heb er nog een paar!



Dropping bombs.

Hij zit vlak achter me.

Vliegshow.



Een veilige landing!

**POWER TIP**

**Op Mars moeten weer eens een paar aliens uitgeschakeld worden. Een klusje voor mij dus. Er is echter een probleempje, in Machine Hunter wordt het doden van aliens van een hele andere kant bekeken...**

# MACHINE HUNTER

## TOP DOWN VIEW

Opvallend aan Machine Hunter is dat je van bovenaf op het slagveld kijkt. Er zijn weliswaar vier verschillende camera standpunten, maar allemaal kijken ze op de kruin van je character. Je kunt kiezen voor een zogeheten fixed standpunt en dan loop je gewoon door het level. Kies je voor Rotating, dan draait het hele level als je een bocht maakt. Dat heb ik even geprobeerd, maar ik werd er serieus kotsmisselijk van. Ik koos toen maar voor Fixed Tilt, dan zie je alles vanuit een iets lagere hoek. Toch had ik moeite om te wennen aan het feit dat je je tegenstanders niet in hun smoel kijken. Ik zie namelijk graag de angst in hun ogen, voor ik er een kogel doorheen jaag.

## DE WEG KWIJT

Het spel zelf is eigenlijk een Quake rip off, van bovenaf gezien dan. Je loopt door lange gangen en gaat trappen op naar hoger gelegen delen van het level. Hier en daar vind je de overbekende teleports en natuurlijk de onvermijdelijke powerups. Het probleem is dat als je ergens onderdoor loopt, je jezelf niet meer kunt zien. Hierdoor raak je nogal eens in de problemen en loop je in paniek tegen muren op, omdat je niet ziet welke kant je opgaat. Dit terwijl je aan flarden wordt geschoten door een vijand die je ook niet kunt zien. Ook de weg vinden is hierdoor soms erg lastig. Meer dan eens liep ik voorbij hellingen en trappen die me verder konden brengen. Ook het schieten in een Fixed standpunt is moeilijk. Zodra je van richting verandert, is vooruit schieten ineens een andere toets op je keyboard. Je kunt weliswaar ook naar links en rechts schieten, maar toch werkt dit extreem verwarrend. Ik schoot gewoon als een waanzinnige om me heen en raakte zo altijd wel wat, maar ideaal is dat niet.

## MISSION IMPOSSIBLE

Een vrolijk deuntje begeleidt je door zestien verschillende levels, waar je tegenover zo'n stuk of negen verschillende vijanden komt te staan. Ik vind dat wat weinig, maar de grote van de levels maakt een hoop goed. Er valt ook genoeg te schieten. Zelf in de Easy mode heb je het nog vreselijk druk. En dan zijn er nog Medium, Hard, Very Hard en uiteindelijk Impossible. Die laatste is echt waanzinnig en is eigenlijk niets anders dan een zelfmoord missie. De graphics zijn best wel oké, alleen is alles minder mooi en duidelijk als je het van bovenaf bekijkt. Op een goed moment stond ik vlak naast een robot terwijl ik hem kapot schoot en voor ik het wist belandde ik in die robot. Opeens stapte ik door het level, in mijn nieuwe gedaante, terwijl ik heftige granaten afschoot. Ik bestuurde later nog een paar andere robots en dat maakte deze game best wel leuk om te spelen. Het enige was dat er steeds een stemmetje in m'n kop zat dat zei; 'Shit, dit zou een tof spel zijn als je het maar vanuit een ander gezichtspunt had kunnen bekijken.



Zelfs in het ziekenhuis laten ze je niet met rust.



Die gijzelaars hebben hulp nodig.

Mega explosie.



Glij niet uit over het bloed.



**POWER TIP**

Schiet deze robots niet helemaal kapot, je kunt erin net voordat ze de geest geven.

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 8° |
| GELUID | 8° |
| ORIGINALITEIT | 6° |
| SPEELBAARHEID | 7° |

▲ Veel ontploffingen en lichteffecten

▲ Acht multi player optie

▲ In de huid van je vijand kruipen

▼ Top down view

**PC CD-ROM**

Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca.1800
Systeemeisen: Windows 95, Pentium 60, 8 Mb RAM (16 Mb aanbevolen).
Fabrikant: Eidos
Distributeur: Emtec Ned.
Tel: 026-3717712

**7²**

Machine Hunter is aardig om te spelen, alleen kon ik niet aan die 'top down view' wennen. Ik wil iemand recht in z'n smoel kijken voor ik hem naar een andere wereld knal.

# The Last EXPRESS

**Iedereen klaar voor een treinreis vol avontuur? Last Express bezorgt je een eerste klas rit.**

## MOORD

In The Last Express, dat zich afspeelt aan de vooravond van de Eerste Wereldoorlog, ben je een zekere Robert Cath, die zijn vriend Tyler Whitney zal vergezellen op een treinreis van Parijs naar Constantinopel. Als Cath op het station aankomt, is het eerste dat hij doet, zijn vriend Whitney zoeken. Bij zijn reiscabine aangekomen ligt Whitney bruut toegetakeld op de grond: vermoord. Lekker begin van een ontspannen treinreisje. NOT!

Had Whitney geen kaartje bij zich en is de conducteur uit zijn dak gegaan? Aangezien dat niet de ware toedracht voor deze moord kan zijn, besluit ik, in de persoon van Cath, dit smerige zaakje tot op de bodem uit te zoeken.

## WEIRD

Alle passagiers aan boord zijn per definitie verdacht. Door langs de verschillende wagons en cabines te lopen en waar mogelijk op onderzoek uit te gaan, is het de bedoeling een mysterieus plot te ontrafelen. Om de een of andere reden lijk ik als twee druppels water op de vermoordde Whitney. Dus nadat ik zijn jasje heb aangetrokken, kan ik me voor hem uitgeven. Als snel wordt er op mijn cabine gebonkt en kan ik dineren in de eetcabine. Daar begint meteen een raar mannetje tegen me te praten en vraagt of ik 'het goud' bij me heb. Wat is hier aan de hand? Whitney had duidelijk weirde plannen voor deze reis. Ik hou me koel en zeg dat ik pas betaal als ik zie wat ik koop en loop weer weg.

> **POWER TIP**
>
> Je moet van het dode lichaam van Whitney afkomen. Open het raam in je cabine en smijt Whitney naar buiten.

## SLINKSE WEGEN

Het is verstandig om tijdens je speurtocht goed te luisteren naar alle verschillende personen in de trein (vaak afluisteren dus!). Een andere manier om meer te weten te komen over de passagiers en hun motieven is het doorzoeken van hun cabines. Dit is erg tricky, mede doordat een stuk of wat conducteurs je voortdurend in de gaten houden. Bovendien zijn een heleboel deuren op slot en zul je soms andere wegen moeten zoeken, via het dak bijvoorbeeld.

## KUNST

De makers van dit spel hebben geprobeerd een sfeer van een trein uit het begin van de 20e eeuw zo realistisch mogelijk na te bootsen. Misschien dat daarom soms alleen het midden van je monitor in beslag wordt genomen door de graphics. Ik kreeg hier een beetje claustrofobische neigingen van, maar je krijgt wel echt het gevoel dat je door zo'n smal gangetje van een trein loopt.

Het uiterlijk van de cabines is echt superieur. Men heeft de tekeningen heel natuurgetrouw overgenomen met de echte Orient Express als model. Voor de passagiers hebben echte acteurs model gestaan en daarna zijn die met een Art Nouveau-sausje overgoten. Zo lijkt alles meer op een bewegend schilderij dan op een tekenfilm. Dus naast een verdomd spannend adventure krijg je ook nog eens kunst op je beeldscherm en je hoeft er niet eens voor naar een museum.



Dit is geen goudvink.



Het bloed kruipt waar het niet gaan kan.



Nee bedankt, m'n maag is nog een beetje van streek.





Wat je noemt een lady-killer.



Hé wacht op mij!



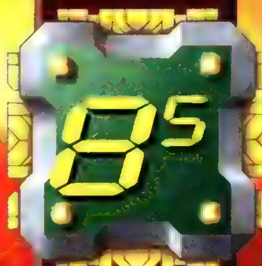
Pietje is stout, dus Pietje krijgt klappies.

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 9⁰ |
| GELUID | 8⁵ |
| ORIGINALITEIT | 8⁵ |
| SPEELBAARHEID | 8⁰ |

- ▲ Originele vormgeving
- ▲ Automatisch saven
- ▲ Spannend
- ▼ Niet het hele beeldscherm wordt gebruikt

**PC CD-ROM**
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 60, 8 Mb RAM (16 aanbevolen), 35 Mb Schijfruimte, geluidskaart, muis, Quad speed CD-speler, Windows '95 of Dos 6.0.
Fabrikant: Broderbund
Distributeur: Contact Data
Tel: 077-3232832





Het was even stil rond softwarehuis Broderbund maar met The Last Express zijn ze weer helemaal terug op de rails. Actie, spanning, avontuur en romantiek; Last Express got it all!

JAN

# PEAK Performance

Peak Performance draait om een van de grootste en oudste nog bestaande races die Amerika kent: de Chevrolet Pike's Peak International Hill Climb, oftewel de zogenaamde Race to the Clouds...

### CREME DE LA CREME

De bedoeling van deze uit 1916 stammende 'race naar de wolken' is simpel: bereik de top van de berg in zo kort mogelijke tijd.
Nu is het niet zo dat in deze game Pike's Peak het enige parcours is dat afgelegd kan worden. Voor de afwisseling kun je ook beginnen aan een aantal andere trajecten, namelijk de Seven Tight Corners, de Uptown Driveway en de Northern Country. Gelukkig blijft het daar niet bij. Er bestaat ook nog zoiets als de race tegen de klok, waaraan ook het Bay Area-traject is toegevoegd. In deze Time Trial-mode kun je daarnaast de creme de la creme berijden. Juist, Pike's Peak. Selecteer vervolgens de weersomstandigheid en de richting van de route, en we kunnen een autootje uit de garage halen. Er kan gekozen worden uit zo'n twintig verschillende wagens die onderverdeeld zijn in diverse klassen. Zo is er een klasse met auto's van het kaliber 2CV, maar er zijn ook vettere karren in de andere klassen te verkrijgen, zoals een Porsche of een reusachtige pick-up truck, waaraan voor de techneuten onder ons nog aardig wat 'gefinetuned' kan worden.

### OMA'S STOFZUIGER

Wat graphics betreft scoort Peak Performance een dikke voldoende maar dan heb ik meteen ook het beste punt van de game vermeld.
Ik wist niet wat me overkwam toen ik het geluid van mijn motor hoorde. Die shit klinkt precies als de eeuwenoude stofzuiger die ik ooit van mijn oma gekregen heb! Is het nou zo moeilijk om een beetje geloofwaardig en acceptabel race-geluid te creëren?
En nu ik toch aan het zeiken ben, wil ik ook nog even afgeven op de gameplay, en met name de besturing. Ik heb aardig wat racegames gespeeld maar de besturing van de wagens in dit spel slaat werkelijk alles. Dat je vrij precies te werk moet gaan met remmen en het geven en minderen van gas, oké, maar dat je bij het kleinste stuur- of remfoutje meteen alle controle over je wagen verliest, gaat me toch echt iets te ver.

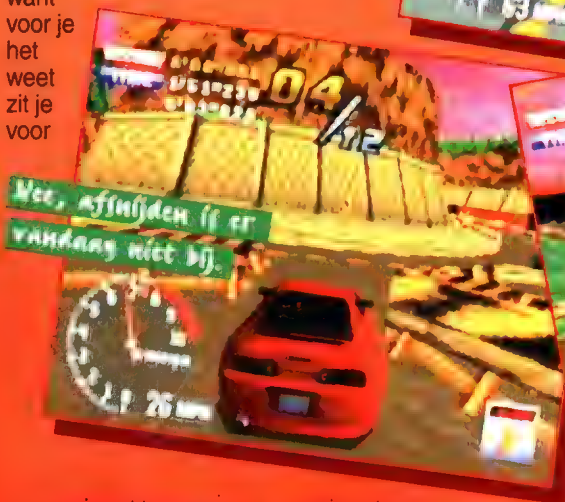
### WORST

De wegen zijn smal, misschien wat té smal, want voor je het weet zit je voor de zoveelste keer in de vangrail of de berm. Ik begrijp heus wel dat de makers een zo realistisch mogelijk tintje aan de game wilden geven maar als dat tot gevolg heeft dat alle vaart eruit raakt, dan blijft er toch weinig aan spanning en sensatie over. Ik heb me dan ook mateloos zitten ergeren aan veel facetten van Peak Performance en ben zo vrij iedereen aan te raden om bij de keuze uit de verscheidene rallygames die tegenwoordig te koop zijn met een grote boog om deze game heen te lopen.
Geloof mij maar, anno 1997 zijn er heel wat betere racespellen te koop dan Peak Performance.
En al is deze game gebaseerd op tien befaamde pieken, 't zal me allemaal worst wezen als het niet lekker speelt.


Zeg, wat spook jij hier in hemelsnaam uit!


En de Pinky Toy heeft gewonnen.


Hopla, twee rostbakken aan de kant gedrukt.


Nee, afsnijden is er vandaag niet bij.


Hozzo, iets te hard de bocht in!




**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | $7^6$ |
| GELUID | $3^0$ |
| ORIGINALITEIT | $6^2$ |
| SPEELBAARHEID | $5^6$ |

+ Aardige parcours
− Geluid is om te janken
− Besturing is te lastig
− Te weinig vaart

**PLAYSTATION**
Prijs: ƒ 139,95 Bfr. ca. 2525
Fabrikant: Atlus
Verkrijgbaar bij: Future Zone
Tel: 010-4360350

$5^6$

Wat wil je dat ik verder nog zeg? Niks toch? En dat is precies wat ik van Peak Performance vind. Skippen die hap!
SKATE

# TOTAL DRIVIN'

**Voor de race liefhebbers met een PlayStation is het de laatste tijd smullen geblazen. Kan Total Drivin' zich meten met sterke concurrenten als Rally Cross en V-Rally?**




**POWER TIP**

Kom je echt haakse bochten tegen, gebruik dan alleen R1 of L1 om je wagen in één keer dwars te zetten.

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 7.8 |
| GELUID | 6.7 |
| ORIGINALITEIT | 8.0 |
| SPEELBAARHEID | 7.8 |

Veel circuits

**PLAYSTATION**
Prijs: N.N.B.
Fabrikant: Ocean
Distributeur: Columbia Tristar
Tel: 035-6250720




Een aardige allround racegame die echter op alle onderdelen wat tekortkomt vergeleken met de beste titels op dat gebied.

## COMPLEET

Net als Rally Cross en V-Rally biedt ook Total Drivin' de mogelijkheid om met je wagen over allerlei onverharde wegen te scheuren met, in dit geval, twee soorten rally-bolides. Maar, zoals je al zou verwachten met zo'n titel, biedt Total Drivin' nog meer mogelijkheden dan het rijden van rally's alleen. Naast de **Dakar Rally Class** wagens en de nog snellere **Rally Class** racemonsters, krijg je ook de beschikking over **4x4 Buggies**, **Sports Class** bolides en zelfs **Indy Cars.**

## HANDLING

Vijf typen racewagens dus, die ieder een totaal andere 'handling' vragen van hun bestuurder. De 4x4 Buggies zijn het traagst en vooral geschikt voor het ruige off-road werk. Ze laten zich goed besturen maar de meer ervaren racer zal de 4x4 races al snel te makkelijk vinden.
De races in de Dakar Rally Class hebben veel weg van die van de 4x4. De wagens zien er natuurlijk anders uit, zijn ook iets moeilijker te besturen maar qua acceleratie en topsnelheid eveneens niet indrukwekkend.
De Sports Class bolides hebben er goed het tempo in en het zal heel wat oefening vragen om deze sportwagens veilig door de scherpe bochten te loodsen.
Echt pittig wordt het met de Indy Cars die niet alleen bloedsnel gaan maar ook een stuk moeilijker zijn te besturen.
De Rally Class heeft nog het meest weg van een spel als V-Rally met wagens met een hoge topsnelheid en de moeilijkste circuits.

Val ons door Cairo.

## LOCATIES

De races vinden plaats op zes verschillende en fraai vormgegeven locaties: stedencircuits in **Moskou en Honkong** (voor de Indy's en Sports Class) off-road op **Easter Island en The Egyptian Desert** (Buggies en Dakar Rally Class) en de rally's in **de Zwitserse Alpen en de Schotse Hooglanden** (met de Rally Class).
Op alle zes locaties zijn zes parcoursen uitgezet waardoor het aanbod aan circuits zeer ruim te noemen is, hoewel soms de enige variatie schuilt in het soort wagen waarmee je kan rijden of de weersomstandigheden.

## BESTURING

De besturing van de wagens in Total Drivin' is anders dan we van de meeste racegames gewend zijn. Het is namelijk niet voldoende om alleen met de pijltjestoetsen te sturen. Zeker bij de bochten zul je gelijktijdig R1 of L1 moeten gebruiken om meer 'stuurkracht' te krijgen.
Ook het gebruik van de handrem in combinatie met de links/rechts pijltjestoetsen maakt het mogelijk zeer scherpe bochten te nemen.

## ALLROUND

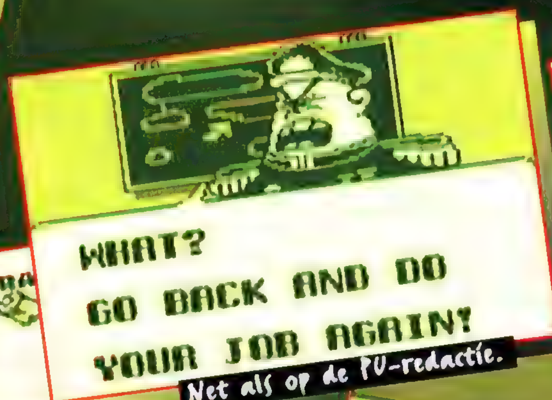
Total Drivin' is echt een allround racespel maar daarin zit volgens mij ook het grootste manco. Vergelijk het met een tienkamper in de atletiek; iemand die overall een bijzondere prestatie levert, maar die op elk specifiek onderdeel tekortkomt vergeleken met de echte specialisten.
Zo is het ook met dit spel; hele behoorlijke raceklassen, hoewel je bij de Indycars meer het gevoel krijgt dat je een speedboot bestuurt en het geluid bij de rallywagens aan een tweetakt brommertje doet denken, maar voor elk onderdeel geldt dat er op dat gebied betere racegames te koop zijn.

# Spy versus Spy

**Sinds mensenheugenis leveren de spionnen Black en White een onophoudelijke strijd in het dolkomische blad Mad Magazine. De twee zetten hun bizarre vendetta nu voort op de Game Boy.**



Black begint al aardig te stinken.



Net als op de PU-redactie.



Jij knock out, ikke pleite.



Val dan neer sukkel.



Ja, da's even schrikken hè?

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | $6^{2}$ |
| GELUID | $6^{0}$ |
| ORIGINALITEIT | $6^{0}$ |
| SPEELBAARHEID | $7^{0}$ |

- ▲ Lekker sarcastisch
- ▼ Snel saai
- ▼ Veel geluk nodig
- ▼ Graphics te simpel

**GAME BOY**
Prijs: 79.95 Bfr. ca. 1450
Fabrikant: Kemco
Distributeur: Bomico
Tel: 040-2393555

$6^{3}$

Het begint allemaal aardig maar Spy Vs. Spy zakt al snel naar een bedenkelijk niveau. Het illustere duo had een beter lot verdiend.

SKATE

## VERVROEGD PENSIOEN

De wat oudere lezers zullen ze ongetwijfeld kennen; de twee kleine zonnebril dragende mannetjes met de gigantische puntneuzen, lange regenjassen en grote hoeden. Black en White werken voor dezelfde organisatie maar vanaf day one botert het al niet tussen hen.
In plaats van geheime operaties tot een succesvol einde te brengen, vliegen beiden elkaar constant in de haren met behulp van bommen, wapens en de meest verschrikkelijke boobytraps.
De baas van de organisatie heeft hier nu schoon genoeg van en komt op het idee om het duo voorgoed op te laten houden met hun kinderachtige spelletjes.
Het plan is alsvolgt: hij stuurt de twee op een uiterst gevaarlijke en geheime missie die beide heren volgens hem nooit zullen overleven. Of ze maken elkaar af, of de linke situaties waarin ze terechtkomen, zullen zorgen voor een 'vervroegd pensioen'. Eens zien of de grote baas gelijk zal krijgen.

## PLICHTSBESEF

Nu is het niet zo dat Black en White geen plichtsgevoel hebben. Beiden willen spionagemissies altijd tot een goed eind brengen maar dat moet dan wel het liefst achter de rug van de ander gebeuren. Van samenwerking is dus geen sprake.
De game gaat van start wanneer je gekozen hebt voor een van de twee personages en het doel van de missie is uitgelegd. Vervolgens word je overgebracht naar de desbetreffende locatie (van tropische eilandjes tot poolvlakten), waarna het spel echt kan beginnen.
Elke missie bestaat uit vijf sub-levels. In deze levels is het de bedoeling dat je op zoek gaat naar een koffer die je moet vullen met vijf diamanten. Makkelijk is dat niet, omdat de andere spion net zo driftig zoekt als jij.

## BOOBY-TRAPS

De diamanten liggen over de levels verborgen in kisten waar soms ook andere 'verrassingen' in zijn verstopt. Je collega is af en toe zo aardig om er een bommetje in te deponeren. Open je zo'n kist, dan ben je een seconde of tien van de wereld. Je speelt namelijk niet alleen tegen een menselijke tegenstander, ook het fenomeen tijd speelt een rol.
Gelukkig kun je zelf ook bommen plaatsen en boobytraps verstoppen.

## IDENTIEK

Is het je gelukt om binnen de tijdlimiet de koffer te vullen met de diamanten dan moet je zo snel mogelijk de uitgang zien te vinden, voordat de andere spion het in een fistfight alsnog van je afpikt en er met de eer en een speciaal attribuut vandoor gaat.
Dit attribuut (bijvoorbeeld een diskette met belangrijke info) krijg je namelijk aan het eind van een succesvol afgesloten level. Heb je ze alle vijf verzameld, dan kun je beginnen aan de volgende missie.
Wat mij persoonlijk aan deze game al snel ging storen, is het feit dat de levels wel erg veel op elkaar lijken. Het bepalen van de juiste strategie om het tot een goed einde te brengen is er ook niet echt bij, en het plaatsen van boobytraps is even leuk, maar wordt al snel eentonig.
In grafisch opzicht oogt het allemaal wat leeg en ook de sound is zelfs voor Game Boy-begrippen niet groots te noemen, waardoor mij niets anders rest dan te concluderen dat het grootse duo verzuipt in de grote middelmaat. Helaas.

# WAVE RACE

**Da's lastig; een spel op de Game Boy recenseren dat je een tijdje geleden voor zijn grote broer, de N64 hebt gereviewed. Oké, knop in m'n hoofd omzetten, en gaan maar!**

## ANDERE KOEK

Het eerste dat ik me afvroeg, was hoe Wave Race er in hemelsnaam uit zou zien. Ik bedoel, denkend aan de vette graphics en gameplay op de N64, leek het me lastig om er op de Game Boy iets vergelijkbaars van te maken.
Helaas werd ik daarin bevestigd; het spelconcept komt in de verste verte niet overeen met dat van zijn voorganger. Kon je met Wave Race 64 verscheidene parcours berijden terwijl je tegen de ruggen van de deelnemers aankeek, dit is absoluut andere koek.
Toch liep ik niet met tranen in mijn ogen de testruimte uit, want slecht is de Game Boy versie niet te noemen. Gewoon een kwestie van jezelf niets aantrekken van die hele N64, that's all.

## PUNTJES VERDIENEN

Met drie tegenstanders aan je zijde zijn er twee type races waar je uit kunt kiezen. Het belangrijkste en meest interessante onderdeel is de 'Circuit'-optie. Hierbij zijn er vier, zes en acht parcours af te werken, met jetski's in de 550, 650 en 800 CC-klassen. Je begint in de laagste klasse, en wanneer je de eerste serie races als winnaar afsluit, mag je het proberen in de hogere raceklasse.
Het andere onderdeel betreft de 'Slalom'-optie. Hierin moet je steeds als eerste tussen een aantal verschillende pilonnen doorracen, om aan het eind van de strijd met het hoogst aantal punten te eindigen. Wie aan het eind van elk level het meest aantal punten vergaard heeft, kwalificeert zich voor de hogere klasse.

## DRAAIKOLKEN

Aangezien je het strijdgewoel van bovenaf bekijkt, is alles lekker overzichtelijk en kun je een oogje houden op de competitie. En dat is meer dan noodzakelijk, aangezien de tegenstanders je het leven constant zuur maken en de obstakels in de trajecten verre van gemakkelijk te ontwijken zijn. Zo stuit je op zandbanken en kun je meegesleurd worden in een draaikolk, of moet je opeens tegen de stroming van het water in racen. Gelukkig beschik je over een speciale turboversnelling waarmee je (in beperkte mate) een flink stuk harder kunt gaan. Dit is zeker in de Circuit-races erg belangrijk omdat je van meet af aan keihard zult moeten knokken om genoeg punten te verzamelen om te promoveren naar de volgende klasse.

## DIERENBEUL

Ben ik even blij dat ik af en toe over een octopus of een dolfijn vaar. De eerste van deze twee zeeschepsels zorgt ervoor dat je een deel van je tegenstanders turbopower kunt afpakken, terwijl de ander ervoor zorgt dat je niet geraakt kunt worden door obstakels en niet uit de bochten weglijdt.
Dit soort items, plus de grote hoeveelheid trajecten, maken Wave Race een lekker speelbare game. Ook de drang om alsmaar snellere rondetijden neer te zetten, zorgt ervoor dat dit spel absoluut voor een langere tijd mee zal gaan.

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | $7^{0}$ |
| GELUID | $7^{0}$ |
| ORIGINALITEIT | $7^{2}$ |
| SPEELBAARHEID | $7^{2}$ |

- ▲ Gevarieerde trajecten
- ▲ Veel strijd aanwezig
- ▲ Turbospeed
- ▼ Schermpje is te klein voor zoveel racegeweld

**GAMEBOY**
Prijs: ƒ 59,- Bfr. ca. 1075
Fabrikant: Nintendo
Distributeur: Nintendo
Tel: 030-6051353



Wave Race is, zoals ik al zei, een lekkere game die aardig wat actie met zich meebrengt en niet snel verveelt. Snelheidsduivels dienen dit spel op z'n minst eens uit te proberen. Het zal je niet tegenvallen.
SKATE




Ga maar lekker je helm voljanken.

**POWER TIP**

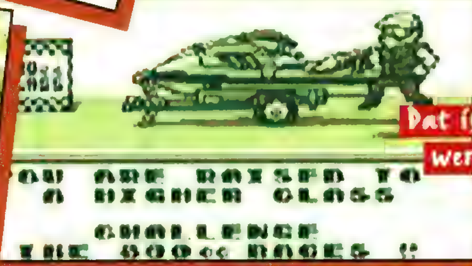
Let goed op de bochten die volgen na sommige springschansen. Je sprongen kun je daar dan goed op afstemmen, zodat je weinig tijd verliest.



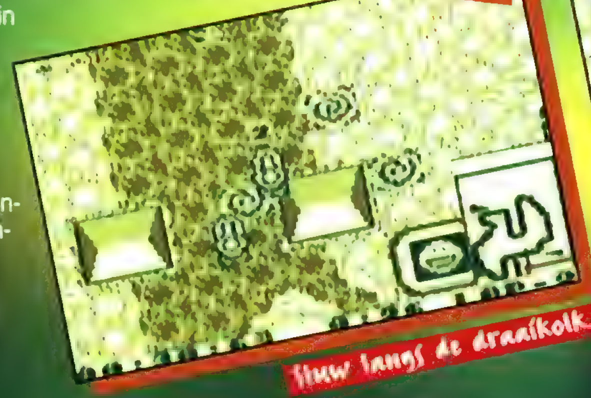

Mag ik gelijk m'n mams bedanken?



Met een derde plek valt er niets te lachen.




Dat is het betere werk natuurlijk.



Huw langs de draaikolk.



... maar 't kan niet altijd goed gaan.

# Break Out!

# GRATIS CD!!!

## OF 26 NUMMERS VOOR MAAR 55 PIEK!

## NEEM EEN HALFJAARABONNEMENT EN KIES UIT DEZE HIT-CD'S!

STUUR DE BON IN OF BEL:

**023-5173567**

'S AVONDS EN IN HET WEEKEND

**076-5415731**

**JA**, ik abonneer mij tot wederopzegging (maar voor tenminste een halfjaar) op **BREAK OUT!**. Het blad kost mij het eerste halfjaar ƒ 76,70.

Als welkomstgeschenk kies ik voor:

1 ☐ Backstreet Boys - Backstreet Boys
2 ☐ Mega Dance '97
3 ☐ Peter André - Natural
4 ☐ Eternal - Before the Rain
5 ☐ De eenmalige korting van ƒ 21,70.
Ik betaal maar ƒ 55,- voor het eerste halfjaar.

Ik wens als volgt te betalen: (keuze aankruisen)

☐ ik machtig Media Expresse het abonnementsgeld automatisch af te schrijven. Mijn post/bankrekeningnummer:

Handtekening rekeninghouder:________________________

☐ ik ontvang een acceptgirokaart

Mijn naam is:________________________m/v

Straat:________________________Nr:______

Postcode:________________________

Plaats:________________________

Telefoonnummer:________________________

Geboortedatum:________________________1569POW-

Ik ben de laatste 6 maanden geen Break Out! abonnee geweest.
Stuur de bon naar: Break Out!, Antwoord nummer 50200, 2000 VK Haarlem (een postzegel is niet nodig). Break Out! kost bij Media Expresse ƒ 2,95 (in de winkel ƒ 3,45). Het eventuele welkomstgeschenk wordt 4 weken na ontvangst van het abonnementsgeld thuisbezorgd. Deze aanbieding is geldig zolang de voorraad strekt. Prijswijzigingen voorbehouden







# NAMCO Museum Pieces 4

Ouwe koek smaakt soms het lekkerst. Dat geldt dubbel en dwars voor deze klassiekers-serie van Namco en voor zover ik dat kan overzien, gaan ze ook als warme broodjes over de toonbank. Vijf games voor een prijs waar je er normaal net één voor kan kopen, daar kan niemand nee tegen zeggen. Toegegeven het zijn geen 'state of the art' computerspelletjes. Het zijn semi-klassiekers die echter naast hun sterke sentimentele waarde ook in de jaren negentig nog voor een aantal uurtjes speelplezier kunnen zorgen.

Zo hebben we daar **Pac Land**, een soort Super Mario Land met Pac Man in de hoofdrol, **Assault** een verticaal scrollende shoot'em up. **Ordyne** is eveneens een shoot'em up, **Genpeitoumaden** is een samourai game en **Return Of Ishtar** is een 8-bit adventure. Ze zijn zeker niet allemaal de moeite waard maar als totaal een goede aankoop.

KEES

Namco Museum Pieces 4 • PlayStation • Prijs: f 99.95 Bfr.ca. 1800 • Fabrikant: Namco • Distributeur: Columbia Tristar • Tel: 035-6250720

**GRAPHICS: 5.0 GELUID: 5.0 ORIGINALITEIT: 5.0 SPEELBAARHEID: 8.0**




# RAYSTORM

Raystorm is de huiselijke versie van de arcade shoot'em up Rayforce. In dit snelle en verslavende schietspel laser en bombardeer je er in een R-GRAY Tactical Fighter lustig op los.

De interplanetaire Aardse Federatie wordt in het jaar 2219 namelijk ernstig bedreigd door de bloeddorstige Secilia Federatie die alleen maar uit is op algehele heerschappij over de Aarde. Raystorm is één groot knalfeest met verschrikkelijk mooie snelle en verrassende graphics. De actie is soms zo overweldigend dat het lijkt alsof je hele beeldscherm explodeert. Raystorm's lineaire gameplay, lasergeweld, snelheid en knappe graphics maken dit spel tot een lust voor de fervente knallers onder ons.

THOMAS

Raystorm • PlayStation • Prijs: f 99.95 Bfr.ca. 1800 • Fabrikant: Taito • Distributeur: Columbia Tristar • Tel: 035-6250720

**GRAPHICS: 8,0. GELUID: 8,0. ORIGINALITEIT: 7,0. SPEELBAARHEID: 9,0**

Pandemonium • Saturn • Prijs: f [illegible] • Fabrikant: Crystal Dynamics • Distributeur: [illegible] • Tel: [illegible]

**GRAPHICS: 8,0 GELUID: 8,3 ORIGINALITEIT: 8 SPEELBAARHEID: 8,5**




Een half jaar na de PlayStation versie is het prachtige platformspel Pandemonium ook op de Saturn verschenen.

Een platformer met alles er op en er aan, zo kun je Pandemonium het best beschrijven. Veel levels, eindbazen, bonussen, powerups, extra stages, verrassingen gecombineerd met goede graphics, soepele gameplay en dope sound.

Minpuntje is dat de bewegingsvrijheid van de twee te kiezen characters beperkt is en het erop lijkt dat qua graphics de Saturn versie iets onderdoet voor het PSX origineel.

Aardig is dat Nikki en Fargo allebei andere moves tot hun beschikking hebben en je, afhankelijk van de te verwachten obstakels en vijanden, kunt kiezen met wie je het level gaat betreden.

Ik ben zelf niet zo'n platform liefhebber maar Pandemonium speelt zo lekker en is zo afwisselend dat ik met veel plezier urenlang achter de Saturn heb doorgebracht.

ED

# Pandemonium

WipeOut 2097 • PC CD-ROM • Prijs: f [illegible] • Fabrikant: Psygnosis • Distributeur: [illegible] • Tel: [illegible]

**GRAPHICS: 7 GELUID: 7 ORIGINALITEIT: 8 SPEELBAARHEID: 7**

# WIPEOUT 2097

Voor diegenen die nog nooit van het spel WipeOut hebben gehoord; het is een soort race game. Alleen één ding, je auto heeft geen wielen. Je racet in een soort hovercraft. Yes, net zoals de skateboards in Back To The Future!

De graphics zijn volgens mijn high school tekenleraar 3D, maar in gameworld noemen we ze old school. Het sturen is een beetje te gevoelig, zelfs met een aanbevolen Gravis Gamepad. Dit maakte het lastig om op 'de weg' te blijven, die trouwens soms sowieso moeilijk te vinden is.

Ik vond Wipeout 2097 niet zo fantastisch,




maar als je het origineel leuk vond, moet je deze ook zeker proberen, want een waardige opvolger is het zeker.

MARK B.

# Eeuwig leven

kom verder, word beter, leef langer

**DOOM 64**

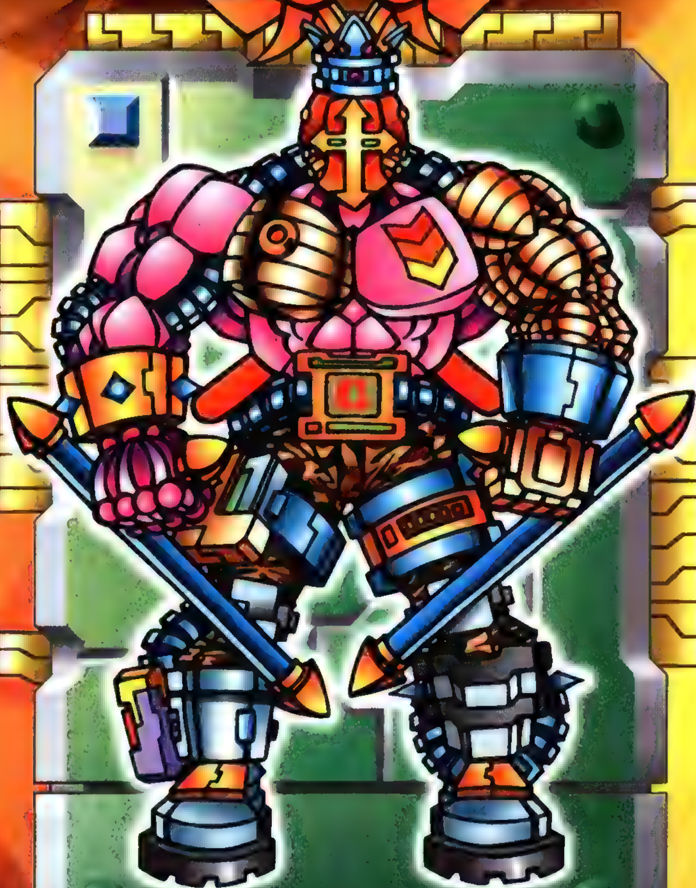
Een Super Cheat van Koen uit Amsterdam.
Tik de code W93M 7H20 BCYO PSVB in voor 100 health, 200 armor, alle wapens, alle ammo, Back pack en nog veel meer.

N64

**BEDLAM**

Het vervelende van Bedlam is dat je nooit lekker ongestoord gebouwen kun opblazen want van alle kanten komen die slijmerige Biomex op je afgestormd. Martin Gerssens maakt daar met deze cheat een einde aan.
In het hoofdmenu moet je je speler GOD noemen. Begin nu een nieuwe campagne of speel verder met een saved game. De saved game speler moet ook GOD heten.
Deze cheat maakt je **onkwetsbaar.**

PC



Tevreden kijken wij van PU terug op ons zomernummer. Dat is altijd iets speciaals en ook dit jaar vonden we (onbescheiden als we zijn) het eindprodukt meer dan geslaagd. Maar een extra dik zomernummer is natuurlijk altijd leuk: veel nieuws, veel games, veel laatste roddels, een special en natuurlijk de vertrouwde cheats.
En nu, na een maandje rust, gaan we er weer fris tegenaan met een glimmend, nieuw nummer met bijna vijftig reviews en vanzelfsprekend een groot aantal verse tips, trucs en cheats.
Tot slot kan ik nog melden dat steeds meer lezers hun tips via e-mail versturen, iets wat wij natuurlijk zeer op prijs stellen. Maar ook de gewone post wordt nog steeds met open armen (en kruiwagens) ontvangen. Untill next time, may the gameforce be with you!

Eeuwig Leven post stuur je naar:
POWER UNLIMITED
POSTBUS 9805, 1006 AM AMSTERDAM
Of ons nieuwe e-mail adres:
POWER@BPA.NL

Voor spoedgevallen kun je, tegen vergoeding, terecht bij:
NINTENDO SERVICELIJN: 06-90490444
(1 gulden per minuut)

SONY PLAYSTATION LINE
NEDERLAND: 06-300535
(1 gulden per minuut)
BELGIË: 0900-00000
(Hoogtarief 6,05 franc per 20 seconden. Laag tarief 6,05 franc per 40 seconden)



## SHADOW WARRIOR (SHAREWARE)

HAAAI! BANZAI! Olju Man uit Gijzegem-Aalst (België) toont zich een ware Schaduw Krijger met de volgende codes. Druk eerst op T om daarna volgende codes te gebruiken.

SWCHAN: God mode
SWGIMME: Geeft alle voorwerpen
SWGREED: Zet alle cheats in 1 keer aan
SWTREKxy: Warp naar level (x=episode [0=eerste], y=level [1=eerste])
SWLOC: Toont de fps in de linkerbovenhoek
SWRES: Verandert de schermresolutie
SWSTART: Herstart het huidige level
SWGHOST: Clipping mode (door muren wandelen)
SWMAP: Automap aan/uit
QUIT: Beëindigt het spel
SWTRIX: Geeft 'Bunny Rockets'
WINPACHINKO: Laat je het Pachinko spel winnen en geeft je een voorwerp.

**PC**

## PROBOTECTOR

Albert Jansen vindt dat PU een enorme gave site heeft, alleen mist hij voor de Game Boy de cheat van Probotector. Dus gaf ie 'm zelf maar.
Als je bij het beginscherm de naam Probotector ziet, moet je snel op 4 keer naar boven, 4 keer naar beneden, 4 keer naar links en dan 4 keer naar rechts drukken en als je dat hebt gedaan snel op 'start'. **Nu begin je het spel met 9 levens.**

**GAME BOY**

## INDEPENDENCE DAY

Even wat Aliens terug naar huis schieten dankzij Ronald van den Bosch.

**Level Select**
Om naar een level te skippen, doe je het volgende. Ga naar het options menu en tik je naam als 'FOX ROX'. Ga dan naar game select en druk snel in Left, Right, Up, Down, X, Z, Y.

**Select Plane**
Om een vliegtuig te kiezen, doe je het volgende. Ga naar het options menu en tik je naam als 'MR HAPP'. Ga dan naar game select en druk snel in: Left, Right, Up, Down, X, Z, Y

**Target Civilians en Friendlies**
Ga naar het options menu en tik je naam als 'GODZILLA'. Ga dan naar game select en druk snel in: Left, Right, Up, Down, X, Z, Y. Kies nu KILL CIV en KILL WING, ken je lachu!

**Tourist Mode**
Ga naar het options menu en tik je naam als 'TOURIST'. Ga dan naar game select en druk snel in: Left, Right, Up, Down, X, Z, Y. Als het goed is kun je nu kiezen uit City, Tourist, Dem Cam en No Time.

**Weapons Galore**
Ga naar het options menu en tik je naam als 'GO POSTAL'. Ga dan naar game select en druk snel in: Left, Right, Up, Down, X, Z, Y. Als het goed is, kun je nu Fast Reload, Damage Bonus en Weapons uit het options menu kiezen.

**SATURN**

# Tip van de maand

**PC**

# THEME HOSPITAL

Ziek, zwak en misselijk? Frank 'The Doc' Leijtens helpt je er inTheme Hospital weer helemaal bovenop. Dat Frank zo begaan is met de softe sector vonden wij wel een tip van de maand waard. Met de volgende codes zal het in je ziekenhuis een stuk soepeler lopen.

**Invoeren bij de fax en daarna de groene knop indrukken:**
7287: Bonus spel als het level voltooid is
24328: Cheatmode activeren

**Invoeren in het Hospital-scherm:**
Shift+C: Geld erbij
CTRL+C: Alle ziektes & machines van het level
Shift+CTRL+C: Alle ziektes & machines van het spel
CTRL+M: Eind van de maand
CTRL+Y: Eind van het jaar
CTRL+E: Activeer een Emergency
CTRL+S: Een dokter met speciale vaardigheid
Shift+I: Verander ziekte van een patiënt
Shift+1: Een patiënt erbij
F11: Verlies het level
F12: Win het level
DOS-Commando:
HOSPITAL-L##:
Level select (1 t/m 14)





## DUKE NUKEM 3D

Alfons Groenland houdt van een nat pak. Is je health een beetje laag en heb je geen medikits meer? Dan is hier de oplossing. Loop naar een wasbak, fontein of bluswaterslangpaal. Schiet deze desgewenst kapot zodat er een straal water uitkomt. Ga er opstaan en druk op spatie (originele configuratie). **Nu komt er elke seconde 1 healtheenheid bij!**



**PC**

## HEXEN 64

N64

Terwijl de fervente PC-bezitters reikhalzend naar Hexen 2 uitkijken, kunnen N64-gamers sinds kort genieten van deel 1. Zeker met de codes van Jeroen Riewald!
Om de onderstaande codes in te voeren moet je eerst het volgende doen.
Eerst Pauze, dan C-omhoog, C-omlaag, C-links, C-rechts. Nu ben je bij het Cheat menu.
Voer nu de volgende codes in:
God mode: C-links, C-rechts, C-omlaag
Clip mode: C-omhoog 20 keer, C-omlaag 1 keer
Butcher mode: C-omlaag, C-omhoog,C-links 2 keer
Full Health: C-links, C-omhoog, C-omlaag 2 keer
Doe de volgende codes in het collect menu:
Alle sleutels: C-omlaag, C-omhoog, C-links, C-rechts
Alle Artifacts: C-omhoog, C-rechts, C-omlaag, C-omhoog
Alle Wapens: C-rechts, C-omhoog , C-beneden 2 keer
Alle Puzzle Items: C omhoog, C-links 3 keer, C-rechts, C beneden 2 keer



## BLOOD

PC

Het motto van Joey Poortman luidt: 'Ik wil bloed zien!' In games dan, natuurlijk!
Type in 'T', CHEAT CODE en ENTER. Tik nu de volgende codes in:
NOCAPINMYASS: God mode
VOORHEES: God mode
CAPINMYASS: God mode off
BUNZ: Akimbo guns
SATCHEL: Full items
COUSTEAU: 200 health + duikpak
CALGON: Level warp
EVA GALLI: No clipping
RATE: The frame rate
GOONIES: Je krijgt de hele kaart te zien
KEVORKIAN: Suicide
FUNKY SHOES: Boots
MCGEE: Light yourself on fire
KRUEGER: Light yourself on fire with 200 health
JOJO: Dronken



## CASPER

Hoe versla je de spoken in Casper? Arnaud uit Apeldoorn heeft er een *geestig* antwoord op.
1. Fatso bij de keuken: voer hem hamburgers
2. Stinky: sproei parfum op hem
3. Stretch: gebruik de lijm
4. Fatso bij de badkuip: gebruik de camera
5. General Fatso: gebruik de 'wind up key' en sla op de tanks
6. Farmer Stinky: gebruik hamer en 'chisel' om Casper's beeld in steen te krassen
7. Graveyard Stretch: gebruik de 'twister morph' om het spook naar de grave dig site te lokken

PLAY STATION

## WAVERACE 64

Was het Oasis niet die zong 'Don't look back in anger'? De heer Roelofs trekt zich er niets van aan.
**Achteruit racen (reverse mode)**: je moet bij de moeilijkheidsgraad 'EXPERT' bij alle races eerste worden, daarna verschijnt er in het menu, onder expert, een reverse mode. Nu kun je bij alle races achteruit rijden.

N64



## GABRIEL KNIGHT 2: THE BEAST WITHIN

Dit adventure blijft jullie maar bezighouden. Velen onder jullie spelen het spel met de officiële handleiding maar komen toch vast te zitten. Dus ik belde even met Gabriel Knight himself en hij gaf me de antwoorden op de meest dringende vragen.
*Ik sta bij in het donkere bos bij het ravijn en Von Glower en de wolf komen maar niet opdagen.*
Probeer eens een andere route die ook bij het ravijn uitkomt. Of ga een veld omhoog of naar links en direct weer terug. Op een gegeven moment verschijnen de wolf en Von Glower vanzelf.
*Hoe kom ik in de kelder van de huntingclub?*
Koop een koekoeksklok in de winkelstraat. Plaats deze in de club in de pot van de plant bij de deur. De clubbeambte wordt dan afgeleid en je kunt de kelder in.
*Ik heb de lantaarn maar hij werkt niet. In het bos gaat Gabriel de donkere kuil niet in als je de lantaarn niet aansteekt. Hoe gaat dat ding aan?*
Ik heb destijds zelf ook met dit probleem lopen kloten. Het zit 'em in de volgorde waarin je met de verschillende gasten in het jachthuis praat. De volgorde in de handleiding klopt niet. Je moet beneden naar de open haard kijken die nog uit is. Als je nu met iedereen praat op de goede manier (gewoon een paar keer proberen) en je gaat dan naar beneden dan is de open haard aangestoken en liggen er lucifers op de schoorsteenmantel. Het is een beetje omslachtig, maar uiteindelijk lukt het.

PC



## TOMB RAIDER

Wij van PU blijven het vreemd vinden waarom mensen levels willen skippen van die zeker niet onappetijtelijke Lara Croft. Maar ja, Wim Hasselt denkt daar toch anders over.
**Level Skip**
Ga naar de laatste pagina van je paspoort en druk in: Z, Y, Z, Y, X, X, X, START, druk hierna C in

SATURN

# TOONSTRUCK DEEL 2
## WALKTHROUGH

We gaan verder met de tweede CD. Praat met Scout over alles en zeg gedag. Als hij zijn neus snuit, pak dan de mat en doe dat twee keer. Gebruik de mat bij de Bars, pak de sleutel en gebruik die op het slot van de deur.
Ga door de bovenste Hallway en druk op de knop bij de Air Circulator. Ga door de Air Vent naar binnen. Gebruik daar de flysuit en klim omhoog. Open daar het medicijnkastje en pak het flesje chloroform. Gebruik de gieter met de wastafel en gebruik de sink plug. Zet de kraan open.
Ga terug naar de Dungeon. Ga bij de trap omhoog. Open de Strange Door, door alles na te doen wat de computer doet. Ga naar binnen.



Wacht totdat Spike de Clown z'n neus op tafel legt. Pak z'n neus. Gebruik chloroform op de neus. Leg de neus terug op tafel. Pak de pin en de ballon. Vul de ballon met helium. Ga terug naar de Clim-O-Tron en gebruik daar de pin op het lever slot. Zet de schakelaar op de ijsbeer en ga via de Air Vent naar boven en open de deur. Ga terug naar de Clim-O-Tron en zet de schakelaar op de Zon en daarna weer op normaal en pak de pin.
Ga naar de eerste verdieping. Pak de Treasure Chest en open hem. Ga naar tweede verdieping, druk op de linkerknop, pak het kristal en druk op de hoorn. Ga naar de Bathroom op de derde verdieping en ga via de Air Vent naar beneden. Ga via de trap naar tweede verdieping en open nu de rechterknop en pak het kristal.
Ga bij de rechter Doorway naar binnen. Bekijk de Odd Books en gebruik die in de volgende combinatie: Blauw1, Rood1, Rood3, Blauw2, Blauw3, Rood4, Rood2, Blauw4.
Ga naar beneden en gebruik de music box op de



wachter en gebruik de monitor. Zet de monitor op camera 4 en gebruik de magneet op het metalen stuk in het plafond. Verplaats de ridder via de verhoogde stukken.
Ga weer naar boven. Pak de Gauntlet van de ridder af en ga naar boven. Gebruik de pin op de kist en kruip zelf in de kist. Probeer dan (met kist en al) naar de TNT te hoppen en wacht steeds even als de wachters kijken.
Ga naar de keuken en gebruik de TNT op de kalkoen. Bereid de kalkoen in de oven en doe dat in de Dumbwaiter. Ga naar de Rec Room en pak de Pool Cue en gebruik daar de Gauntlet op. Ga naar de derde verdieping en gebruik de sleutel op de gesloten deur. Ga naar binnen.

Probeer de Sun Glasses op de kast te pakken. Zet de schakelaars over en verzet de Desk Chair. Pak de Sun Glasses. Gebruik de flysuit op de Venus Flytrap en sla de vaas kapot. Pak nu echt de Sun Glasses.
Ga naar de vierde verdieping. Gebruik daar de Pool Cue met de knop en loop verder. Gebruik Helium in de ballon en zeg dat je Lugnut bent. Ga naar binnen. Doe de Sun Glasses op en praat met Ms. Fortune en gebruik haar op de Hall. Gebruik Ms. Fortune op de Scanner en ga naar binnen. Gebruik het paneel en voer daar de vier kristallen in op de volgende manier: Blauw-boven, Rood-rechts, Groen-links en Geel-beneden. Gebruik de lever en pak de Warp Device en gebruik de monitor. Zet dan de volgende schakelaars om: Linksboven en Rechtsonder. Loop naar binnen en gebruik de Malevolator.
Klaar!!!.
Leun achterover en 'enjoy the ride'.

**PC**

### SIMCOPTER

De tips van Jule en Martijn uit Leiden vliegen het blad uit!
Activeer een cheat menu met Ctrl-Alt x en tik in:
Been there, done that: Gelijk klaar met level
The map, please: Map als je uit de helicopter bent
Lights, Camera, Action!: Film bij drive-in bioscoop
Warp me to career: xx (xx is een getal tussen de 1 en 30)

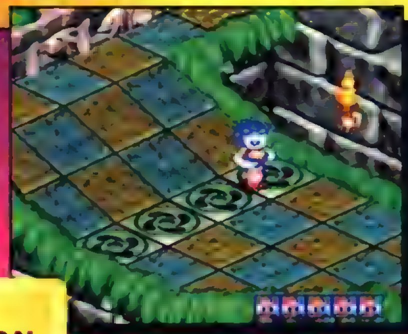
**PC**



### SONIC 3D BLAST

Martijn van Doom uit Spilbroek maakte een heel boekwerk met codes! Dit zijn er enkele:
Houd bij het titelscherm linksomhoog ingedrukt samen met A + C. Houd dit ingedrukt en druk op Start. Begin het spel en druk op Pause. Gebruik nu de volgende toetsen.
A: Een level verder
B: Een hele stage verder
C: Meteen naar de allerlaatste eindbaas
X: Een extra leven
Y: Extra medaille (10 medailles: continue)
Z: Een Chaos Emerald (als je 7x Pause kiest en op Z drukt heb je alle Chaos Emeralds van het spel en krijg je het mooiste en beste einde.

**SATURN**



### TEKKEN 2

Niels Neirynck en Sander De Baets uit België hebben een nieuwtje voor ons.
Als je alle spelers hebt dan moet je L1 en L2 inhouden als je een speler kiest. Hierdoor activeer je de PUNCH OUT mode die prachtige 3D effecten heeft.

**PLAY STATION**



### THEME HOSPITAL

Nog een handige tip van Dokter Bibber.
Als de vloer in je ziekenhuis bezaaid ligt met afval, kots en andere rotzooi, kun je dat snel en kosteloos verwijderen door er gewoon een zitbank op te plaatsen.
**Het afvalt verdwijnt meteen.**

**PC**

## CARMEGEDDON

Carmageddon, wie heeft er niet van gehoord? Het vrolijke, verantwoorde, vriendelijke autorace spelletje dat door iedereen vol liefde wordt omarmd. Door Robert Tump vast en zeker, getuige zijn lijst sappige cheats.
Als je het spel opstart en je in het menu komt waar je kunt kiezen welke race, info, change car enz., moet je snel(!) ENABLE intoetsen. Je start dan de race en drukt op F4 om de cheatcodes te activeren. (Je kan dan ook elk parcours nemen dat je wil, en ook elke auto).
F5: Totale reparatie gratis
F6: Invulnerability aan/uit
F7: 30 sec on timer
F8: Freeze/unfreeze timer
F10: Increment lap counter
F11: 5000 credit
F12: Camera switch
SHIFT F6: Tegenstander op kaart laten zien
SHIFT F7: + 300 sec op timer
SHIFT F8: Shadow auto(s)
SHIFT F10: Increment checkpoint counter
SHIFT F11: Verlies 5000 credits
CTRL KEYPAD:
1: Vliegmode
5: Naar de grond
9 + 6: Verander car pitch
0: Bonus
1: Mega bonus
2: Voetgangers aan de grond gelijmd
3: Reuze voetgangers
4: Ontploffende voetgangers
5: Hot rod (errug snel)
6: Turbo voetgangers
7: Onkwetsbaarheid
8: Gratis reparaties
9: Instant reparaties
SHIFT 0: Bevroren timer
SHIFT 1: Onderwater abbility
SHIFT 2: Tijd bonus
SHIFT 3: Bodywork trashed
SHIFT 4: Blaas jezelf op
SHIFT 5: Bevroren tegenstanders
SHIFT 6: Bevroren politie
SHIFT 7: Turbo tegenstanders
SHIFT 8: Turbo politie
SHIFT 9: Zwaartekracht is weg
ALT 0: Pinball mode

PC



N64

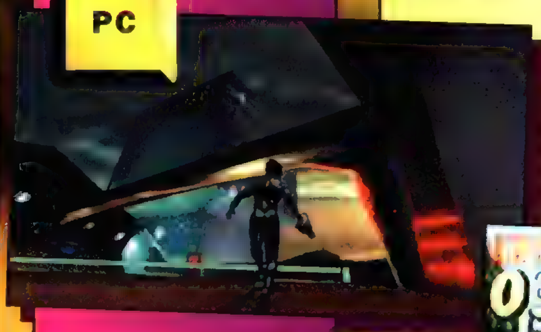
## PERFECT STRIKER

Volgens Marcus Miller bevat dit spel twee verborgen teams en een aantal lollige cheats. Oh ja? Is dat zo? Ik zou zeggen; probeer het maar met de volgende tips.
**Verborgen Teams**
Manier 1: Speel het hele spel door en win de League mode
Manier 2: Tik de volgende code in op het titelscherm.
Up, L, Up, L, Down, L, Down, L, Left, R, Right, R, Left, R, Right, R, B, A, en houd Z ingedrukt.
Druk nu op start.
**Big Head Players**
Wil je spelers met een waterhoofd krijgen? Tik de volgende code in op het titelscherm: Top C, Top C, Bottom C, Bottom C, Left C, Right C, Left C, Right C, B, A, en houd Z ingedrukt.
Druk nu op start.

## MDK

Moord, dood, sterf. De heilige drie-eenheid volgens Menno Pot uit Amsterdam.
HEALME: 100% health
HOLOKURTISFUN: Decoy
ILIKETOLOB: Mortar
INEEDABIGGUN: Super Chaingun
HATSYSHOTTANKS: Homing sniper grenades
TORNADOWAY: Twisters

PC



## MECHWARRIOR 2

Geen pech voor je mech, dankzij Peter uit Waalwijk.
Tik de volgende codes in op het password screen.
Toegang tot alle missies: T<=
Extra wapens: T#XO/AX<Y+
Elemental Chassis: T/XO/AZ<LY
Continuous Throttle: #AXO/A4YYA
Onzichtbaar: ##XO/A>TU
No Weight Limit: #OXO/A>>O/
Alle Mechs: #YXO/A>YOL

SATURN





## RAGE RACER

Patrick de Goede heeft een Amerikaanse versie van dit racespel en bovendien een paar grappige tips.
**Enchanced Colours**
Om tijdens het verven van je auto verschillende kleuren te krijgen, moet je het volgende doen.
Je beweegt de cursor uit de 'painting area' en houd dan L1+L2+R1+R2+SELECT ingedrukt. Er verschijnt nu een optie. Nu is het mogelijk om je auto verschillende kleuren te geven.
**Mirror Mode**
Om te rijden op een omgekeerd circuit voer je het volgende in: je kiest een race en houd L1+ R1+SELECT +START ingedrukt totdat de race begint. Nu kan je een omgekeerde baan rijden.
**Rotate Logo**
Om je logo op je auto duidelijk te zien, houd je L1 + R1 + elke richting op de cursor toets ingedrukt. Nu is het mogelijk om jouw logo de hele tijd over de auto te laten meedraaien.

PLAY STATION

## FIFA SOCCER 64

Zoals het een fanatieke Ajaxied betaamt, houdt Bastiaan uit Amsterdam ervan flink te blèren tijdens voetbalwedstrijden.
1. Als je een wedstrijdje speelt, kun je je Control Pad in iedere willekeurige richting sturen om het publiek BOEH! naar je tegenstander te laten roepen.
2. Druk op de vier verschillende C-knoppen nadat je gescoord hebt. Iedere knop zal een andere animatie geven samen met de schreeuw: "Gooooooaaaaalllll!!!"
3. Op het EA sports screen, moet je A, B, A, B, B, B, A, en dan Z indrukken. Je kunt nu de kleuren van het spel veranderen en je spelers bewerken.



N64

## AMOK

Niet mokken, wokken en anders amokken met de hulp van deze tips van Bas uit Zaandam.

**Hidden Level**

In missie 1, fase 2, moet je naar het zuiden gaan nadat je al je objectives hebt afgewerkt. Hier vind je een doodlopende pas met een geheime exit. Ga hier in en je komt in de geheime onderwater missie.

**Invulnerability**

Enter het password XBABYX en start het spel. Je kunt niet dood.

**Level Select**

Om op elk gewenst level te beginnen, enter het password ZZZCYX.

SATURN

## REBEL MOON RISING

Een rebelse knaap die Tjeerd uit Utrecht! Maar die cheats mogen er wezen!

FWMITHRA: Invincibility
FWMIGA: Full weapons and ammo
FWMARIT: Full health and oxygen
FWKITTY: Invisibility
FWWARP##: Skip naar missie ##
FWIGIVEUP: Skip direct naar de volgende missie
FWBERT: Jetpack
FWBARNEY: Frame rate counter
P&S: Druk tegelijker tijd P en S in om een 16-bit screenshot te krijgen.

PC

## INTERSTATE '76

Als je de dood van je zus hebt gewroken en alle Melloo missies hebt uitgespeeld, kun je altijd nog de tips van Martijn Jansen gebruiken. Houd CTRL-SHIFT ingedrukt als je het volgende intikt.

GETDOWN: Alle auto's beginnen je aan te vallen en als je dood bent, heb je het level voltooid (geldt alleen in de TRIP mode).
WIGGLEBURGER: Het scherm gaat op en neer.

PC

## IMPERIUM GALACTICA

Dit nummer besproken en nu al cheats! Wat willen jullie nog meer?
Houd de SHIFT ingedrukt en typ dan KAROLY in om de codes te activeren.
C: Je hebt beschikking over alle kolonies en uitvindingen
V: Voegt 100.000 credits toe aan je geld.

PC

## WWF WRESTLEMANIA

Dikke pensen, leren stoeipakjes, dom geschreeuw, niets maakt je nog bang als je de volgende cheats van Maarten Sanders uit Rotterdam gebruikt.

**Zwakkere tegenstanders**

Pauzeer het spel en druk in: X, ▲, R2, ▲, X

**Infinite Combos**

Om zoveel mogelijk combo's te Gebruiken, druk in: L1+R2, ■, X, ●, ▲ in het Character Select screen.

**Pause Codes**

Voer deze codes als het spel pauzeert.
Reset Cheats: ■, ●, ▲, X
No Human Damage:
X, ▲, R2, Up
Stronger Hits:
X, T, L2, Down
Weaken Opponent:
X, T, L2, Right
Stop Timer:
X, T, R2, Left
Invincibility:
X, ▲, R2, Up
2x weaker hits:
X, ▲, L2, Right

PLAY STATION

## XS

Geheimzinnig mannetje die Hendrik ten Velde uit Roermond.
Tik deze codes in als je naam:
Medical:
Toegang tot een secret level
Pension:
Toegang tot nog een secret level

PC

## SOUL BLADE

Scherp de messen, slijp de zwaarden, hier zijn de moves van Soul Blade!
F = Forwards
W = Weak Slash
B = Back
S = Strong Slash
U = Up
K = Kick
D = Down
G = Guard

**SIEGFRIED**
Spiral Attack: W, W, S
Triple Head-butt: B, S, W, S
Shoulder Charge: F, S+K
Sledge Hammer: F, F, W+S
Drop Kick: (Dash) S+K
Double Lancers: DF, K, K
Unicorn's Charge: DF, K, K, S
Spin Kick: W+K
Brainstormer: S+K
Earth Divide: D, DF, F, S
Flap jack: D, W+G
Eagle's Flap: W, D, W
Croscutter: S, D, W
Mortal Slaughter: DB, S, B, S
Command of the Blade: F, D, DF, S+K

**TAKI**
Purple Wind: W,W, D, K
Lightening Spark: F,W, S, S, S
Silent Storm: S, S, W, K
Middle Crisscross: S, W, F, K
Low Crisscross: S, W, D, K
Hunting Shadow: K, K, D, K
Assassin's Kick (Triple): DF, K, K, K
Death Spin: D, DF, F, S
Moon Orbiter: D, DF, F, S, K
Rolling Kick: D, DF, F,K
Stalker: F, F, W+S
Haley's Comet: F, DF, D, DB, B, S
Wind of Death: D, U, S+K
Assassin's Revenge: B, W+G
Mad Circus: D, DB, B, S+G

**MITSURUGI**
Slice & Dice: W, W, D, W
Tiger Sweep: B, W,
Sudden Wind: S, S, W, D, W
Wipe Out: S, S, W, S
Thunder Strike: F, F, S
Leg Sweeper: D, K, S
Wood Chopper: B, K, S
Phoenix Tail: F, F, W+S
Silent Step: D, DF, F
Silent Stab: D, DF, F, S
Final Strike: DF, S
Dirty Stab: B, W+G (MET WAPEN)
Life After Death: B, W+G, (MET KICK)
Cross the Styx: B, DB, D, DF, F, S+K
Sea of Madness: W+G

**SOPHITIA**
Silent Shadow: W, W, D, W
Silent Rage: W, W, D, K
Holy Slash: S, S, D, W
Holy Comet: S, S, D, K
Holy Step: F, D, DF
Athens Upper: F, D, DF, S
Moon Flip: DB, K
Angel's Spiral: UF, K, W
Angel's Dive: UF, K, S
Angel's Flip: UF, K, K
Kaleidoscope Kick: K,K,D, K
Paradise Kick: K, K, D, K, F,K
Heaven to Hell: S+G, D, W+S+K
Returning Madness: B, W+G
Soul Asylum: D, DF, F, W+G

**SEUNG MINA**
Bad Attitude: W, F, W, W,
Dancing Souls: W, F, W, W, K
Sleeping Souls: W, F, W, W, D, K
Triple Wave: S, S, D, W
Skycraper: B,W, D, W+S
Rocket Launcher: F, F, K,
Moon Crusher: F, F, K, K,
Earth Crusher: F, F, K, K, K
Baton Twirler: W+S, F, DF, D, DB, B
Orion Express: W+S, F, W
Star Destroyer: W+S, F, W, S
Killing Vault: UF, W+S
Crystal Cyclone: B, B, W+S
Rail Crusher: W+G
Seek and Destroy: S+G

**HWANG SUNG KYUNG**
Spiral Flame: W, W, D, W
Nail Driver: W, W, S
Sidewinder: DF, W, W
Edge of the Hurricane: DF, W, W, S
Trip to Death: S, S, W, W, W
Trip to Heaven: S, S, W, S
Heaven's Strike: F, F, S
Cut Grass: D, K, S
Single Jump Kick: F, F, K
Double Jump Kick: F, F, K, K
Triple Jump Kick: F, F, K, K, K
Split-U-In-2: F, F, W+S
Run & Hit: DASH + K
Foot Stamp: DF, K
Steel Explosion: B, DB, D, DF, F, S+K

**VOLDO**
Dark Shredder: W, S, W
Donkey Kick: DF, K
Praying Mantis: W+S
Evil Bow: D, W+S
Leg Trap: F, F, W+S
Kaleidoscope of Pain: F, F, W+S, K
Deadly Rose: W+K
Monkey Flip: F, F, W+S+G
Psycho Pin: F, F, W+S+G, K
Heaven's Swing: D, S
Power Slave: D, S, S

## MONSTER TRUCK MADNESS

Gerard uit Den Haag zit met smart te wachten op het spannende vervolg van Jurassic Parc. In de tussentijd doet hij 't met de volgende truc. Type in het optie menu in.
TREX: In plaats van als een monster truck te rijden, kun je nu racen in een gigantische auto-etende dinosaurus!
CTRL-3: Om een heftig aangezicht van boven te krijgen.



PC

## FIGHTERS MEGAMIX

SATURN

Gabber Piet sloop 's nachts stiekem in het testhok van PU, speelde Fighters Megamix totdat ie sterretjes zag en kwam met de volgende cheats.

**Hyper Mode**
Om deze mode te bereiken, moet je 11 targets in de Survival Mode verslaan.

**NO DAMAGE**
Vecht 500(!) ronden om een 'No Damage' selection aan je Options Plus Menu toe te voegen. Op het character select screen moet je Left Shift + Start indrukken om een Options screen te activeren. Dan kun je de moeilijkheidsgraad, de lengte etc. van het spel aanpassen.

**Speel als Girl Honey**
Win heel course A. Zet de cursor put op Honey en druk X om rood te worden of Z om blauw te worden.

**Speel als Palm Tree**
Voor deze truc moet je wel aan slapeloosheid lijden, maar ja, je hebt van die gekken. Om als Palm Tree te vechten, moet je het spel 84 uur spelen. Ga nu naar Kumachan en druk op Z. Je verandert nu in de palmboom van het AM2 logo.
Of: Versla alle coursen met vijf verschillende karakters. Speel 1000 potjes en dan course 1. Kumachan verandert dan ook in een palmboom.




PC

## SWIV 3D

Mark-Jan van Stam (mooie tweede naam, dat moet gezegd worden) groet alle PU-gabbers en doet er ook nog een tip bij.
Kies de optie New Pilot en tik daar in SWIVAndLetDie! (let goed op hoofd- en kleine letters) Nu heb je de **mogelijkheid om levels te kiezen**.
In een level kun je op F12 drukken voor **alle pickups** (wapens, health, powerups etc) en op F11 voor **grab screen**.

## WORMS

Het zou toch wat zijn als de regenwormen zich zouden gaan bewapenen. Dan zouden Kees en Andreas ander aas moeten vinden om aan hun blinkende haakjes te rijgen. Jeroen Dam verraste ons met deze tip.
In het wapens optie scherm moet je C + Z negen(!) keer indrukken. Als het goed is, verschijnen er nu **extra nieuwe wapens**.

SATURN

## WING COMMANDER IV

Supreme Wingcommander Remco uit Zeist deelt de likens uit.
Start het spel als WC4-chicken om de cheats te activeren.
ALT-O: Je kunt niet dood
CTRL-W: Vernietigt het schip dat je hebt gelocked
ALT-CTRL-W: Vernietigt alle vijandelijke schepen om je heen.
Start het spel als WC4-chicken 4 xx (xx staat voor het willekeurige level) om naar dat level te skippen.

PC

## ROAD RASH

Wil je eens lekker op je bek gaan? Zonder te verongelukken? Dat kan!
Stop je motor (helemaal uit dus), druk dan Up + L1 + R1 in. Nu maak je een megaduik door de lucht en ga je **spectaculair op je bek, zonder je te bezeren!**

PLAY STATION

PC

## SYNDICATE WARS

1. Voeg in DOS de /m switch toe aan PLAY.BAT file. Nu wordt het dus @main /w /g /m
Als je nu het spel gaat spelen, gewoon de . (punt) indrukken als je je agenten van wapens voorziet. Nu komen er steeds 10.000 credits bij op je account.
2. Type POOSLICE als je naam om de cheats te activeren. Als je dit doet hoor je een vreemd muziekje als teken dat de cheats aan staan.
In het research screen
0: Meer research opties
U: De research voor de dag is voltooid

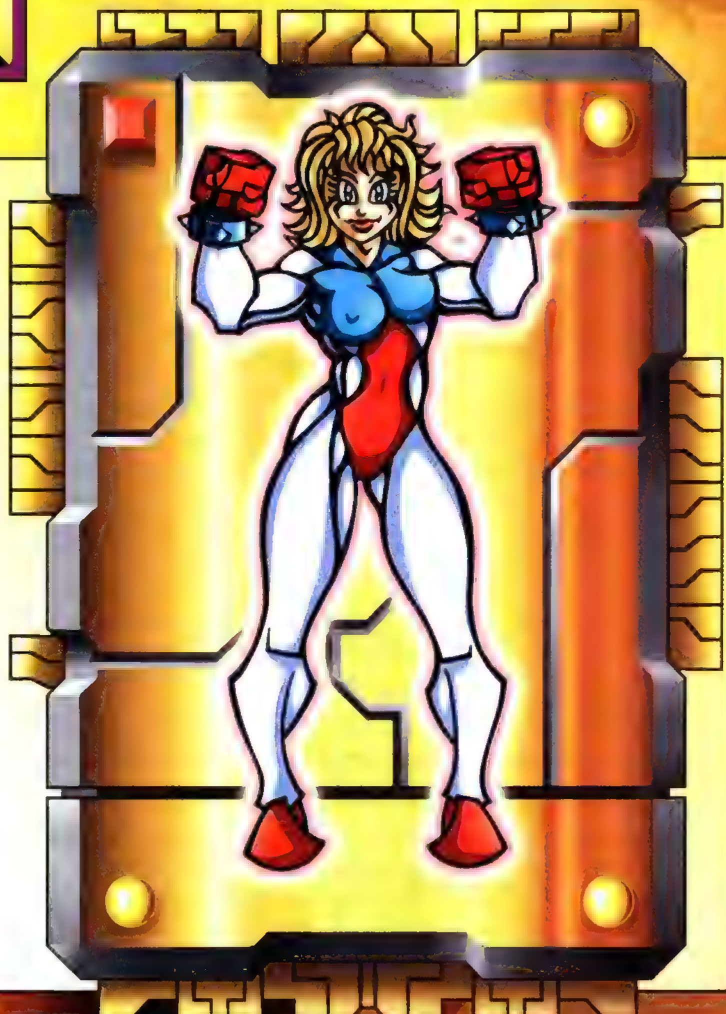
Tijdens het spel
ALT-C: Completeren van het level
ALT-T: Teleport actieve agent naar de locatie van de cursor
SHIFT-Q: Je krijgt alle wapens en volle health

PLAY STATION

Demon Elbow: F, F, S
Black Masquerade: W, D, S
Meat Driller & Kick: D, W, K
Rat Chase & Kick: D, W, W, W, K
Blind Spin: B, W, W
Grave Digger: DF, W, W, W
Stomach Slicer: DF, S

**U LONG**
Whipping: W, W, D, W
Whiplash Low Kick: W, W, D, K
Whiplash Pain: W, W, D, K, S
Rope Skipper: DB, W
Double Stab: D, W, U, S
Drum Fire: DF, S, S, S
Air Splitter: DB, S, W
Snake Venom: F, S, S
Punisher Whip: F, F, S
Monkey Magic: D, DF, F, S
Turn Around: D, DB, B
Dragon's Elbow: D, DB, B, S
Dragon's Knuckle: D, DB, B, S, B, S
Harpoon Driller: K, D, K
Rising Dragon: K, D, W

**ROCK**
Wild Slash: DF, K, W
Horizontal Sweep Kick: DB, K
Buffalo's Charge: F, F, K
Axe Swings Down: F, W, W
Demolition Strike: F, W, W, S
Tidalwave: F, W, W, W
Discus Thrower: DB, W
Elephant Trunk: DF, S
The Annihilator: DF, W+G
Lumberjack: F, F, W
Tornado: F, F, W, S
Batlle Axe: F, F, S
Pouncer: B, B+S
Falling Rock: D, DB, B, S+G
Devastator: F, DF, D, DB, B, W+G



# powersales

**Iets te verkopen? Al lang op zoek naar een bepaald spel? Of wil je spelletjes waar je zo langzamerhand echt op uitgekeken bent ruilen voor verse? Dan kun je met je aanbieding of oproep terecht in de rubriek POWER SALES. Die service is voor onze lezers GRATIS, voor niks dus.**
**Er zijn eigenlijk maar twee regels, maar daar houden we dan ook strak de hand aan:**
***1. Commerciële advertenties zijn NIET gratis. Als je een handeltje wil opzetten, moet je ook bereid zijn om te investeren. Neem dan contact op met onze advertentie-afdeling voor de geldende tarieven.***
***2. Illegale advertenties worden geweigerd. '200 pc-spellen zonder handleiding aangeboden', dat vertrouwen we niet. Bovendien is dat strafbaar.***
**Voorlopig geven we nog geen maximum-lengte op, maar houd het een beetje kort: ga geen ellenlange titel-lijsten opgeven, onze ruimte is beperkt. De redaktie behoudt zich overigens het recht voor bepaalde advertenties te weigeren uit ruimtegebrek, uit twijfel over de inhoud of om andere reden, zonder opgave van die reden.**

**STUUR JE POWER SALES ADVERTENTIE NAAR POWER UNLIMITED (powersales) POSTBUS 9805, 1006 AM AMSTERDAM**
**VERMELD ZOWEL JE NAAM ALS JE ADRES!**

**COMMERCIËLE POWER SALES ADVERTENTIES**
**De gratis rubrieksadvertenties voor lezers van Power Unlimited zullen gespeld worden. Een commerciële advertentie, geplaatst in deze omgeving, mag zich dus ook in bijzondere aandacht verheugen. Interesse? Neem contact op met VNU Business Publications, Rocky Wilson of Karin Ernsting 020 - 4875450; fax 020 - 4875708 voor de speciale voorwaarden, tarieven en formaten.**

## NINTENDO

Te koop: SNES met 2 controllers en 3 spellen: K.I., Lost Vikings + adaptor, NBA Jam, prijs ƒ325,- en nog losse spellen waar de prijs te bespreken valt: Ghouls 'n Ghosts ƒ60,-, Megaman X ƒ75,-, Earthworm Jim 2 ƒ75,-, Kick Off 3 ƒ40,-, Gods ƒ30,-, SF 2 ƒ20,- en een Super Game Boy ƒ75,-. Roel Scherders, Moergestel. Tel.013-5132251.

Te ruil: Killer Instinct 64 voor Pilot Wings 64 of Turok. Nog geen maand oud + handleiding en doosje. Of te koop voor ƒ160,-. Tel.0183-304322.

Te koop: Game Boy vergrootglas + licht ƒ10,- en de Game Boy spellen: Tetris 1, Mega Man 2, Tiny Toons 2 en de Smurfen 1. Prijs ƒ25,- per stuk, samen voor ƒ90,-. Tel.0164243063.



Te ruil voor SNES: 1 of meerdere spellen van mij (n.o.t.k.) tegen een voetbalgame van jou. Mijn spellen: Batman Returns, Super Punch Out, Tazmania, Legend, Super Probotector en Out to Lunch. Tevens te koop: NES 8-bit + 2 controllers + zapper + max-turbo joystick + Four Score + 5 spellen (o.a. Turtles 2 en Ducktales 2). Prijs ƒ150,-. Tel.0514-563098, Jelle, Lemmer (Frl.).

Te koop voor N64: Star Wars 64 ƒ100,-, Turok Dinosaur Hunter ƒ120,-, beide spellen met gratis tipboekje. Ook Wave Race 64 voor ƒ80,- en joystick ƒ45,-, in één koop voor ƒ115,-. Alles in perfecte staat en in originele verpakking. Tel.0527-619087.

Te koop voor N64 (wegens uitspelen): Turok: Dinosaur Hunter ƒ140,-, Super Mario 64 ƒ95,-. Bel Jeroen Roelofs. Tel.0316-340673 (Zevenaar).

Te ruil: Super Mario 64 (1,5 mnd oud) voor een ander spel, liefst Mario Kart 64. Tel.071-5615094, Wim, Voorschoten.

Te koop: SNES + 2 joypads + opbergtas + scoop met 6 spellen in 1 en nog 6 andere spellen (o.a. Donkey Kong Country 2, Mickey Mania en Asterix). Alles voor maar ƒ400,-. Tel.050-3093151.

Te koop: SNES met 2 controllers + 1 propad + 21 spellen van sport tot actiespellen met handleiding. Prijs ƒ600,-. Tel.0162-320687, vragen naar Gerrit.

Te ruil voor de Game Boy: Jungle-book, Looney Tunes of Dennis the Menace tegen jouw Marioland 1 of Warioland eventueel ook te koop voor ƒ30,- per stuk. Tel.024-3781104.

Te koop: SNES + 15 spellen + 2 controllers o.a. NHL IJshockey, Mario World, Mario Allstars, Mario Kart, Bart Simpson, Mortal Combat enz. Winkelwaarde ± ƒ2100,-. Voor de eerste bellers met gratis Nintendo-Scope + 6 spellen. Alles voor ƒ600,-. Tel.073-6423293, na 19.00 uur, Coen.

Te koop: N64 incl. controller, converter (USA/JAP), Turok, Fifa 64, Mario 64, Waverace 64 (allemaal Europees), alles compleet en met nog 3 mnd. garantie. Prijs ƒ849,-. Tel.071-4025393, KeesJan (geen vervoer), na 18.00 uur.

Te koop: Nintendo 64 + SM 64, Turok en save pack voor slechts ƒ450,-. Tel.053-4611746 (Enschede). Vraag naar Roy.

Te ruil voor N64: Star Wars (Shadows of the Empire) tegen een ander N64 spel. Het spel moet wel Europees zijn. Tel.078-6510173, Dordrecht, Nathan.

Te koop voor SNES: Mortal Kombat 3 Ultimate (Euro), compleet met doos en boekjes. Prijs ƒ125,-. Tel.070-3841471.

Te koop: SNES + 6 spellen + scope o.a. Mortal Kombat 3, Mario Allstars + 2 controllers samen voor ƒ200,-. Tel.075-6871570, André.

Te koop: SNES in goede staat + 2 controllers + 17 spellen o.a. MK 1, Scope, Legend. Waarde ± ƒ700,-, ik verkoop het voor ƒ400,-. Tel.024-3785780. Vraag naar Peter.

Te koop/te ruil voor N64: Mario 64, Mario Kart, Turok Dinosaur Hunter en Wave Race. Ruilen tegen Blast Corps, Star Fox of een SNES. Tel.0523-613157, na 18.00 uur. Bert-Jan, Linde.

Te koop: Game Boy met vergroter en 6 spellen o.a. Turtles en Pac Man en SNES met alle bijbehorende kabels ook scart kabel en 7 spellen o.a. Mortal Kombat 1, 2 en 3, Mario Allstars en Mario Kart, er is niks beschadigd. Meer info Tel.045-5222775, Dave.

Te koop voor de Game Boy: Shadow Warriors, Megaman World, Mario en Yoshi, 3 cassettes waarop elk vier spellen, dus 12 spellen + 3 spellen, samen 15 spellen voor slechts 7000 Bfr. Bel snel Tel.0032 (0)2/2520400 (België), vraag naar Angel.

Te koop: Pilotwings 64 (Japans) ƒ100,-, Shadow of the Empire (USA) ƒ100,-. Tel.0172-650323, Jan.

Te koop voor NES: Life Force, Wizard & Warriors 2, Dream Master, Dragon Ninja, Super Mario 2, The Battles of Olympus, Bayou Billy, Bionic Commando. Per stuk 200 Bfr. of ƒ12,-. Vanuit België Tel.056-647293, vanuit Nederland Tel.0032-56647293,Kurt.

Te koop voor N64: Fifa 64 ƒ80,-, Starwars ƒ100,-, Killer Instinct Gold ƒ90,- of allemaal voor ƒ250,-. Tel.0346-563664, Maarssen (vraag naar Jerry).

Gezocht voor SNES: de klassieke spellen: Starwars: The Empire Strikes Back, Starwars: Return of the Jedi. Over de prijs valt te praten. Tel.0514-602424, vraag naar Remco.

Te koop: Game Boy + opbergtas + Power Pack + 5 spellen. Alles voor ƒ175,-. Tel.0511-464263. Vraag naar Jan (geen vervoer).

Te koop/te ruil voor N64: Super Mario 64 + gratis tipboekje kost maar ƒ99,- (zo goed als nieuw). Of ruilen tegen Waverace 64 (wel met doosje en handleiding). Heb je interesse bel me dan. Tel.043-6040611. Iedere dag na 17.30 uur. Vraag naar Olaf.

Te koop: SNES spellen voor ƒ37,-per stuk, zoals Mortal Kombat 1, 2 en 3, Streetfighter 2 turbo, Final Fight en NBA Jam. Bel snel Tel.0184-410178, Mark.

Te ruil: Primal Rage met doosje en boekje (Game Boy) voor Worms (Game Boy) of een ander leuk spel voor de Game Boy. Tel.010-4385849 (vraag naar Martijn). Liefst in de buurt van Rotterdam.

Te koop: Japanse Nintendo 64 + Mario 64 + Pilotwings 64 + Turok + Mario Kart, 2 controllers, mem. Card, omvormer. Prijs ƒ650,-. Tel.0596-623706, na 17.30 uur.

Te koop voor SNES: The Pirates of Dark Water ƒ50,-, Megaman X ƒ50,-, Ultimate Mortal Kombat 3 ƒ100,-, Power Rangers the Fighting (USA) ƒ50,-, Teenage Mutant Hero Turtles Tournament Fighters ƒ50,-. Tel.026-4821910, nu speciale aanbieding: twee spellen in één koop ƒ10,- eraf!

Te koop: SNES met 3 controllers, multi player + 8 spelletjes: Pilotwings, Syndicate (+paswoorden), Super R-Type, Fifa Soccer '96, Mechwarrior, Starwing, Earthworm Jim, Streetracer. Meer informatie bij: Klaas Callaerts, Mechelen Tel.015/418453 (België).



Te koop voor de SNES: Super Tennis ƒ40,-, Kick Off 3 ƒ40,-, Fifa '97 ƒ55,-, Streetfighter 2 Turbo ƒ45,-, Starwing ƒ40,-, SimCity ƒ40,-. Alles bij elkaar voor ƒ200,-. Tel.010-4149327.

Te ruil SNES spellen: Lufia, Starwing, Kuifje in Tibet, D.K.C. 3. Alle spellen met boekje en doosje. Tegen jouw Secret of Evermore (met boekje + doosje). Tel.0541-353162, Denekamp. Vragen naar Niek.

Te koop: SNES + 2 controllers en 3 spellen voor maar ± ƒ200,-, alles compleet met boekjes (snelle bellers, gratis Super Game Boy bij de SNES). Tel.030-6043180, Michiel.

Te koop: Super Mario 64 voor de N64 ƒ100,-. Chris Tel.0592-352146, Assen.

Te koop: SNES, 2 controllers plus de spellen Mystic Quest Legend, Super Mario Allstars, Super Mario World 1 en 2, Super Mario Kart, Starwing, Killer Instinct en ook nog een super Game Boy en een Nintendo Scope set met 6 schietspellen. Prijs ƒ300,-. Tel.0181-634528, Patrick Kemna, Spijkenisse.

Te koop voor de N64: Turok, zo goed als nieuw voor ƒ150,-, met memory ƒ170,-. Tel.072-5898608, Alexander.

Te koop: NES met 2 controllers, 1 joystick en met 8 spelletjes o.a. Mario Bros 3 en Zelda 1 en 2 en Mr. Warriors 3. Prijs alles in één koop ƒ295,-. Tel.0416-340932, Waalwijk.

Te koop voor SNES: Sim City met doosje, boekje etc. Er is nog nauwelijks mee gespeeld. Te koop voor ƒ35,- en je krijgt er een code bij. Tel.023-5295115, Heemstede, vraag naar Rigobert. Na 7 uur bellen en ik heb geen vervoer.

Te koop voor N64 (U.K.): Fifa 64 voor ƒ100,- en Pilotwings 64 voor ƒ120,-, allebei samen voor ƒ200,-. Alles is compleet met boekje. Tel.0032/089754022 (België).

Te koop: SNES spellen Space Ace en Ghoul Patrol per stuk ƒ40,-, samen voor ƒ75,-. Tel.038-4212150, vraag naar Manuel, omg. Zwolle.

Gevraagd: NES spellen, ƒ7,50 per stuk. Tel.026-3622328, vraag naar Maarten.

Te koop: SNES met twee controllers en de spellen: Mario Paint met muis, Adams Family, Zelda, Kuifje in Tibet, Super Mario Allstars, Starwing, F-Zero, Mario Kart. Over de prijs worden we het wel eens. Tel.0343-576381, na 6 uur bellen, Tim.

Te koop: SNES + 2 controllers + 12 spellen (o.a. Lufia, DKC 1,2 en 3). Dit alles voor ƒ550,-. Wie de SNES koopt krijgt een NES + 1 controller + 3 spellen kado. Tel.070-5141150, Wim. Niet per post, Wassenaar.

Te koop: SNES met 2 controllers, een multiplayer adapter en 9 spellen: Robbedoes, Super Mario Allstars, Mortal Kombat 2 + 3, Donkey Kong Country, Smurfen, Lion King, Streetracer en Animaniacs. Alles met doosjesen boekjes. Samen ƒ400,-. Tel.076-5142997, Breda, na 18.00 uur.

Te koop: SNES met 2 controllers, 5 spellen (Kick Off 3, MK 1, Choplifter 3, Mario Allstars, E.D.F.), geen doosjes. Prijs ƒ225,- (geen vervoer). Tel.030-2612113, Utrecht.

Te koop voor N64: Mario 64, Waverace 64, Turok, Killer Instinct (USA), MK Trilogy (USA), StarWars (USA). Prijs per spel ƒ100,-. Koop 5 spellen dan krijg je een gratis converter erbij. Tel.0570-613663 (na 18.00 uur).

Te koop: Voor de SNES: MK 3: 750 Bfr., Super Battletank 2: 750 Bfr. Voor de Game Boy: Top Gun: 500 Bfr., World Cup USA 94: 500 Bfr., Bart and the Beanstalk: 500 Bfr., Kirby's Dreamland 2: 750 Bfr., Earthworm Jim: 750 Bfr., MK 1: 500 Bfr., en event. codes voor MK3. Schrijven naar: Gerd Van de Velde, Rammelstraat 60, 9340 Lede België. Let wel, geen vervoer (per post?).

Te koop voor de SNES: Yoshi's Island (SMW2) ƒ70,-, MegaManX ƒ45,-, TinyToon busts Loose ƒ30,-, Starwing ƒ30,-, Alien 3 ƒ25,-, Super Game Boy + Game Boy spellen ƒ60,-. Alles samen voor ƒ300,-. Tel.020-6646833 (Bas), e-mail: b.mooy@inter.nl.net.

Te koop: Game Boy met 14 spellen, een adaptor, draagtasje, boosterboy, link-kabel en koptelefoontjes. Tel.040-2415224, Wouter, Eindhoven.

# BENELUX COMPUTER '97

**KIJKEN, SPELEN, KOPEN EN PROFITEREN VOOR HET HELE GEZIN EN DE ZAKELIJKE GEBRUIKER!**

- COMPUTERS
- PC
- MSX
- AMIGA
- APPLE
- ATARI
- HARDWARE
- SOFTWARE

- PC GAMES
- VIDEO GAMES
- SEGA
- NINTENDO
- SONY PLAYSTATION

DIGITAL VIDEO
MIDI
INTERNET

## 26-27-28 SEPTEMBER 1997
## BEURSGEBOUW EINDHOVEN

• Vrijdag 13.00-22.00 uur • Zaterdag & Zondag 10.00-17.00 uur •

## CD-ROM • VIDEO CD • MUZIEK CD • KOOPVIDEO

### PC DISCOUNT
Dè Computer-koopjesbeurs

**BEURSKALENDER**

| | | |
|---|---|---|
| 16 | Augustus | Het Turfschip • Breda |
| 17 | Augustus (zondag) | Musis Sacrum • Arnhem |
| 23 | Augustus | Sporthal de Veur • Zoetermeer |
| 24 | Augustus (zondag) | De Vechtse Banen • Utrecht |
| 30 | Augustus | Twentehallen • Enschede |
| 31 | Augustus (zondag) | Sporthal Margriet • Schiedam |
| 6 | September | Zeelandhallen • Goes |
| 7 | September (zondag) | De Vang • Zaandam |
| 13 | September | Prins Bernardhoeve • Zuidlaren |
| 14 | September (zondag) | Sporthal Keizerslanden • Deventer |
| 20-21 | September | AHOY • Rotterdam |
| 26-27-28 | September | Beursgebouw • Eindhoven* |

**Open van 10.00 uur tot 16.00 uur!**

*Vrijdag van 13.00 tot 22.00 uur Zaterdag/zondag van 10.00 tot 17.00 uur.

**REDUKTIEBON! VOORDEEL HFL 5,- !**

**Inleveren aan de kassa!**

• Benelux Computer / PC Discount •

• DEZE BON IS GELDIG VOOR MEERDERE GEZINSLEDEN! •

Naam & Voorletters: ..........................................

Adres: .......................................... Nr: .....

Postcode & Plaats: ..........................................

**AUGUSTUS/SEPTEMBER 1997**

**AANGEBODEN DOOR: POWER UNLIMITED**

## INTEREXPO & MEDIA-HOLLAND
(Info: 070-3588929)

Te koop SNES spellen Mortal Kombat 2 ƒ40,- en Doom ƒ45,-. Gevraagd: N64 spel Starwars Shadows of the Empire. Ik betaal maximaal ƒ100,-. Tel.030-6065920, na 18.00 uur, vraag naar Walther.

Te koop voor N64: Turok ƒ100,-, Mario 64 + boekje + tips, alle sterren en meer ƒ90,- (alles in zeer goede staat). Tel.0595-412792, vraag naar Niels.

Te koop voor N64: Mortal Kombat Trilogy (USA) ƒ100,-, Memory Cardtridge (ongebruikt) ƒ30,-. Mijn MKT wil ik ook wel ruilen tegen jouw Pilotwings 64, het liefst ook de Amerikaanse versie. Tel.071-5764814 (Niels), E-mail: hooft@dds.nl.

Te koop: NES + 2 joypads, game genie + 9 spellen o.a. Super Mario 3, Kirby's Adventure. Prijs ƒ125,-. Tel.033-4552588 (vraag naar Jelle).

Te koop: SNES met 2 controllers, Mario Kart en Super Game Boy ƒ120,- + spellen NBA Jam T.E. ƒ60,-, Indiana Jones ƒ50,-, Pilotwings ƒ20,-, Donkey Kong Country 1 ƒ60,-, DKC 2 ƒ60,-, of alles samen voor ƒ350,-. Tel.0032/93430400, na 6 uur en vraag naar Bob.

Te koop/te ruil voor SNES: Mijn Doom tegen jouw MK 3. Als je Doom wilt kopen kost die ƒ35,-. Te koop voor NES: Soltice ƒ15,-, The Addams Family ƒ15,-. Tel.0314-335531 (na 16.00 uur, geen vervoer).

Te koop: NES + 2 joysticks + 5 spellen o.a. Blowout (met boekje), Double Dragon, Popeye (met boekje), Probotector, Mario + Duck Hunt + zapper + boekjes van zapper en computer + Game Genie en het boekje van de Game Genie + aansluiting. Vraagprijs ƒ150,-. Tel.078-6104661, Zwijndrecht, bellen tussen 18.00 en 19.00 uur, vragen naar Jochem.

Te koop: SNES + 2 joysticks + 6 spellen o.a. Mortal Kombat 2, F-Zero, Streetfighter 2 Turbo, Bruce Lee, Urban Strike, Killer Instinct voor maar ƒ275,-. Raymon de Jong, Kudelstaart. Tel.0297-326969.

Te koop: SNES + 2 joypads + 4 spellen (Super Mario World, Streetracer, Superstar Soccer, Mario Paint) + een Super Game Boy. Alles samen voor ± ƒ300,-. Tel.030-604180 (Michiel).

Te koop voor NES: Life Force, Wizard & Warriors 2, Dream Master, Dragon Ninja, Super Mario 2, The Battles of Olympus, Bayou Billy, Bionic Commando. Per stuk 200 Bfr. of ƒ12,-. Vanuit België Tel.056-647293, vanuit Nederland Tel.0032/56647293, na 19.00 uur bellen.

Te koop: SNES + 17 spellen + 2 controllers + kabel en AV-aansluiting. Veel toptitels: Fifa '97, Lufia, Secret of Evermore etc. Scope + Scope-spellen en Super Game Boy er gratis bij. Alles in originele verpakking. Nieuwwaarde: meer dan ƒ2000,-. Mijn prijs ƒ1650,- of event. in overleg. Tel.038-4539089 (Zwolle), vraag naar Felix.

Te koop voor N64: Mario voor maar ƒ100,- + tips, 1 maand oud. Tel.075-6354496, Wendel.

Te koop: SNES met 7 spellen (Killer Instinct, Donkey Kong Country, NBA Live, Olympic Games, NHL 96, Illusion of Time) en 2 controllers voor ƒ375,-. Tel.0341-425457, Chris.

Te ruil: 3 SNES spellen (Killer Instinct, Clayfighter 2 en Eek! The Cat) deze 3 spellen ruilen tegen 2 Game Boy spellen, het liefst Donkey Kong Land 1 of 68 in 1. Tel.028-6193823 (Branco).

Te koop: SNES met 2 controllers in goede staat + 11 spellen o.a. Mario Kart, Super Mario World, Blues Brothers, Donkey Kong Country 3 enz. Alles bij elkaar voor slechts ƒ65,-. Tel.023-5272265, vraag naar Werner.

Te koop/te ruil voor N64: Mario Kart 64 (USA) of ruilen tegen Jolting Pack en Mega Memory Card, deze 2 wil ik eventueel ook wel kopen, ook per post. Tel.0572-354994 (Ruud).

Te ruil voor de SNES: Robbedoes, Mickey Circus, Chester Cheethoc (USA), Cool World (USA), Bomberman 2 (USA), Donald in Maui Mallard en anderen. Ik zoek o.a. avontuur, R.P.G.'s, puzzel en actiespellen. Ik zoek géén vecht- of sportspellen. Tel.0527-617818.

Te koop: SNES + 1 controller + 4 spellen (Killer Instinct, Mickey Mania, Super Ghouls 'n Ghosts en Starwing). Alles ziet er nog goed uit en niet zo oud. Vraagprijs ƒ200,-. De spellen zijn ook los te koop voor ƒ25,- tot ƒ45,- per stuk. Tel.0595-432213 (Laurence).

Te koop voor SNES: USA: Batman Returns ƒ50,-, Mighty Morphin Power Rangers ƒ40,-, Art of Fighting ƒ35,-. Hollands: F-Zero ƒ25,-, Hook (Peter Pan) ƒ35,-, Mortal Kombat ƒ30,-. Tel.0294-264884, vraag naar Rick, Muiden.

Te koop voor SNES: Fifa '95, '96, '97 elk ƒ50,-, USA '94, Jungle Book, Nigel Mansell, Kick Off 3, Streetracer, Battletoads & Double Dragon, Super Double Dragon, Mortal Kombat, Rival Turf, WWF Raw, Royal Rumble, Desert Strike, Streetfighter 2, Lost Vikings, Mario World, prijs per spel ƒ30,-. Tel.024-3541209, Rik, Nijmegen.

Te koop/te ruil voor SNES: Krusty's Super Fun House (featuring The Simpsons) ƒ35,- (630 Bfr.), Aguri Suzuki F1 ƒ35,- (630 Bfr.) of beide voor ƒ60,- (1000 Bfr.) ook ruilen tegen een ander SNES spel. Tel.050/373852 (België), vragen naar Stijn.

Te koop: Nintendo 64 (JAP) + 2 joypads en de spellen: Super Mario 64 (USA) en Killer Instinct (USA). Prijs ƒ625,-. Tel.0118-479510, omg. Zeeland, August.

Te ruil voor SNES: Space Ace met boekje + doosje, M.R. Nutz, The Incredible Hulk met boekje + doosje. Gevraagd: Beavis and Butthead, D.K.C. 2 of 3, Super Mario RPG. Tel.030-6661551, vraag naar Rutger.

Te koop: Fifa 64 voor de Nintendo 64 (Europese versie), nieuw en compleet in doos met handleiding van ƒ169,- voor ƒ99,-. Tel.030-2721571, bellen na 18.00 uur, Rolf (Utrecht).

Te koop: SNES met 2 joypads, 1 joystick (met turbo & slowin), scope 6 infrared gun, 5 player adapter, 13 zeer goede spellen: Killer Instinct, Lion King, Doom, Street Racer, Super Turrican, Ren & Stimpy (Timewarp), Turn & Burn en 6 schietspellen in één voor de scope 6. Alles in perfecte staat en incl. boekjes en doosjes. Nieuw ƒ1730,-, nu voor ƒ400,-. Tel.0594-516975 (Irin/Maarten), Lettelbert.

Te koop voor SNES: Wariowoods ƒ20,-, Super Streetfighter 2 Turbo (USA) ƒ15,-, Stuntrace (zonder doosje) ƒ30,-, Donkey Kong Country ƒ40,-, Butsloose ƒ15,-, Super Mario Allstars ƒ40,-, Killer Instinct ƒ10,-, Super R-Type ƒ15,-, Lion King ƒ50,-, Mickey Mania, Smurfen ƒ60,-, Super Bomberman ƒ60,-, Super Ghouls 'n Ghosts ƒ15,- en een Sn Propad ƒ20,-. Tel.0342-424773, vraag naar Reinout of Menno. E-mail: pacor@hacom.nl.

Te koop/te ruil voor N64: Waverace 64 (4 weken oud) tegen een redelijke prijs of een ander topspel maar geen Super Mario 64. Tel.026-3251999, liefst in de omg. van Gelderland. Bellen tussen 18.00 en 19.00 uur, Jasper.

Te koop: Nintendo 64, Jap. versie, 3 joypads, mem., netadapter, gameskiller en 11 bekende games zoals Super Mario 64, Mario Kart, Wave Race, Pilot Wing... Alles in één koop voor de vaste prijs van ƒ1300,-. Tel.030-6063284 (Nieuwegein).

## PC

Te koop voor CD-ROM: Destruction Derby ƒ45,-, Normality ƒ45,-, Fifa '97 ƒ50,-, Warcraft 2 ƒ50,- en Diablo ƒ50,-. Alles met boekje en doosje, behalve Destruction Derby. Over de prijzen valt nog te praten. Vraag naar Folkert. Ik heb geen vervoer. Tel.0485-515042 (Gennep, Limburg).

Gezocht: Ik zoek de oplossingen voor puzzels in het spel Ripper (CD-ROM): 1. De kristallen in Catherine's appartement, 2. Het telefoonnummer in de Virtual Library, 3. Dat muntenapparaat in de slaapkamer van die ouwe vent in de cottage. In ruil voor de antwoorden: PC CD-ROM Desert & Jungle Strike (2 in 1). Tel.073-6565400 (vraag naar Bas).

Te koop voor CD-ROM: meer dan 700 extra levels voor Duke Nukem 3D incl. cheatcodes voor ƒ25,-. Tel.0497-542002, vraag naar Thijs Maas (bellen na 16.00 uur).

Te koop voor de PC: Duke Nukem 3D Plut. Pack voor ƒ50,-. House en Techno Wav-loops en samples voor Magix Music Maker voor ƒ20,-. Samen voor ƒ60,-. Winkelwaarde ƒ120,-. Tel.0317-415625, vraag naar Diederik.

Te koop: 17 CD-ROM's + aantal demo CD's voor maar ƒ225,-. O.a. de spellen Screamer, Dragon Lore, Full Throttle, Rayman, Theme Park, SSF2T, Space Ace and Savage Warroirs. Tel.077-3825664, vragen naar Bart (Venlo).

Te koop: spellen als nieuw in originele verpakking en met boekjes. U.S. Navy Fighters, Virtual Karts, Indycar 2, Tekwar, Rise of the Triad, Strike Commander, Actua Soccer, Wetlands en Klik & Play ƒ25,- per stuk. Screamer 2, Rebel Assault en Dark Forces ƒ29,- p.st. Duke Nukem 3D ƒ45,-, Flight Simulator add ons ƒ15,-. Serious sounds (wav-samples), mediasource wav sound effects ƒ19,- p.st. Tel.0229-218040, vraag naar Steffen, Hoorn.

Te koop voor CD-ROM: Normality 800 Bfr., Wing Commander 3 400 Bfr., Theme Park 400 Bfr, Bioforge 400 Bfr, Under a killing Moon 500 Bfr. Alles met handleiding en doos, behalve WC 3. Tel.089/308094 (België). Vragen naar Kristoff.

Gezocht: Het spel Creatures: originele CD-ROM met boekje en Egg-Disk en alles wat erbij hoort. Ook gezocht: originele CD-ROM van Theme Hospital + boekjes en alles wat er nog meer bij hoort. Bart. Tel.071-4030317.

Gezocht: Professionele Wolfenstein 3D leveleditor. Tevens gezocht cheats voor PC-spellen. Pim Arts, 't Kempe 8, 5845 GB Sint Anthonis. Tel.0485-383337.

Te koop op CD-ROM: Red Alert ƒ55,-, Tactical Operations ƒ15,-, Toonstruck ƒ45,-, Tayman ƒ15,-, Doom The Ultimate ƒ15,-, Jungle Strike ƒ15,- en Theme Park en Transport Tycoon op 1 CD voor ƒ15,-. Tel.010-4745448, omg. Rotterdam. Alles met handleiding en doos. Mark.

Te koop: Red Alert, Fifa '97, Destruction Derby 2, Screamer 2, Tomb Raider. 2 voor ƒ125,-. MDK, C&C Gold, Magic, Toonstruck. 2 voor ƒ130,-. Red Alert: Counterstrike, Theme Hospital, Redneck Rampage, X-Wing vs Tie Fighter. 2 voor ƒ140,-. Tel.0224-298215, vraag naar Ho-Yin.

Te koop: 486 DX 4 133 Mhz 16 Mb RAM 80 + 50 Mb HD + 2x speed CD-ROM + SVGA-kaart en VGA beeldscherm + geluidskaart met boxen + 3,5 inch 1.44 Mb diskdrive + heel veel CD's met software. Prijs ƒ2000,-. Omg. Drenthe en Groningen het liefst. Tel.0599-617754, Marcel.

Gezocht: Meer auto's (ik heb er 3: Chevrolet CERV III, Lamborghini Diablo en de Pininfarina Mythos) en meer courses (ik heb 'Pacific-Yosemite') voor Testdrive III The Passion (PC). Of heb ik soms met deze courses en auto's een demo-versie, wie heeft in dit geval de complete versie? Tevens gevraagd een code voor Street Rod 2 om meer geld te krijgen. Tel.026-3112681, Westervoort, Arjen.

Te koop: Pentium 60 Mhz, 4x speed CD-ROM soundblaster incl boxjes (modem), 24 Mb RAM, 15 inch beeldscherm SVGA, 580 HD voor ƒ1090,- (eventueel nog een joystick). Remco. Tel.030-60669608.

Te ruil: Zool 2 en Commander Keen 6. Hiervoor wil ik terug: Golden Axe en/of Theme Hospital. Bel snel Tel.013-4636122, Tilburg (vraag naar Paul).



Te ruil op CD-ROM: Fifa 96, Full Throttle, Lamborghini Challange, Magic Carpet 2, Screamer, Screamer 2, Nascar Racing, Duke Nukem 3D, Overlord, Under A Killing Moon en ook veel shareware. Ruilen tegen jouw origineel leuk spel. Tel. Vanuit België 056/647293. Tel. Vanuit Nederland:0032/56647293, Kurt.

Te koop: 486 DX2 100 Mhz 8 Mb Intern 128 cache 540 HD, 3,5' 1,44 Mb diskdrive, monitor Energie SVGA 15' 4 speed CD-ROM, Soundblaster Pro, modem extern 14K4, keyboard, muis, 2 boxen, geinst. Win 95 + diverse CD-ROM's. Tel.013-4560904 (Ad). Prijs ƒ1850,-.

Te koop: 'D' (horror spel, 3 CD's) vraagprijs ƒ85,- of te ruil voor Broken Sword, Discworld 2, The City of the Lost Children of een ander tof spel. Tel.030-6775182, Utrecht, Ralph.

Te koop/te ruil: Settlers 2 (originele versie) + boekje (is in geschreven) en doos voor ƒ20,- of tegen een ander cool spel. Stuur een kaartje met naam en telefoonnummer naar het volgende adres: KG Overkamp, o.v.v. Veni Vedi Vici, Hegdyk 56, 8404 GC, Langezwaag. Dan bel ik terug. Gevraagd: Settlers 2 Veni Vidi Vici mission disk. Contact op dezelfde manier.

Te koop/te ruil op CD-ROM: Tomb Raider voor ƒ60,- (compleet met doos en handleiding), Ambush ƒ15,- of samen ruilen tegen Asterix en Obelix, Redneck Rampage, Carmageddon, MDK, TnFS, Sega Rally of een ander tof spel. Tel.070-3660194 (Den Haag), geen vervoer, Jeroen.

Te koop: Quake voor ƒ45,-, Warcraft 2 Expansion Pack voor ƒ20,-, CD met screensaver voor ƒ10,-, Dixons CD's 5, 6 en 7 (samen 6 CD's) voor ƒ15,- + nog veel meer spellen zoals Larry 7, EF 2000, D.Derby 1 & 2, Virtua Fighter, Sega Rally, Roadrash, Tombraider, Red Alert, Diablo, M.A.X., NFS, enz. 150 lege diskettes te koop voor ƒ40,-. Te koop gevraagd: Complete versie van The Pandora Detective (6 CD's). Ik zoek trouwens ook nog PU nr. 1 en Nr. 2 uit 1993. (Moet in goede staat zijn.) Tel.0513-415076.

Te koop op CD-ROM: Phantasmagoria (doos) ƒ80,-, The Dig ƒ30,-, C&C 1 ƒ50,-, Covert Operations (doos) ƒ25,-, Torins Passage (doos) ƒ75,-, Settlers 2 (doos) ƒ75,-, Wetlands ƒ30,-, Magic Carpet 2 (doos) ƒ25,-, Discworld 1 (mapje) ƒ45,-. Alles met handleiding. Alles voor ƒ425,-. Tel.040-2264395 (Heeze), na 16.00 uur. Roel.

Te koop gevraagd: Het CD-ROM spel Metal Marines voor een redelijke prijs. Tel.0224-581724 (Dirk), met handleiding.

Te koop: 2 keer 4Mb intern geheugen: 72-pens, 32-bits, 4Mb, 70ns, gouden Contactpunten, DRAM. Voor ƒ60,-. Vraag naar Paul. Tel.073-5217886, Rosmalen.

Te koop gevraagd: Het spel SIM Copter (compleet, dus geen shareware). Ik heb niks te ruilen. Over de prijs worden we het wel eens. Mark Exterkate. Tel.0547-271140 (Goor).

Gezocht: Wij zoeken gave spellen zoals Carmageddon, Need for Speed 1 en 2, Destruction Derby 2, Nascar Racing 2, enz. Maar ook zoeken wij eeuwenoude spellen zoals California Games 2. Ruilen tegen: Police Quest 1 t/m 4, Klick & Play, Fastracker 2, Slipstream 5000, Superkarts. Ook zoek ik mensen die hun CD-ROM's willen ruilen. Ik heb Pleasure Dome, Oh No More Games, Digital Stealth 1. Tel.030-6887159 (Aaron) of Tel.030-6880520 (Wanja) of E-mail ons op Svasek@scaij.nl.

Oproep: Bezoek mijn homepage: http:www.angelfire.com/ne/spellen. Veel info over cheats en de nieuwste spellen, Nils.

Te koop gevraagd voor de PC CD-ROM: Quake (volledige versie). Ik bied ƒ45,-. De verzendkosten betaal ik wel. Tel.0187-681532, Ouddorp, Reinier.

Te koop op CD-ROM: (alles met doos en handleiding) The Need for Speed ƒ45,-, Davis Cup Tennis ƒ50,-, The Covert Operations ƒ20,-. Of 1 of 2 van deze spellen ruilen tegen Conquest Earth. Tel.0484-461669, vraag naar Bastiaan.





Te koop op CD-ROM: Fifa Soccer Manager ƒ60,-, Wing Commander 4 ƒ65,-, Starcontrol 1 + 2 + 3 ƒ60,-, Theme Hospital ƒ55,-, Red Alert ƒ50,-, Congo ƒ40,-, Under A Killing Moon ƒ35,-, Cyberwar (Lawnmowerman 2) ƒ35,-, Maddog ƒ30,-, Shivers ƒ25,- en PCI-Videokaart 1 Mb ƒ45,-. Alles incl. verzendkosten. Tel.076-5426460.

Te koop/te ruil: Theme Park ƒ25,-, Indiana Jones FOA ƒ15,-, Kick Off 3 ƒ15,-, Dreamweb ƒ15,-, Nascar ƒ10,-, A1 Unser ƒ15,-, 7th Guest ƒ15,- en Maddog 1 of 2 ƒ10,- (alles inclusief handleiding) of ruilen tegen jouw GP 2, Power F1, CM 2 96/97 of Need 4 Speed. Alles in 1 koop voor ƒ100,-. Tel.071-5210200 (Leiden).

Te koop: Zeer snelle 486 SX, 33 Mhz met 4 Mb RAM geheugen, harddisk 420 Mb met VKA kleurenscherm, besturingssysteem MS-DOS 6.22 en Win 3.1. Software: WP 5.0 + 6.0, N.commander. Vraagprijs ƒ899,-. Tel.072-5898608, Alexander.

Te koop: Carmageddon ƒ60,-, TNFS 2 Reloaded ƒ65,-, DD 2 ƒ70,-, C&C Red Alert ƒ50,-, Theme Hospital ƒ55,-, Screamer 2 ƒ60,-, Testdrive Off-Road ƒ60,-, EK'96 ƒ30,-, Virtual Karts ƒ40,-, A2 Racer ƒ40,-, MS Word 7.0 ƒ125,-. Alles origineel op CD-ROM. Telefoon 0546-644871, Gerko.

Gevraagd: Ik ben op zoek naar de (Duitse) CD-ROM's Bundesliga Manager en Bundesliga Manager '97. Ook zoek ik de Engelse versie van dit spel (The Manager). Vraag naar Dennis. Tel.0575-526442, E-mail: 8196033@stud.rhij.nl.

Te koop op CD-ROM: Simcopter ƒ35,-, Maabus ƒ25,-, Time Commando ƒ35,-, Fifa Soccer '96 ƒ25,-, Spycraft ƒ35,-, Muppet Tr. Island ƒ35,-, Twilight 7 ƒ35,-, The 11th Hour ƒ25,-, Deadly Tide ƒ45,-, Rise of The Robots 1&2 ƒ50,-, D. Stealth 4 ƒ30,- en nog veel meer. Verder heb ik ook nog een Wingman Joystick ƒ35,- een Gamepad ƒ20,- en nog veel meer spullen. Tel.0596-623353, vraag naar Ronald.

Te koop/te ruil voor CD-ROM (alles met boekjes en doosjes): Full Throttle ƒ25,-, The Riddle of Master Lu ƒ30,-, The 7th Guest (2 CD's) ƒ25,-, Locus 3D Virtual Reality ƒ35,-, Land of Lore ƒ30,-, Action Pack (Wolfpack, Amored Fist, Comanche, per stuk ƒ10,-, bij elkaar ƒ25,-). Ik wil ze ruilen tegen: Larry 7, Spycraft, Fatal Racing, USM 2 of ander leuk spel. Voor: Carmageddon, X-Com, Fifa Manager, GP Manager 1 of 2, Dragon Lore doe ik er 2 of misschien wel 3 van mij voor. Tel.046-4377351, Elsloo (Limburg). Geen vervoer, wel per post, vraag naar Tim.

Te koop voor PC: Interstate '76 (2 CD's), compleet met doos en handleiding voor ƒ50,-. Tevens te koop: Verzamel CD met o.a. MDK, NFS 2, COTLC, Die Hard Trilogy, KKnD, Win'97, SR, The Crow enz. (allemaal volledige versies). Nieuw ƒ130,-, nu ƒ100,-. Tel.0497-641826, Chris.

Te koop voor PC: US Navy Fighter ƒ50,- (1000 Bfr.), Battle Arena Toshinden ƒ50,- (1000 Bfr.), Lost Eden ƒ50,- (1000 Bfr.), alles met doosjes en handleiding. Tel.011-789022, vraag naar Steven.

Te koop: Complete PC. Systeemeenheid: Quattro T486 DX2-66/VLB/Maxi Tower. Intern: 4 Mb RAM / 520 Mb HD/ 1 Mb Videocard. Type: V7-VEGA-VL. Multi-Media: 8-speed CD-ROM/ 16 bits soundcard/ soundblaster pro + 2 8 bit speakers. Monitor: 14' 0.28 full scan MPRII. Inclusief: keyboard/ quickmouse/ printer. Installatie: Veel software & games aanwezig op HD (lijst op aanvraag). Prijs ƒ1250,-. Tel.070-3673875, vraag naar Harley. Spreek eventueel in in het antwoordapparaat.

Te koop op CD-ROM: Little Big Adventure ƒ15,-, The Civil War ƒ35,-, BC Racers ƒ30,-, EK '96 ƒ15,-, Johnny Bazookatone ƒ45,-. Alles in doos met handleiding. Eventueel 2 spellen ruilen tegen 1 van jou. Ik zoek: Theme Hospital, The Crow, Wargods, Tomb Raider of een ander tof spel. Tel.0546-562553 (tussen 18.00 en 19.00 uur), vraag naar Peter.

Te koop/te ruil: Expect No Mercy, A2 Racer, Silent Service 2 (alles origineel in hoesje, doos + handleiding) te koop voor ƒ40,- per stuk of ruilen tegen: Captain Quazar, Screamer 2, Daytona U.S.A., Interstate '76, Moto Racer of een ander tof spel. Bellen tussen 17.00 en 18.00 uur en vragen naar Tom. Tel.055-3670372.

Te koop: Alien Logic ƒ15,-, Ultimate Domain ƒ15,-, Chrystal Calibum Pinball ƒ15,-, Tom Landry (American Football) ƒ15,-, Casino Master Multimedia ƒ15,-, D/Generation ƒ15,-, Savage Warriors ƒ15,-, Legions ƒ15,-, The Psychotron (heb ik 2x) ƒ15,-, The Cyberplasm Formula ƒ15,-, Spectre VR ƒ15,-, Jurassic Park ƒ15,-, Sleepwalker (heb ik 2x) ƒ15,-, Return to Ringworld ƒ15,-, Shadowlands ƒ15,-, Juland ƒ15,-, BodyWork's Voyager ƒ15,-, MicroCosm ƒ15,-. Alles is origineel, maar zonder handleiding. Of ik wil jouw Diablo tegen 5 of 6 CD's van mij, jouw Privateer 2 tegen 6 of 7 CD's van mij. Tevens ook een 386 Mother-Board te koop voor ƒ25,-. Tel.078-6350218, vragen naar Michael, of e-mail: Jackpot@worldonline.nl.

Te koop voor CD-ROM: SSF2T ƒ15,-, Fifa 97 ƒ49,-, Tomb Raider ƒ70,-, MK3 ƒ15,- (zonder handleiding), Competitie Manager ƒ10,-. Verzamel CD met o.a. Duke 3D, Striker'96 en SF2T ƒ25,- en verzamel CD 2 met o.a. Hexen, Need For Speed en MK3 ƒ25,-. Alles voor ƒ175,-. Ik heb ook nog een PC Propad 4 voor ƒ15,-. Tel.0251-245189, vraag naar Paul.

Te ruil: 2 CD-ROM's: Toonstruck (adventure) en Code Red (uitbreiding voor Red Alert 250 extra levels, enz.). Ik zou deze spellen graag willen ruilen tegen een van de volgende spellen: Carmageddon, The Need For Speed 2, Grand Prix Manager 2, of een ander mooi racespel (geen Destruction Derby 1 of 2). Tel.053-4614202.

Te koop: Carmageddon ƒ60,-, TNFS 2 Reloaded ƒ65,-, DD 2 ƒ70,-, C&C Red Alert ƒ50,-, Theme Hospital ƒ55,-, Screamer 2 ƒ60,-, Testdrive Off-Road ƒ60,-, EK'96 ƒ30,-, Virtual Karts ƒ40,-, A2 Racer ƒ40,-, MS Word 7.0 ƒ125,-. Alles origineel op CD-ROM. Tel.0546-644871, Gerko.Te koop: Pentium 120, 1,6 GB Harddisk, 16 Mb Intern, Sb 16 + Diamond 3 Edge + joypad, 8 sp. CD-ROM, 14' monitor (kl), Windows + software en nog een half jaar garantie. Vraagprijs ƒ1775,-. Tel.020-6177844.

Te koop voor PC: Fade to Black ƒ20,-, SSF2T ƒ20,-, Dark Forces ƒ20,-, Dune ƒ10,-, Little Big Adventure ƒ20,-, Big Red Racing ƒ30,-, Primal Rage ƒ20,-, NHL Hockey 95 ƒ20,-, The 7th Guest ƒ20,-, Full Throttle ƒ20,-, Z ƒ50,-, Red Alert ƒ50,-. Alles in één koop voor ƒ225,-. Tel.038-3325091, vraag naar Paul.

Te koop/te ruil voor CD-ROM: King Quest 7, A2 Racer, Rise of the Triad, C&C + Covert Operations, Red Alert + Code Red, Firestorm Thunderhawk 2, Fifa '97, Monstertruck Madness. Prijs over te praten. Ruilen tegen: Flightsim. 6.0, MK 3, Tomb Raider, Road Rash. Tel.0527-262405, geen vervoer, vraag naar Gerard na 18.00 uur.

Te koop voor de PC: Lighthouse,Larry 7, The Beast Within, Bad Mojo, The Dark Eye (zonder doos), Prisoner of Ice, Tekwar, Dreamweb, Bureau 13, Buried In Time, Gender Wars, Chronomaster, Touché en Deep Space 9:Harbinger. Al mijn spellen zijn nog in goede staat en zijn compleet met doos en handleiding. Tel.040-2415224, Wouter, Eindhoven.

Te koop: Duke Nukem 3D nog geen maand oud en geen krasjes. Vraagprijs ƒ40,-. Tel.0573-471339, Geesteren (vraag naar Pim).

## PLAYSTATION

Te koop/te ruil: 3 spellen voor 1 oud spel. Ik ben op zoek naar: Fade to Black en Doom. Ruilen tegen: Ridge Racer, Toshinden, Thunderhawk 2, Crash, Alien Trilogy, The Need for Speed, Air Combat en event. Rage Racer, Biohazard. Tel.053-4611746 (Enschede). Vraag naar Roy.

Te koop: PlayStation + 2 controllers, memory card en 3 spellen: Twisted Metal 2, Tekken 2, Alien Trilogy en Demo 1 voor ƒ450,-. Tel.0570-655501, vraag naar Dennis.

Te koop/te ruil: Crash Bandicoot ƒ75,-, Total NBA '96 ƒ70,-, Toshinden ƒ50,-, Shockwave Assault (2 CD's) ƒ50,-. Of ruilen tegen andere spellen. Ook nog 4 demo CD's voor ƒ7,50 per stuk. Alles in zeer goede staat, Europese versies met boekjes en doosjes. Jasper. Tel.023-5730718, Zandvoort (ook per post).

Te ruil: Novastorm, Firestorm, Mortal Kombat 3, Lone Soldier, Tekken, Soviet Strike. Tel.0320-248357, Peter.

Te ruil: Total NBA '96, Streetracer, Crash Bandicoot, Iron & Blood, Gex, Resident Evil, Twisted Metal 1 en Jumping Flash 2. Tegen jouw: Command & Conquer, Soviet Strike, NBA Extreme, Lomax, Adidas Power Soccer 2, Rage Racer of The Crow. Destruction Derby 2, Porsche Challenge, Jet Rider en Fifa '97 tegen jouw:"Total NBA '97, Soul Blade, Monster Trucks en Rally Cross. Tel.0522-262538 (JanJaap).

Te koop/te ruil: Mijn WipeOut (1000 Bfr./ƒ50,-) tegen jouw Agile Warrior, ShellShock, Resident Evil of mijn Ayrton Senna Kart Duel ( 2000 Bfr./ƒ100,-) tegen jouw Adidas Power Soccer International '97, Tomb Raider, Blast Chamber, Micro Machines V3, Soulblade.... Die eerste die ruilt krijgt een gratis demo met o.a. Crash Bandicoot, Formula One, Tekken 2.... Tel.011/647083, Overpelt, België. Liefst omg. Limburg. Bellen na 17.00 uur. Vraag naar Steven.

Te koop: PlayStation met 2 controllers, memorycard, scartkabel, Tekken, MK 3, Loaded, Fade To Black, WipeOut, Shockwave-Assault (2 CD's), 2 Demo-CD's en luxe opbergdoos, alles in perfecte staat en met boekjes voor maar ƒ500,-. Geen ruil en geen vervoer, alles in één koop. Tel.040-2536221 (Veldhoven), vraag naar Erik.

Te koop: Formula 1 ƒ50,-, Blazing Dragons ƒ35,-, Rayman ƒ35,-, Sovjet Strike ƒ50,-. Ook diverse USA spellen. Tel.0172-650323, Jan.

Te koop/te ruil: Soviet Strike ƒ70,-, Blood Omen: Legacy of Kain ƒ70,-, Darkstalkers the Nightwarriors ƒ60,-, Battle Arena Toshinden Platinum ƒ50,-. Of ruilen tegen: Formula 1, Virtual Pool, Tomb Raider, Command and Conquer, Porsche Challenge of Rage Racer. Tel.071-5312850, Leiden.

Te koop: Micro Machines 3 ƒ75,-, Mickey Mouse ƒ45,-, ISS Pro ƒ90,-. Tel.020-6420967 of 06-54782000.

Te koop/te ruil: Darkstalkers ƒ50,-, Toshinden 2 ƒ65,-, Philosoma ƒ50,-, Zero Divide ƒ40,-, Discworld ƒ40,-, Resident Evil ƒ70,-, Formula One ƒ70,-, Mortal Kombat Trilogy ƒ75,-, Thunderhawk 2 ƒ45,-, Doom ƒ45,-, True Pinball ƒ50,-. Tel.077-3821281 (Venlo).

Te ruil: Time Commando, Fade to Black, Streetracer, Twisted Metal, Rayman, Alien Trilogy tegen jouw Rage Racer, Soul Blade, 2 Extreme, Earthworm Jim 2, Trash It of andere spellen. 2 tegen 1 bespreekbaar. Tel.046-4583681, Marvin.

Te ruil: Mijn Shockwave Assault en Shockwave: Operation Jumpgate of Destruction Derby 1 tegen jouw Tekken 2 of Soulblade. Europees A.U.B. Tel.0478-532905, vraag naar Niels.

Te koop/te ruil: Te koop Jumping Flash 2 voor ƒ70,- of te ruil tegen Firo and Clawd. Tel.070-3456963, Den Haag. Vraag naar Florian.

Te koop: Klick & Play (zie PU januari 1995, blz. 20) een 8,6. Prijs van ƒ99,95 voor ƒ50,- (alles compleet + zelfgemaakte games) of ruilen tegen Hardball 5. Bellen dus. Als je binnen 3 weken belt: gratis demo CD. Michiel Tel.0172-422386, ZH.

Te koop: PlayStation + 2 controllers + 2 memory card + RF kabel + 3 spellen (Mortal Kombat Trilogy, Command & Conquer en Tomb Raider) + 4 demo-CD's. Alles is nog in zeer goede staat en slechts een half oud. Vraagprijs: ƒ525,-. Tel.0595-432213 (Laurence).

Te ruil: Mijn Ridge Racer Revolution (nog geen maand oud) tegen jouw Resident Evil (graag compleet met boekje en doosje). Tel.072-5113114, vraag naar Nick (na 17.00 uur). Ik heb geen vervoer.

Te koop: PlayStation, 1 maand oud, 2 joypads, muis, memorycard, 10 spellen o.a. SimCity, Tekken, Mortal Kombat, Tomb Raider. Prijs ƒ750,-. Tel.071-3646131.

Te koop: PlayStation + 3 spellen (Crash Bandicoot, Tekken 2 en Adidas Power Soccer) + 2 controllers. Geheel met doos en Nederlandse handleidingen zo goed als nieuw. Prijs ƒ399,-. Tel. 055-5062339, Sjoerd.

Gevraagd: V-Rally, Suikoden, Final Doom, Die Hard Trilogy, Soul Blade of een ander topspel. Ruilen tegen mijn Rage Racer, Micro Machines V3, Crash Bandicoot, Tomb Raider, Resident Evil, C&C of 2 Platinum Titels. Tel.0523-613157, na 18.00 uur.

Te koop: ShellShock ƒ72,50 met trucjes erbij. Streetfighter: The Movie ƒ50,-, Twisted Metal en Int. Track en Field bij elkaar ƒ182,50 met trucjes van Twisted Metal. Bart en Maurice Mooibroek, Luxemburglaan 573, 1966 MK Heemskerk. Tel.0251-241897, bel alleen tussen 13.00 en 18.00 uur.



Gevraagd: Een omgebouwde PlayStation + Formula 1 + Track and Field + 1 controller. Tel.071-5802158, Zoeterwoude.

Te koop: Tomb Raider ƒ50,-, Tekken 2 ƒ55,-, Mortal Kombat Trilogy ƒ70,-, Command & Conquer ƒ70,-, Wipe-Out ƒ40,-, Ridge Racer ƒ40,-, Total Eclipse Turbo ƒ35,-, Robopit ƒ40,-, Discworld ƒ60,- en Destruction Derby ƒ40,-. Alle spellen zijn nog in een goede staat en niet oud. Tel.0595-432213 (Laurence).

Te koop: een stuk of 25 demo-CD's. Ik verkoop ze voor ƒ5,- tot ƒ10,- (of ƒ12,50 met het blad erbij). Tel.0595-432213 (Laurence).

Gevraagd: Europese of omgebouwde PlayStation met minimaal 1 spel en 1 joypad (mag dus ook meer zijn). Over de prijs kan worden gesproken. Ik kan hem eventueel komen ophalen. Tel.035-6237351. Vraag naar Ilmer.

Te koop: Soul Blade, I.S.S. Pro, NFS 2, Final Fantasy 7 (JAP) en nog vele andere. Exclusief boekje. Prijs per spel ƒ60,- à ƒ50,-. Tel.040-2120083. Vervoer alleen in Eindhoven. Alles is nieuw. Vraag naar Monir.

Te ruil: Mijn MK Trilogy, Command & Conquer, Air Combat, Twisted Metal, Need for Speed of Toshinden tegen jouw Thunderhawk 2, Krazy Ivan, Broken Sword, Jumping Flash, SF Alpha, Tunnel B1 of een ander gaaf spel. Die het beste aanbod heeft krijgt een Link Cable cadeau. Tel.0348-553059, vraag naar Rik.

Te koop: Formula 1 ƒ80,-, Tekken 2 ƒ75,-, Destruction Derby 2 ƒ70,-, Die Hard + Predator Gun ƒ120,-, Fifa'97 ƒ65,-, Adidas Power Soccer ƒ50,-. Tel.077-3826907. Liefst in de omgeving van Venlo en vragen naar Steve.

Te ruil: Mijn Road Rash of Revolution X tegen jouw Twisted Metal of Rebel Assault 2. Tel.030-6352153, vraag naar Arjan (ik heb geen vervoer).

Te ruil: Command & Conquer, Simcity 2000, Crash Bandicoot, Tomb Raider, Die Hard Trilogy, Evolution Global en Formula One. Tegen jouw: Broken Sword, Children of the Lost City, Micro Machines V3, Porsche Challenge, Cool Borders, Player Manager. Tevens te ruil: Wrestle Mania en Fade to Black tegen jouw Rayman, Casper of Bust-a-Move. Tel.026-4436212, Arnhem, Rudi.

Te ruil: Lomax, Earthworm Jim, Pro Pinball the Web, Cheesy en andere spellen. Ik heb belangstelling voor: Rayman 2, Pitfall 3D, Lost Vikings 2, Rally Cross, V-Rally, Monster Trucks en andere leuke spellen, geen kopiën! Tel.0527-617818.

Te koop/te ruil: Japanse spellen: Ridge Racer Revolution ƒ40,-, Track and Field ƒ40,-, NBA Live'96 ƒ40,-. Amerikaanse spellen: Adidas Power Soccer ƒ35,-, Fifa Soccer'97 ƒ40,-. Europees spel: Actua Soccer ƒ55,- + gratis demo CD. Dit allles bij elkaar voor maar ƒ240,-. Eventueel wil ik ook graag ruilen tegen jouw Tomb Raider, Die Hard Trilogy, Need for Speed 2, Street Fighter The Movie, Po'ed en Disruptor. Tel.0252-687906, Hakim.

Gevraagd: Wie o wie kan mij aan het spel Warhawk helpen? Ik wil het kopen of ruilen. In ruil daarvoor heb ik Doom, Hardcore 4x4, Lone Soldier, Road Rash of Crash Bandicoot. Deze spellen zijn ook te koop. Tel.0165-571226, Roosendaal (ik heb geen vervoer). Vraag naar Nils Bressers.

Te ruil: Tekken 2 of Die Hard Trilogy ruilen tegen jouw Resident Evil of Final Fantasy 7 of Star Gladiator. Tel.038-3325091, vraag naar Paul.

Gevraagd: Demo-CD's van Official UK PlayStation Magazine nrs. 6; 12 t/m 17 en volume 2 nr. 1 met of zonder het tijdschrift. Ook Demo-CD's van andere tijdschriften zijn welkom. Tel.023-5382342 (Santpoort Nrd.), vraag naar Anton van Zandvoort.

Te koop: Micro Machines 3 ƒ75,-, ISS Pro (USA) ƒ85,- en Mickey's Wild Adventure ƒ45,-. Tel.020-6420967/06-54782000.

Gevraagd/te ruil: Destruction Derby 2, Need For Speed 2, Monstertrucks en Ridge Racer Revolution. Over de prijs worden we het wel eens, of ruilen tegen mijn MK3 (dan leg ik er eventueel nog wat bij). Tel.0573-471339, Geesteren (vraag naar Pim).

Te ruil: Mijn Tomb Raider, Twisted Metal 2, 2-Xtreme, Crash Bandicoot, Ridge Racer, Wrestlemania The Arcade, Die Hard Trilogy tegen jouw Track and Field, Lone Soldier, F1, Power Soccer Int., Duke Nukem 3D, Worms. Tel.071-5803265, vraag naar Ben.

Te koop/te ruil: Games als: Mortal Kombat Trilogy (MK 1), Blood Omen en Magic Carpet. Ik ben op zoek naar avontuurlijke spellen. Tel.0527-699056, Kees, Emmeloord.

Te koop: Motor Toon, Grandprix 2, Command and Conquer, Rage Racer, Doom 1 + 2 op 1 disc voor ƒ65,- per stuk. NBA Jam T.E. voor ƒ40,- per stuk. Tel.035-6281490, Hilversum (geen vervoer).

Te koop: Mortal Kombat 3 ƒ65,-, Lone Soldier ƒ45,-, Fifa '96 ƒ35,- en Destruction Derby 1 ƒ35,-. Vragen naar Marco. Tel.0113-622460, Wemeldinge.

Te koop: Krazy Ivan en Crash Bandicoot voor ƒ60,- per stuk (of te ruil). Tel.0113-552494, Rilland, niet per post.

Te koop: PlayStation + 1 controller + 5 spellen (o.a. Crash Bandicoot, MK Trilogy, Adidas Power Soccer) alles samen voor ƒ500,-. Tel.073-5515505, St. Michielsgestel, Rick.

Te koop: PlayStation + 2 controlpads (ascii-pad), 3 spellen (WipeOut 2097, Battle Arena T. 2 en Crash Bandicoot) + demo's. Prijs nieuw 16400 Bfr., nu voor slechts 9800 Bfr. Tel.050/360734 (België), Joeri Van Ryckeghem, Vooruitgangstraat 23, 8310 Assebroek (Brugge).

Te koop: Loaded ƒ65,-. Te koop gevraagd: Tomb Raider, over de prijs worden we het wel eens. Tel.0511-408680, vraag naar Cees.

Te koop/te ruil: Star Gladiator, Formula 1, Parodius, Alone in the Dark, Worms, True Pinball, Thunderhawk 2, Destruction Derby, Tekken, Raiden Project. Prijs n.o.t.k. Tel.077-4631484, Paul.

Te koop: Micro Machines V3, Fifa'97, Sim City 2000 en Broken Sword, samen voor ƒ250,- of 4500 Bfr. Tel.03/2380348 Antwerpen (België). Vraag naar Micha.

Te koop: Super Turbo Joypad met 10 knoppen + 3 extra knoppen. Helemaal in goede staat voor maar ƒ40,-. Tel.040-2511245, na 16.00 uur, vraag naar Soheil.

Te ruil: Crash Bandicoot tegen Command & Conquer of Twisted Metal 2 (ook per post). Tel.050-3023159, vraag naar Mardoek, na 18.00 uur.

## SEGA

Te koop: MegaDrive met 13 spellen (o.a. Mortal Kombat 2, Mortal Kombat 3, Sonic & Knuckles, Streetfighter 2 Turbo,...) alles met boekje en doosje + 2 controllers (1 zes-knops met turbo/slowmotion). Interesse? Tel.050/359479 (België). Prijs overeen te komen. Vraag naar Maarten.

Te koop MegaDrive spellen: Jurassic Park, Cool Spot goes to Hollywood, Brutal, Double Dragon 3, David Robinson's Supreme Court, Ex-Mutants, King of the Monsters, Terminator 2, NBA Jam, Gauntlet 4, Dracula, Steider, Vectorman en The Incredible Hulk. Alle in doosje met boekje. Prijs ƒ20,- per stuk. Tel.0165-543908, Stefan.

Te koop: MegaDrive 16 Bit + 3 joypads + niet 1, niet 2, maar 3 spellen (Sonic 1, Sonic 2, Sonic 3) voor een redelijke prijs. Ook Happy Hardcore 7 voor ƒ22,50 en Ch. Lownoise en M. Theo CD (On Air) te koop voor ƒ27,50. Alles zo goed als nieuw natuurlijk. Tel.0513-415076.

Te koop: Saturn met controlpad + Tomb Raider + Destruction Derby + The Need for Speed + Myst + Int. Victory Goal + RF Unit en Scart + Info pakket, dit alles samen voor ƒ600,-. Tel.0346-213472, alles is ook los te koop, Joachim.

Te koop gevraagd: Het spel Gunstar Heroes voor de MegaDrive (eventueel ook te ruilen tegen een ander spel). Tel.015-2142411 (na 18.00 uur, vraag naar Dennis).

Te koop: MegaDrive + gaspedaal, 3 joypads (6 butt.), converter voor USA-games en 9 spellen: Toy Story (USA), Theme Park, Eternal Champion, Virtua Racing, Sonic & Knuckles, Jungle Book (USA), Brutal, Story of Thor, Micro Machines 2 enz. Alles in doosje met boekje. Tel.072-5897365, vraag naar Frank. Vraagprijs ƒ325,-.

Te koop: MegaDrive + 1 3-button joypad en 1 6-button joypad + 5 spellen: Super Streetfighter 2 special champion edition, Sonic 2, Sonic & Knuckles, Batman Forever, Streets of Rage 3. Alles bij elkaar (incl. dozen en boekjes) ƒ175,-. Ook heb ik nog Doom voor de 32X voor ƒ25,-. Vraag naar Paul. Tel.073-5217886, Rosmalen.

Te koop gevraagd: TV-Tuner voor de Game Gear. Ik heb er ƒ35,- voor over. Ik zoek ook Game Gear spellen. Tel.072-5643132. Sint Pancras, bij Alkmaar. Vraag naar Jeffrey.

Gevraagd voor de MegaDrive: Spellen als Spiderman, X-Men of andere superhelden. Ik wil ze wel ruilen of kopen. Ik heb voor jullie: The Crash Dummies (zelfde als op SNES), Sonic & Knuckles, Terminator 2 arcade game en 6 in 1 met Menacer (pistool). Tel.010-2023732 en vraag naar Richard.

Te ruil voor MegaDrive: Mijn Clayfighters of Comix Zone tegen jouw MK2 of ander mooi spel. Tel.0570-616011, Deventer.

Te koop: Game Gear inclusief opbergkoffer, converter voor Master System, adapter en 10 spellen (o.a. Mickey Mouse 1, 2 en 3, Daffy Duck, Donald Duck, Sonic Drift Racing, De Smurfen, The Lion King, enz.). Mijn prijs ƒ199,-. Tel.010-4341377, vraag naar Mark. Vlaardingen.

Te koop: Game Gear met battery pack, hoesje, vergrootglas, Master System converter, 13 spellen + Master System met 3D glasses, pistool, joypads en 29 spellen voor ƒ600,-. Tel.079-3628551.

Te ruil voor MegaDrive: Eternal Champions, Mortal Kombat 3, Fifa Soccer 94, Comix Zone en nog veel meer ruilen voor: Earthworm Jim, Super WWF, X-Men 2. Het liefst Super WWF. Tel.0180-517422. Geen vervoer.

Te koop: Game Gear + adapter + vergrootglas + opbergkoffertje en 5 spellen: Mortal Kombat 2, Sonic, Jurassic Park, Bart vs The Space Mutants, Tom and Jerry the movie (alle spellen incl. handleiding). Prijs ƒ250,-. Tel.072-5714946.

Te koop voor de Game Gear: The Lion King ƒ20,-, Terminator 2 ƒ15,-, Strider Returns ƒ15,-, Sonic 3: Triple Trouble ƒ20,-. Voor de Game Boy: F-15 Strike Eagle ƒ15,-, Total Carnage ƒ15,-. Tel.0032/011/633012. Gert Wans (België).

Te koop: MegaDrive + 3 controlpads (2 3-knops en 1 6-knops) + 13 spellen o.a. Mortal Kombat 3, Vectorman, Sonic 3D, Sonic and Knuckles en Toy Story + Game Genie + de codes voor de spellen waar codes voor zijn. Dit alles voor ± ƒ375,-. Tel.078-6156106, vraag naar Thiemo, over de prijs worden we het wel eens (ik heb vervoer).

Te koop: Saturn + 2 pads + 6 spellen: VF2 (USA), Sega Rally (USA), Tomb Raider, VC 2 + Gun, SWWS '97 en Nightwarriors + demo's. Alles met boekjes + doosjes. Winkelwaarde meer dan ƒ1000,-. Bij mij ƒ600,-. Tel.035-6947381 (Marco) + adapter voor USA + Jap.

Gezocht: Help! Ik zoek al maanden naar het spel Story of Thor voor de MegaDrive. Ik wil hem ruilen voor het spel Theme Park of een ander leuk spel, of tegen een Menacer + 6 in 1 spel. Tel.0345-518523, vraag naar Martijn.

Te koop: Saturn, 2 controllers, stuur, rf-unit, adapter & 5 spellen: Sega Rally, Daytona USA, Virtua Fighter 2, Victory Goal & Virtua Cop + gun. Prijs slechts ƒ600,-. Tel.0341-361316, Aaltwin (Putten).

Te koop: Saturn spellen: Golden Axe, Galaxy Fight, Lemmings en Myst (incl. oplossing). Te koop voor ƒ40,- per stuk of 3 voor ƒ100,-. Er kan ook geruild worden, alles origineel met doosje en boekje. Tel.079-3611910, Quintijn, Zoetermeer.

Te koop: Sega + 1 joystick en 2 spellen o.a. Street of Rage 1 en Road Rash 2 voor maar ƒ100,-. Tel.0297-326969, Raymon de Jong, Kudelstaart.

Te koop: MegaDrive + 11 spellen + 4 joypads + 1 joystick (2 6-knops pads) en de spellen: Fifa'97, Fifa'95, NHL'95, NBA All Stars, Shaq-Fu, Agassi Tennis, Super Hang On, Champion Class Soccer, Altered Beast, Asterix. Prijs ƒ250,-.. Alles compleet met boekjes. Tevens te koop een Sega Koffer. Tel.0299-435172 (Purmerend).

Te koop: MegaDrive + 6 spellen o.a. MK 3 + UMK 3 met codes, Fifa '95, Sonic Compilation, 3 controllers waarvan 2 x 6-knops. Alles voor ƒ200,-. Sega Master System + 10 spellen + 2 controllers, voor ƒ100,-. Tel.077-3826907 of Tel.077-3662871. Liefst in omgeving van Venlo en vragen naar Steve.

Te koop: MegaDrive + 15 spellen (o.a. Streetfighter 2 SCE, NBA Jam TE, Micromachines 2, Fifa'96 en '97) + 2 joypads + game genie. Prijs ƒ250,-. Voor de snelle bellers gratis Mastersystem converter met 2 spellen. Tel.0544-373583, vraag naar Pascal of Michel.

Te koop: Saturn + controller + Virtua Stick (extra controller) + scart & RF-unit antenne kabel + 5 spellen: Sega Rally, Virtua Fighter 2, WipeOut, Daytona USA & Rayman + ong. 15 computerbladen o.a. Saturn Magazines (alles in originele dozen + handleidingen). Dit alles voor een fijne prijs van ƒ450,-. Bellen na 18.00 uur. Tel.055-5414069, Apeldoorn, vragen naar Richard, wees er snel bij.

Te koop: MegaDrive 2 met 16 spellen en veel extra's (Game Genie/Cheats/Codeboekjes enz.). Alles goed onderhouden en alle spellen met boekjes en doosjes. Prijs ƒ400,-. Tel.0573-471339, Geesteren (vraag naar Pim).

Te koop: MegaDrive, 2 controlpads en 15 spellen. Joran Kleine, Roelvinck 4, 7683 WE Den Ham. Tel.0546-673230.

Te koop voor Saturn: Doom, Euro'96 Soccer, Shinobi-X en Worldwide Soccer'97. Alles in één koop voor ƒ225,-. Tel.010-4732607 na 15.30 a.u.b. en vraag naar Frank.

Te koop: Game Gear met vergrootglas, adapter, converter, battery pack, draagtas en meer dan 20 goede spellen. Alles voor een zeer goedkope prijs. Tel.0032-53/806090 (Frédéric).

Te koop: MegaDrive 2 + 5 spellen: Lion King, Fifa Soccer, Atomic Runner, Shadow of the Beast, Phelios. Voor maar ƒ150,-. Tel.0344-610828, Dennie, Tiel.

## DIVERSEN

Te koop: SNES + 2 joypads en een speciale joypad SN Porpad en de spellen Streetfighter 2, Mickey Mania en Goof Troop. Prijs ƒ229,-. Bel snel Tel.0184-410178 (eventueel ook te ruilen voor een PlayStation).

Te koop: Jaguar 64 bit met 1 controller en 3 spellen: Cybermorv, Theme Park en Kasumi Ninja. Prijs ƒ120,-, alles inéén. Tel.0416-340932, Waalwijk.



Te koop voor PC: Witchaven 2, Druid, Rugby World Cup '95, XS. Alles compleet met boekje en doosje. Per stuk ƒ25,- of alles in één koop voor ƒ90,-. Tevens gevraagd: PlayStation met een spel en een controller voor ƒ250,-. Tel.010-4735976, Schiedam, vragen naar Dik.

Te ruil: PC-spellen: Diablo, Dig, Rebel Assault 2, Red Alert, Raptor, Flight Simulator 5. Master System II met 17 spellen. Alles tegen een PlayStation + 2 consoles en de spellen: MK Trilogy, Resident Evil, Porsche Challenge. Ik wil wel een kleine prijs bijbetalen. Tel.011/254569, vraag naar Ruben. Bel liefst na 14.00 uur.

Te koop: Atari Jaguar (64 bit) + 2 controlpads + 2 spellen (o.a. Cybermorph en NBA Jam) voor maar ƒ200,-. Tel.0345610964.

Te koop: MSX-1 + 2 joysticks + 1 cartridge (Athletic Land) + aantal diskettes voor ƒ40,-. Vragen naar Bart. Tel.077-3825664 (Venlo).

Te ruil aangeboden voor PlayStation: Motor Toon G.P. 2, Cheesy, Earthworm Jim 2, Lomax, Pinball the Web. Te ruil aangeboden voor SNES: Donald in Maui Mallard, Robbedoes, Mickey in Circus. Gezocht: Lufia, of andere leuke spellen, géén vechtspellen! Tel.0527-617818.

Te koop/te ruil: MegaDrive spellen: Eternal Champions ƒ25,-, Mutant League Football ƒ20,- en Bio-Hazard Battle ƒ10,- of alle drie ruilen tegen een N64 spel. Tel.040-2044693, vraag naar Gerard, Valkenswaard.

Te koop/te ruil: Saturn, 2 joysticks, stereo- scartkabel, stroomsnoer + 1 spel S.F.A. 3 maanden oud, ruilen tegen een Sony PlayStation of te koop voor ƒ450,-. Tel.026-4421813, Mohammed, Arnhem.

Te koop: CD-I speler met DVC en veel programma's o.a.: Link, Int. Tennis Open, encyclopedieën, muziekvideo's, Nationale spellingswedstrijd en veel demo's. Prijs ƒ500,-. Tel.045-5324394, Rick (Z-Limburg).

Te koop: CD-I speler type 210 (één na duurste uitvoering) met digital video cartridge (nauwlijks gebruikt). Prijs n.o.t.k. Tel.035-6914767 (na 18.00 uur), Bussum.

Te koop/te ruil: Jaguar 64 bit + 1 controller + de spellen ( Checkered Flag, Kasumi Ninja, Burnout, Theme Park, Cybermorph). Alles compleet en net één jaar oud. Prijs ± ƒ200,- of ruilen tegen een MegaDrive II + spellen of 32X + MegaDrive of tegen een Saturn + eventueel bijbetaling. Tel.0475-533481, vraag naar Igor.

Te koop: SNES + 6 spellen o.a. Mario Kart, Killer Instinct.... + ook nog Super Game Boy + 1 spel en 2 originele controllers voor maar 6000 Bfr. of te ruil voor een PlayStation met 1 spel. Tel.011-526372 (België), vraag naar Davy.

Te koop/te ruil: Game Boy Pocket + twee spellen (Donkey Kong Land 2 & Mario Land 2) + 4 batterijen. De Game Boy en de spellen zijn nog geen jaar oud en er is weinig op gespeeld. Alles samen voor ƒ225,- of ruilen tegen een PlayStation met 1 spel. Tel.030-2719312 (misschien vervoer). Joris uit Utrecht.

Gevraagd: Als je cheats voor MDK of Rayman weet, stuur dan een brief met de cheats of bel me even. Tel.0493-313554, vraag naar Milan. Mijn adres is: Milan Nies, St. Jozefplein 17, 5753 GL Deurne.

Te koop: Voor SNES: Mario Allstars ƒ50,-, Tiny Toons Busts Loose ƒ40,-. Voor de Game Boy: Gremlins 2 ƒ35,-, Mickey Mouse ƒ35,-, Bart vs The Juggernauts ƒ35,-, Super MarioLand ƒ30,-, MK 1 ƒ30,-, MK 3 ƒ50,-, Parodius ƒ40,-, Kirby's Dreamland ƒ40,-, Pugleys Scravenger Hunt ƒ35,-, Fortress of Fear ƒ30,-, Prince Valiant ƒ30,-, Game Boy Game Genie ƒ15,-. Alles voor ƒ250,- of alles ruilen tegen een PlayStation met twee controllers en met een spel. Ik wil ook wel spellen ruilen tegen jouw RPG spellen voor de SNES. Tel.0416-377276, Drunen. Vraag naar Rob. Je moet de spellen wel komen halen.

Te koop: Sega MegaDrive + 3 joysticks ( 1 x 6-button) + 11 spellen o.a. Urban Strike en Streets of Rage 3. Vraagprijs ƒ250,-, ook te ruil tegen een PlayStation met 2 joysticks (liefst omgebouwd). Als het moet met bijbetalen. Tel.040-2120083, Monie, Eindhoven.

Te koop/te ruil: CD-ROM's: The 7th Guest ƒ20,- en Locus ƒ10,- alles met doos en handleiding. Als je ze alle twee koopt, krijg je er nog een gratis CD-ROM bij. Ik wil die drie CD-ROM's ook wel ruilen tegen een N64 spel. Tel.040-2044693, vraag naar Gerard, Valkenswaard.

Te ruil: Wave Race 64 USA ruilen tegen: Pilot Wings 64, Doom 64, War Gods, Dark Rift. Tevens te koop: Game Gear met 8 spellen o.a. Shinobi 1 en 2, Last Action Hero, Smash TV, Zool, Dracula, Prince of Persia, Columns voor ƒ150,-. Spellen zijn niet los te koop. Tel.043-3618217, Maastricht.

Te koop/te ruil voor MegaDrive II: Sonic 2 voor ƒ20,-, Sonic & Knuckles voor ƒ50,-, James Pond 2 voor ƒ35,-. Of mijn drie spellen ruilen tegen een Game Boy of Game Gear met 1 of meer spellen (voorkeur voor uitgebreide platform spellen). Ook wil ik mijn drie spellen ruilen tegen één van de volgende spellen: Toy Story, Primal Rage, Theme Park, Earthworm Jim, MK3 of Jurassic Park Ramp Edition. Reacties zo snel mogelijk naar Tel.0511-521241 (Gary, FRI). Geen vervoer en niet per post. Eelke.

Te koop/te ruil: SNES met 6 spellen (SMW, Mario Kart, Lemmings 2, Micro Machines, DKC 1 en Zelda) en 2 joypads met antenne en SCART-aansluiting voor ƒ375,- of ruilen voor een PlayStation met 1 spel en 2 joypads (geen vervoer, eventueel via post). Tel.077-3074605 (na 17.00 uur), Frank.

Te koop/te ruil: SNES + 2 controllers, 2 joysticks en 35 spellen w.o. DKC 2 & 3, SSF 2, Final Fight 2 & 3, Dragon Ball 3, Int. Superstar Soccer Deluxe, Maxium Carnage, Killer Instinct, Super Metroid, Tetris 3, MK3, Chrono Trigger, M Allstars en nog vele andere topspellen. Prijs ƒ750,-. Of ruilen tegen N64 + 2 controllers en 2 spellen of PSX met 2 joypads en memory card en 7 spellen. Voor informatie Tel.0524-532199, ZO-Drenthe.

Te koop/te ruil: SNES met 3 controllers en de spellen TKO, MK 1, Brutal, Mario is Missing, Bomberman 2, BC Kid, Mickey Mania, De Smurfen en de Blues Brothers. Voor ƒ589,- of ruilen tegen een PlayStation met tenminste 3 spellen. Tel.0252-216796, Danny, omg. Leiden.

Te ruil: Ik heb een Nintendo 64 met 1 controller en het prachtige spel Super Mario 64 die ik wil ruilen tegen een PlayStation met minimaal 2 of 3 spellen (maakt niet uit welke). De N64 is compleet met doos en handleiding. Ik heb geen vervoer. Tel.013-5439616, Tilburg

Te koop: MegaDrive II + 2 controllers en NHL'96 (IJshockey) normaal ± ƒ500,-, nu ƒ60,-. Tel.0172-425756, vraag naar Christian, of te ruil voor een leuk N64 spel.

Bedankje: Erik v.d. Berg bedankt diegene uit Oosteind die hem 4 demo-CD's voor de PlayStation toestuurde!


# POWER UNLIMITED

**POWER UNLIMITED**
is een uitgave van VNU Business Publications.

**Postadres redaktie**
POWER UNLIMITED
Postbus 9805, 1006 AM Amsterdam
E-mail: power@bpa.nl

**Powerweb**
HTTP://WWW.BPA.NL/POWERWEB

**Redaktie**
Edwin Ammerlaan (hoofdredacteur), Ed Wiggemans (eindredacteur), Mark Bencivengo, Bjørn Bruinsma, Bas le Clercq, Thomas Glas, Nancy Kamperveen, Kees de Koning, Michael Schaeffer, Ruben Heere, Jan Meyroos Richard Simon, Andreas Urhahn.

**Redaktie-secretariaat/Power sales (niet commercieel).**
Hennie Fikke, 020-4875346.
Ma. t/m do. 9.00-14.00 uur

**Vormgeving**
EP&PP :Arend Bloemink (art-director), Erik van den Heuvel, Nella de Koster, Marie-José Reuwer, Casper Voortman, Marja van der Ploeg, Marga Kanters, Jacoline van der Klip.

**Illustraties**
Angel© & Ice© TBH-Q©, Aryton.

**Aan dit nummer werkten mee**
Ed Buiskool, Nanda Wijnands, Rob Mekken, Harry de Waard, Jan Hakkert en Dick Pater.

**Uitgever**
Aart van der Want.

**Marketing**
Petra Entius, 020-4875471.

**Advertentie-acquisitie en advertentie administratie**
VNU Business Publications B.V.
Rinus van Arnhem, 020-4875436
Ronald Bouwman, 020-4875307
Gjalt Dijkstra 020-4875528
Aizo Krikke 020-4875404

**International Advertising Sales Representation**
VNU International Sales Groupe, + 44 171 316 9193
USA: Global Media, 1 415 306 0880

**Abonnementsopgave**
Voor abonnementsopgaven kunt u zich wenden tot: Power Unlimited Antwoordnummer 50300, 2000 VK Haarlem of bel: 023-5173524 (maandag t/m vrijdag van 9.00 tot 17.00 uur).
Bezorging: via Media Expresse of Media Post.

**Abonnementsvoorwaarden**
Het abonnementsgeld dient bij vooruitbetaling te worden voldaan. Voor de betaling daarvan ontvangt u een acceptgirokaart. Betaling door middel van automatische incasso is ook mogelijk. Abonnementen gelden tot wederopzegging en worden zonder tegenbericht automatisch verlengd. Het opzeggen van uw abonnement dient bij voorkeur schriftelijk te geschieden 6 weken voor afloop van het abonnement bij Media Expresse. Adreswijzigingen: Geef uw nieuwe adres drie weken voor verhuizing op aan Media Expresse of Media Post.

**Abonnementsprijs**
f 59,95 per 11 nummers (= f 5,45 per nummer).
België: 1265 BF. Prijswijzingen voorbehouden.

**Woont u in België?**
Wilt u zich in België abonneren op Power Unlimited; dan kunt u contact opnemen met Mediaxis, Jan Blockxstraat 7, 2018 Antwerpen, telefoon 03/247.45.11
Mediaxis klantenservice: 03 / 247.47.49

**Wet op persoonsregistratie**
Wij maken u erop attent dat wij enkele door u verstrekte gegevens, zoals naam, adres en telefoonnummer hebben opgenomen in ons gegevensbestand. Dit is aangemeld bij de registratiekamer te Rijswijk onder nummer P 0001113.

**Losse nummers**
Losse nummers zijn verkrijgbaar bij de kiosk, boek- of tijdschriftenhandel, supermarkten en warenhuizen.

**Reeds verschenen nummers**
Reeds verschenen nummers kunnen tot maximaal 6 maanden na de verschijningsdatum worden nabesteld door f 8,95 per nummer over te maken op giro 670500 t.n.v. Medianet, Haarlem onder vermelding van het gewenste nummer. Ook verkrijgbaar via Media Expresse.

**Prepress** Rijnders en van Driest, Nieuwegein

**Druk** Boekhoven-Bosch, Utrecht




**Aangesloten bij Notu**

AN a DAY KEEPS THE AWAY















# BONUSLEVEL

**Woeshhh!** Die pegel was absoluut onhoudbaar. Geen tijd om bij te komen want de volgende is al onderweg. Maar blijf cool. Want als je dit level uitspeelt, kun je een te gekke aanbieding scoren: een vette korting op FIFA'97 bij een jaarabonnement op **POWER UNLIMITED!**

FIFA 97

EA SPORTS

Word voor fl. 59,95 abonnee en scoor korting op FIFA'97! Vul snel de antwoordkaart in of bel ons. Headquarters: 0800 0224222.

GAME OPTIONS:

| spelsysteem | winkelwaarde | voor nieuwe abonnees |
|---|---|---|
| CD-rom | fl. 79,95 | fl. 40,- |
| Playstation | fl. 89,95 | fl. 50,- |
| Snes | fl. 129,95 | fl. 75,- |
| N64 | fl. 164,- | fl. 100,- |

Heb je FIFA'97 al? Neem dan toch een abonnement en ontvang elf POWER UNLIMITED edities voor slechts fl.45,75!

**ECHTE GAMERS MOGEN POWER UNLIMITED NIET MISSEN!**

POWER UNLIMITED